

УТВЕРЖДЕНО
Международной любительской
федерацией «Универсальный бой»

Правила международных спортивных соревнований по универсальному бою

Общие положения

Правила соревнований по универсальному бою (далее – Правила), включают требования к участникам соревнований, соответствующих спортивных сооружений, специальному оборудованию и инвентарю, определяют условия и порядок определения результатов и победителей соревнований.

В Правилах освещаются наиболее важные вопросы организации, проведения и судейства соревнований по универсальному бою.

РАЗДЕЛ 1. УНИВЕРСАЛЬНЫЙ БОЙ (РАЗДЕЛЫ ЛАЙТ И КЛАССИКА)

ГЛАВА 1. ХАРАКТЕР И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Характер соревнований

1.1. Универсальный бой является силовым спортивным двоеборьем. Первый вид – преодоление специальной полосы препятствий. Второй вид, который следует непосредственно за первым – поединок на ринге (татами).

Для детей (10-11 лет), юношей и девушек младшего возраста (12-13 лет) второй вид двоеборья – поединок на татами, который проводится с применением приемов вольной борьбы, дзюдо, самбо и других видов борьбы без применения ударной техники.

1.2. По характеру соревнования делятся на:

личные;

командные;

лично-командные.

1.3. Характер соревнований определяется Положением о соревновании (приложение 1) в каждом частном случае.

1.4. В личных состязаниях определяются только личные места участников.

1.5. В командных соревнованиях команды встречаются друг с другом. По результатам этих встреч определяются командные места.

1.6. В лично-командных соревнованиях определяются личные места участников, а место команды определяется в зависимости от личных результатов ее участников в соответствии с Положением о соревновании.

2. Система проведения соревнований

2.1. Соревнования проводятся по олимпийской системе – с выбытием участника после первого поражения. Победитель финальной встречи занимает первое место, проигравший - второе. Спортсменам, проигравшим в полуфинале, присуждаются третьи места.

Соревнования могут проходить с выбытием после первого поражения, после двух поражений или системе по кругу (при ограниченном количестве участников в весовой категории до 4 человек включительно). Кроме того, по соответствующему решению, которое определяется в Положении, могут проводиться поединки за третье место (утешительные поединки) от финалистов или полуфиналистов. Победители и места других участников определяются в соответствии с Положением.

2.2. Порядок встреч между участниками (командами) определяется жеребьевкой. При жеребьевке сильнейшие участники из одной команды могут быть рассеяны, если это оговорено в Положении о соревновании.

2.3. Формула личных встреч. Сначала участники встречи соперничают в преодолении специальной полосы препятствий (по параллельным дорожкам).

Участник, финишировавший первым, объявляется победителем в 1-м виде двоеборья и получает 1 балл.

2.4. Через 1 (одну) минуту после финиша на полосе препятствий, участники вызываются на ринг и начинается 2-й вид двоеборья – поединок на ринге.

Для детей (10-11 лет) и юношей и девушек младшего возраста (12-13 лет) через 1 (одну) минуту после финиша спортсмены вызываются на татами. Число раундов для детей (10-13 лет) – 2 раунда со временем в соответствии с таблицей 1.

Число раундов и их продолжительность зависят от возраста и квалификации участников, а также от этапа соревнований и их ранга, оговоренного в Положении.

Победа в раунде может быть чистой, если поединок на ринге заканчивается досрочно или участник одержал победу на полосе препятствий, с преимуществом по времени более чем на 50 процентов времени противника. В противном случае за победу в каждом раунде боец получает 1 балл.

2.5. Общая победа в двоеборье присуждается участнику, одержавшему чистую победу на полосе препятствий или в поединке на ринге (татами, борцовском ковре), а если этого не произошло, то победитель определяется по большей сумме баллов, набранных по итогам всех раундов встречи (одержал победу в трех раундах или в двух раундах из трех). В разделе лайт, если участник выигрывает два первых раунда, то поединок заканчивается и ему присуждается победа со счетом 2:0.

2.6. Формула командных соревнований. Командные соревнования проводятся по системе с выбытием после первого поражения, с розыгрышем третьего места между командами, проигравшими в полуфинале.

2.7 . Количество участников команды, весовые категории, в которых должны принять участие участники, а также возможность замены участников в ходе соревнований определяются Положением о соревнованиях.

2.8. Минимальный состав команды в каждой встрече должен быть больше половины полного состава. Участнику, заявленному на поединок и не

вышедшему на представление команды, засчитывается неявка, и он снимается с соревнований. Результаты поединков участников командной встречи записываются в протокол (приложение 2).

2.9. В командной встрече, за победу участника, в каждой паре, команда получает 1 балл, за поражение или отсутствие участника - 0 баллов. При невыставленном участнике или его неявке на встречу, его противнику засчитывается чистая победа со временем 00 мин. 00 сек.

Команда, набравшая большее количество баллов, считается выигравшей командную встречу.

2.10. В случае равенства баллов предпочтение отдается команде, имеющей:

- 1) наибольшее количество баллов, набранных всеми участниками команды в проводимых встречах;
- 2) большее количество чистых побед в личных встречах;
- 3) меньшее время, потраченное на эти победы;
- 4) большее число побед за баллами за счет победы в поединке на ринге (татами);
- 5) большее число побед за баллами за счет победы на полосе препятствий.

Если эти показатели командной встречи равны, победительницей считается команда, одержавшая победу в поединке в наиболее тяжелой весовой категории.

2.11. Победа в командной встрече в целом позволяет команде участвовать во встречах следующего круга.

2.12. При составлении командных пар и определении итоговых мест выбывшим командам используются положения Программы.

2.13. Командам, состав которых стало меньше определенного Правилами из-за снятия участников врачом, место определяется по достигнутому к моменту снятия команды результату.

Место команде не определяется, если эта ситуация возникла из-за неявки участников взвешивания или в случае их снятия с соревнований главным судьей за нарушение Правил.

2.14. Формула лично-командных соревнований. В лично-командных соревнованиях командные места определяются в зависимости от личных результатов участников, входящих в зачетный состав команд. Состав команды и зачетное количество участников в каждой весовой категории указываются в Положении о соревнованиях. В противном случае считается, что команда должна иметь по одному зачетному участнику в каждой весовой категории.

2.15. Командные места в лично-командных соревнованиях определяются:

1) или по наибольшей сумме баллов, начисляемых зачетным участникам по принципу: высшее место – больше баллов;

2) или по наименьшей сумме штрафных баллов, начисляемых во всех весовых категориях каждому зачетному участнику с учетом занятого им места, по принципу: первое место – 1 балл, второе место – 2 балла и т.д. В данном варианте необходимо, чтобы каждая команда обязательно выставила зачетное количество участников. За каждого невыставленного участника команде начисляется дополнительное количество штрафных баллов, равное количеству участников в той категории, в которой не выставлен участник (или в самой многочисленной весовой категории), плюс один штрафной балл.

При определении командных мест составляется протокол результатов командного первенства (приложение 3).

2.16. При равенстве баллов у двух или нескольких команд предпочтение получает команда, зачетные участники которой последовательно:

1) большее количество первых, вторых и т.д. мест;

2) большее количество участников в тех весовых категориях, где заняты первые места зачетными участниками; большее число побед этих зачетных участников; лучшее качество этих побед и поражений;

3) большее количество участников в тех весовых категориях, где зачетные участники заняли вторые места и т.д. Если в весовой категории взвесился только один участник, первенство в ней не разыгрывается, но в командном зачете он приносит команде баллы, соответствующие первому месту.

ГЛАВА 2. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Возрастные группы и весовые категории участников.

Формула боя . Продолжительность раунда . Число встреч

Таблица 1

КАТЕГОРИИ УЧАСТНИКОВ											
Дети (мальчики)	Дети (девочки)	Юноши	Девушки	Юноши	Девушки	Юноши	Девушки	Юниоры 18-20 лет	Мужчины 18 лет и старше	Юниорки 18-20 лет	Женщины 18 лет и старше
10-11 лет	12-13 лет	14-15 лет	16-17 лет								
ВЕСНЫЕ КАТЕГОРИИ (кг): к											
28	25	35	28	45	32	55	37	60	55	45	48
31	28	40	32	50	37	60	42	65	60	48	52
35	32	45	37	55	42	65	47	70	65	52	57
40	37	50	42	60	47	70	52	75	70	57	63
45	42	55	47	65	52	75	57	80	75	62	70
45+	42+	55+	47+	70	52+	80	62	85	80	70	78
				70+		80+	62+	90	85	70+	78+
								95	90		
								95+	95		
									95+		
Длительность раундов в поединках											
1,0	0,45	1,5	1,0	2,0	1,5	2,0	1,5	2,0	2,0	1,5	2,0
ФОРМУЛА ПОЕДИНКА											
2 раунда с перерывом между раундами в 1 минуту											
ЧИСЛО ПОЕДИНКОВ ЗА ТУРНИР											
5 (в разделе лайт – 6)											
ЧИСЛО ПОЕДИНКОВ ЗА ДЕНЬ											
Раздел классика – 2 поединка с отдыхом между ними не менее двух часов											
Раздел лайт – 4 поединка с отдыхом между ними не менее одного часа											

1.1. Возраст участника определяется на день проведения соревнований .

1.2 . Абсолютное первенство проводится только среди взрослых.

1.3 . Время проведение поединков всегда чистый .

2. Взвешивание участников

2.1. Порядок и время взвешивания участников соревнований указывается в Положении о соревновании.

2.2. Взвешивание проводится один раз в первый соревновательный день этой весовой категории или накануне. Если взвешивание проводится в день соревнований, то оно заканчивается не менее чем за 2 часа до начала соревнований.

2.3. За один час до начала взвешивания участникам предоставляется право контрольных прикодок на весах, на которых будет проводиться официальное взвешивание.

2.4. Участники взвешиваются обнаженными или в плавках (женщины и девушки – в купальниках).

2.5. При взвешивании участник обязан предъявить документ с фотографией, удостоверяющей его личность.

2.6. Взвешивание проводит бригада судей, назначенная главным судьей, в которую входят: главный судья, врач, главный секретарь и судья на весах. Результаты взвешивания вносятся в протокол (приложение 4).

2.7. Участник, опоздавший или не явившийся на взвешивание, не допускается к соревнованиям.

3. Допуск участников к соревнованиям

3.1. Условия допуска участников к соревнованиям, их спортивная принадлежность, квалификация и возраст, а также перечень документов, представляемых на мандатную комиссию, определяются Положением о соревновании в соответствии с требованиями Правил.

К числу обязательных документов относятся: паспорт гражданина страны (свидетельство о рождении); страховой полис от несчастного случая в период соревнований; паспорт спортсмена (приложение 5).

3.2. Заявка организации на участие участников в соревнованиях (приложение 6) оформляется по установленной форме, с обязательным наличием заверенных печатями подписей руководителя организации, направляющей команду на соревнования, тренера и представителя, а также врача специализированного центра спортивной медицины (спортивного диспансера)

удостоверяет подготовку участников. Подпись врача «Допущен. врач: (подпись), печать – ставится против фамилии каждого допущенного участника.

3.3. Допуск участников осуществляется комиссией по допуску (ее утверждает организация, проводящая соревнования) в составе представителя организации, главного судьи, главного секретаря, врача соревнований и членов комиссии, проверяющих заявки и документы участников на соответствие требованиям Положения о соревновании. Ответственность за допуск участников в спорных ситуациях несет представитель организации, проводящей соревнований.

3.4. В соревнованиях участник имеет право выступать только в весовой категории, которая установлена для него при взвешивании.

3.5. В случае высокого уровня общей физической подготовки и отличного состояния здоровья, спортсмены младших возрастов могут участвовать в следующей возрастной категории при наличии справки-разрешения, подписанной врачом и тренером команды (родителями). Но при этом, запрещается выступать юношам и девушкам младшего возраста (12-13 лет) в возрастной категории (14-15 лет).

3. 6. При несоблюдении требований Правил организаторы соревнований не несут ответственности за травмы или несчастные случаи, возможные на соревнованиях.

3.7. Ограничения по допуску спортсменов к соревнованиям определяются Положением о соревнованиях.

4. Обязанности и права участников

4.1. Участник обязан:

- 1) пройти мандатную комиссию и официальное взвешивание;
- 2) строго соблюдать правила, программы соревнования;
- 3) выполнять требования судей;
- 4) иметь секунданта;
- 5) немедленно появляться к месту соревнований по вызову судейской коллегии;

- 6) при невозможности по каким-либо причинам продолжать соревнование, немедленно сообщить об этом в секретариат через представителя;
- 7) быть корректным по отношению к участникам, судьям, лицам, проводящим и обслуживающим соревнования, а также по отношению к зрителям;
- 8) обмениваться с соперниками рукопожатием до и после встречи;
- 9) выступать с коротко подстриженными ногтями, в чистоплотном спортивном снаряжении.

4. 2. Участник имеет право:

- 1) за час до начала взвешивания проводить контроль своего веса на весах официального взвешивания;
- 2) своевременно получать информацию о ходе соревнований, составе пар очередного круга, изменениях в программе соревнования и т.п.;
- 3) в ходе поединка (до боя, после боя и во время перерыва между раундами), пользоваться услугами двух секундантов;
- 4) использовать для получения медицинской помощи при прохождении полосы препятствий или в перерыве перед боем на ринге, в ходе боя на ринге – в сумме не более 3 (трех) минут (при четырех раундах – не более 5 (пяти) минут);
- 5) использовать в ходе встречи в сумме не более 2 (двух) минут на устранение непорядка в экипировке самостоятельно или с помощью секундантов, не затягивая при этом время перерыва (при четырех раундах – не более 3 (трех) минут);
- 6) отказаться от продолжения поединка;
- 7) обращаться к судейской коллегии в перерывах между встречами через представителя своей команды, а при отсутствии представителя – лично; в перерывах между раундами через секунданта.

4.3. Участник, проявивший неуважение к любому члену судейской коллегии, может быть дисквалифицирован из соревнований.

5 . Экипировка участника

5.1. В экипировку участника входит спортивный костюм и защитные приспособления.

5.2. Костюм участника состоит из свободной спортивной куртки (типа кимоно) с поясом, брюк специального покроя и специальной обуви.

Костюм участника и пояса изготавливаются из прочной однотонной хлопковой ткани красного или синего цвета.

Рукав куртки должен доходить до кисти руки, ширина рукава должна обеспечивать по всей длине просвет между рукой и тканью не менее 10 см.

Пояс должен дважды охватывать и плотно прилегать к туловищу и завязываться спереди плоским узлом, который скрепляет оба его витка. Концы завязанного пояса должны быть не более 20-25 см. Полы куртки должны быть ниже пояса на 20-25 см.

Обувь производится из мягкой кожи и с мягкой подошвой, без выступающих жестких частей. Все швы заделаны внутрь. Щиколотки и стопа в области сустава большого пальца защищаются небольшими войлочными прокладками, закрытыми сверху кожей. В случае отсутствия у участника данной обуви, ему разрешается выступать в носках.

Для прохождения полосы препятствий могут быть использованы кроссовки.

5.3. Костюм и защитные приспособления – перчатки, футы, шлем, капа, щитки, раковина – должны соответствовать образцам (приложение 3). При проведении соревнований с ударной техникой поединки в ринге проводятся в шлемах и перчатках.

При проведении соревнований среди детей (10-11 лет) используется кимоно красного или синего цвета и спортивная обувь. (на полосе препятствий), на татами – обувь для борьбы или носки.

При проведении соревнований среди девушки среднего возраста (14-15 лет), старшего возраста (16-17 лет), юниорок (18-20 лет) и женщин поединки в ринге проводятся в специальных нагрудниках и шлемах.

5.4. При проведении командных соревнований участники одной команды должны иметь единую спортивную форму, на которой может находиться эмблема команды или герб страны.

5.5. Участнику запрещается иметь кольца, браслеты, серьги, цепочки и другие предметы, которые могут стать причиной травмы.

5.6. Кисти рук не бинтуются.

6. Обязанности и права представителя команды

6.1. Официальный представитель команды - посредник между судейской коллегией и участниками. Он руководит командой и несет ответственность за поведение и дисциплину участников. Если у команды нет официального представителя, его обязанности исполняет тренер или капитан команды.

6.2. Представитель команды обязан:

- 1) знать Правила, Положения и программу соревнований;
- 2) своевременно предоставить в мандатную комиссию заявку на участие в соревнованиях и другие, оговоренные в Положении, документы;
- 3) присутствовать на совместных заседаниях судейской коллегии с представителями команд;
- 4) информировать участников своей команды о решении судейской коллегии;
- 5) обеспечивать своевременную явку участников к месту соревнований;
- 6) находиться на месте проведения соревнований, оставлять соревнования только с разрешения главного судьи.

6.3. Представитель команды имеет право:

- 1) подавать изменения в заявку в соответствии с Положением;
- 2) присутствовать при взвешивании и жеребьевке;
- 3) иметь информацию по всем вопросам проведения и результатов соревнований;
- 4) выражать замечания и участвовать в обсуждении вопросов на общих совещаниях судей и представителей;
- 5) подавать обоснованные Правилами заявления-протесты.

6.4. Представителю команды запрещается:

- 1) вмешиваться в работу судей и организаторов соревнований;
- 2) во время боя давать указания участникам, находясь вблизи ринга.

6.5. Представитель может быть отстранен от руководства командой за нарушение Правил и невыполнение своих обязанностей. Об этом сообщается в организацию, команду, которую он представляет.

6.6. Представитель (тренер, капитан) команды, проявивший неуважение к любому члену судейской коллегии, может быть дисквалифицирован из соревнований.

7. Секунданты

7.1. Секунданты (не более двух человек) во время боя обязаны находиться вблизи ринга, не покидать свое место и быть ассистентом участнику в перерывах между раундами.

7.2. Секунданты обязаны оказать необходимую помощь участнику также и во время раунда:

- 1) по указанию врача соревнований при травме бойца;
- 2) по указанию рефери в случае приведения в порядок экипировки бойца.

7.3. Один из секундантов имеет право находиться в перерывах между раундами на ринге в команду "Секунданты – за ринг!"

7.4. Секундант от имени участника имеет право отказаться от боя в любой момент боя, но не тогда, когда рефери открыл счет.

7.5. Секундантам запрещается давать советы, помогать или подбадривать участника во время боя.

За нарушение этого правила секунданту может быть сделано замечание, при последующих нарушениях объявляется первое и последующее предупреждение непосредственно соответствующему участнику.

ГЛАВА 3. СОДЕРЖАНИЕ УНИВЕРСАЛЬНОГО БОЯ (РАЗДЕЛЫ ЛАЙТ И КЛАССИКА)

1. Полоса препятствий

1.1. Полоса препятствий состоит из 7-10 этапов в зависимости от возрастной группы участников и ранга соревнований. Она должна включать этапы и препятствия, требующие от участников проявлений соответствующих физических качеств силы, ловкости и скорости, навыков владения стрелковым оружием и метания спортивных снарядов (предметов в цель), преодоления технически сложных помех. Для детей (10-11 лет) и юношей и девушек младшего возраста (12-13 лет) вместо метания спортивного ножа проводится метание теннисного мяча на точность.

1.2. Общий набор частей для полосы препятствий составляется по предложениям членов Федерации и утверждается Президиумом Федерации с учетом возрастной группы участников. Все элементы полосы препятствий должны иметь точное описание и соответствовать требованиям по предотвращению травм при их преодолении.

1.3. Конкретный набор элементов (этапов) полосы препятствий и их размещение в зале зависит от уровня соревнований, возможностей спортивного объекта и категории участников, участвующих в соревнованиях (взрослые, юноши и девушки, дети).

1.4. Полоса препятствий (для юношей и девушек среднего возраста (14-15 лет), старшего возраста (16-17 лет), юниоров и юниорок (18-20 лет), мужчин и женщин (рис. 2).

Длина дистанции – до 60 м., которая включает в себя:

- 1) линия старта (1);
- 2) лабиринт (2);
- 3) бум (типичный гимнастический бум или его аналог) (3);

4) забор. Высота – 2 м, ширина – 2-3 м. Для юношей и девушек среднего возраста (14-15 лет) – с опорой (бруск 5х5 см, на высоте 0,5 м от поверхности пола (земли) (4);

5) горизонтальная стремянка. Высота – 2,5 м, длина – 4 м (для юношей и девушек среднего возраста (14-15 лет) длина – 3 м) (5);

6) барьер. Высота – 1 м (6);

7) место для стрельбы в мишень (диаметр 17 см) из пневматического пистолета (винтовки) по мишени размером 210x297 мм (может быть падающая мишень) или из пейнтбольного оружия по круглой мишени (красного или синего цвета) с расстояния до 15 м, юношей и девушек старшего возраста (16-17 лет) с расстояния до 12 м, юношей и девушек среднего возраста (14-15 лет) с расстояния до 10 м (7);

8) место для метания по цели – метание спортивного сертифицированного ножа, утвержденного Федерацией, с расстояния 3 м; (8);

9) горизонтальная труба длиной 3 м, высотой свода – 0,8 м (9);

10) наклонная сетка с углом наклона 60 ° , высотой – 6-8 м, шириной – 4-5 м. В верхней части сетки отверстие диаметром 0,7 м для перелаза на канат (10);

11) канат на высоте 5-6 м(11).

1. 5. Участники стартуют одновременно, проходят все этапы и элементы полосы препятствий по параллельным направлениям и финишируют касанием ринга.

1.6. Полоса препятствий преодолевается в следующей последовательности:

1) по команде «Марш!» или по выстрелу стартового пистолета;

2) старт (1) – пробежать 5-7 метров;

3) преодолеть лабиринт (2);

4) преодолеть забор (3) способом «зацепом» или «силой». Для юношей и девушек среднего возраста (14-15 лет) с использованием дополнительной опоры или помощи помощника;

5) преодолеть в висе на руках, горизонтальную лестницу (4), начиная с первой ступени, с последней спрыгнуть. Для юношей и девушек среднего возраста (14-15 лет), юношей и девушек старшего возраста (16-17 лет), юниорок (18-20 лет) и женщин в весовых категориях 45 кг, 48 кг, 52 кг с использованием дополнительной опоры или помощи ассистента.

6) преодолеть горизонтальную трубу (5);

7) стрельба в мишень из пневматического оружия (пистолет, винтовка)(6).

Оружие находится на огневом рубеже. Два выстрела из пейнтбольного ружья (до первого попадания), из пневматического пистолета (винтовки) – 1 выстрел (для всех возрастных категорий);

8) метание спортивного ножа в цель (7). Две попытки (до первого попадания);

9) преодолеть бум (8): сбежать по наклонной доске на бум, пробежать по буму и спрыгнуть с конца бума . При этом, участник должен наступить на линии, нанесенные в начале и конце бума;

10) преодолеть наклонную сетку (9) произвольным способом;

11) пролезть в отверстие в сетке, спуститься по вертикальному канату (10), перебирая руками длину каната до отметки 2 мот поверхности земли. Спрятаться вниз. Пробежать к рингу;

12) финиш – коснуться рукой подиума, на котором установлен ринг или верхний канат ринга, если он установлен на одной поверхности с полосой препятствий).

На преодоление каждого элемента полосы помех уделяется не более 3-х попыток. В случае невыполнения данного требования участнику засчитывается поражение во встрече.

Непопадание в цель при стрельбе и метании спортивного ножа, наказывается дополнительным преодолением элемента полосы препятствий, предшествующей линии стрельбы (метание) (штрафной круг), а также оценивается в один балл (каждый из элементов), которые засчитываются в поединке сопернику (во втором раунде). При этом в случае попадания участником при стрельбе или метании в цель такой участник совершил

штрафной круг, ему отсчитывается 5 секунд времени от общего его времени преодоления полосы препятствий.

Участник, который финишировал первым с разницей во времени от 11 секунд, по сравнению с соперником получает дополнительную премиальную оценку в 1 балл, который засчитывается ему в 2 раунд. За каждые последующие 5 секунд начисляются дополнительные баллы (по 1 баллу за каждые полные 5 секунд).

1.7. Полоса препятствий для детей (10-11 лет), юношей и девушек младшего возраста (12-13 лет)

1.7.1 . Полоса препятствий для детей (10-11 лет), юношей и девушек младшего возраста (12-13 лет) может быть оборудована препятствиями (элементами) в различных их сочетаниях на дистанции и состоять из 6-10 элементов (препятствий).

1.7.2. В зависимости от размеров спортивного зала или площадки на открытом воздухе (в гимнастически спортивных городках) оборудуется стационарная или, как правило, трансформированная полоса препятствий, с местом для стрельбы из пневматического оружия и метание теннисных мячей в цель.

1.7.3. В состав полосы препятствий включаются препятствия и элементы, которые развивали бы и совершенствовали разнообразные физические качества (скорость, силу, выносливость) и двигательные навыки (в лазании, перелазании через препятствия, переползания, специальные навыки в стрельбе, метании предметов и другие).

1.7.4. Вариант оборудования полосы препятствий для детей (10-11 лет), юношей и девушек младшего возраста (12-13 лет) и порядок преодоления ее элементов:

1) линия старта. Ширина 5- 7 см, длина – 1 м. По сигналу (команде) судьи-стартера пробежать 5- 8 м.

2) гимнастическая лава (типичная) или доска шириной – 20 см, длиной – 4-5 м, толщиной – 5 см. Со стартового разбега вбежать на скамейку (доску) и

пробежать ее к противоположному концу, спрыгнуть на пол и пробежать 5-8 метров до следующего элемента. При этом участник должен наступить на линии нанесенные в начале и конце данного элемента полосы препятствий.

3) змейка (лабиринт). Размечается стойками в виде медицинских мячей или пластиковых конусов, пирамид и других аналогичных предметов, отвечающих требованиям предотвращения травм для участников, устанавливаемых на дистанции, образуя равносторонние треугольники со сторонами 1 м (по схеме), 5 стоек. Преодолевая это препятствие, участники слева направо оббегают «змейкой» все стойки, не касаясь их.

4) тоннель (горизонтальная труба) длиной – 3 м, высотой – 0,8 м. Конструкция производится из проволочного каркаса и покрывается сеткой, устанавливается на пол или специальную подставку. Преодолевается проползанием через данное препятствие.

5) гимнастический конь (забор). Типичный «гимнастический конь» устанавливается на максимальной высоте 120- 130 см поперек направления движения. Вместо «коня» может быть изготовлен стойкий деревянный забор, шириной – 2 м, высотой – 130 см, толщиной – 5 см(доски – 50 мм). Преодолевается любым способом перелаза препятствия сверху. Далее добежать до следующего элемента полосы препятствий.

6) стрельба из пневматической винтовки (пистолета) из исходного положения «лежка», на расстоянии 8-10 м, одним выстрелом попасть в мишень (круг диаметром 40 см, красного или синего цвета) или по падающей мишени размером 210x297 мм или надувным шарам, установленным в отверстие диаметром 20 см. Поразив мишень, добежать до места метания. Расстояние 3- 5 м.

7) метание мячей. Из исходного положения (расстояние 3 м) поразить теннисным мячиком с 2-х попыток (до первого попадания) в специальную мишень – отверстие диаметром 25 см в стенде с сеткой для сбора мячей.

В случае не попадания в цель при выстреле или метании мяча, участник наказывается штрафом в виде повторного преодоления предыдущего препятствия, как правило, это тоннель (горизонтальная труба).

8) финиш. Пройти до линии финиша (расстояние – 15 м, при этом коснуться татами) и перейти на татами для проведения поединка.

В случае попадания участником при стрельбе или метании в цель такой участник совершил штрафной круг, ему отсчитывается 5 секунд времени от общего его времени преодоления полосы препятствий.

Участник, который финишировал первым с разницей во времени от 11 секунд, по сравнению с соперником получает дополнительную премиальную оценку в 1 балл, который засчитывается ему в 2 раунд. За каждые последующие 5 секунд начисляются дополнительные баллы (по 1 баллу за каждые полные 5 секунд).

Примечание: при небольшом количестве участников и наличии времени организаторы (по Положению) могут включить преодоление полосы препятствий в обратном направлении с преодолением помех теми же способами или изменить их, например:

«конь» – преодолевается проползанием под ним;

«туннель» – преодолевается переползание ногами вперед (задний ход);

«змейка» (лабиринт) преодолевается пробегом вокруг (360 градусов) 3-х стояков, стоящих в одном ряду;

«скамейка» - преодолевается прыжками через скамейку на обеих ногах с одной на другую сторону.

Организаторы детских соревнований вправе предложить другие варианты оборудования полосы препятствий, но все это должно быть обязательно включено в Положение.

1.7. 5. Участники по (согласно предварительной жеребьевке) проходят все этапы по параллельным дорожкам одновременно.

2. Поединок в ринге или на татами

2.1. Дети (10-11 лет) после преодоления полосы препятствий и соответствующей подготовки (в течение не более 1 минуты) проводят поединок на татами с применением бросковой техники с обозначением болевых и удушающих приемов (до 10 секунд) .

2.2. Ударная техника для данного возраста детей не допускается.

2.3. В поединке на ринге по универсальному бою разрешается проводить удары, броски, болевые и удушающие приемы в определенных положениях бойцов.

2.4 . В поединках используется вся техника приемов универсального боя с ограничениями.

3. Положение участников

3.1. "Стоя" (в стойке) – участник касается ринга только ступнями ног (стоит на ногах).

3.2. "Лежа" - участник касается ринга какой-нибудь частью тела, кроме ступней ног.

3.3. "Бой стоя" – оба участника в положении стоя.

3.4. "Бой лежа" – оба участника в положении лежа.

3. 5. Положение "вне ринга" считается, если:

в бою стоя один из участников оказался любой частью тела между канатами или, опираясь на канаты – верхней частью туловища за канатами;

в бою лежа один из участников оказался любой частью тела между канатами, а также если под канатами оказались плечи одного из участников или обе его ноги по колено.

3.6. Лежа, а также при падении после попыток или при переходе в бой лежа, участник может оказаться в положении:

1) "на спине" - когда участник касается поверхности ринга обеими лопатками или в темпе (без остановки) перекатывается по спине (с лопатки на лопатку, из ягодиц на лопатки, по диагонали спины).

Положение "мост" – при котором участник находится спиной к рингу и касается его только ступнями ног и головой – приравнивается к положению на спине;

2) «на боку» – когда участник касается поверхности ринга одной лопаткой, а его спина на уровне лопаток образует по отношению к рингу угол до 90 градусов. Положение "полумост" – при котором участник находится спиной к

рингу и касается его ступнями ног, головой и плечом – приравнивается к положению «на боку».

Примечание: для детей (10-11 лет) и юношей и девушек младшего возраста (12-13 лет) эти положения используются относительно ведения поединка на татами без применения ударной техники руками и ногами и удушающих и болевых приемов до их обозначения (захват на прием).

4. Состояние участников

4.1. Состояние участников достигнутого в результате атаки ударом, броском, болевым или удушающим приемом:

1) "нокаут" – полная потеря возможности защищаться; при этом рефери останавливает бой и открывает счет. К счету "10" участник не может полностью прийти в себя и принять боевую стойку;

2) "аут" – полная потеря возможности защищаться в результате успешного проведения болевого или удушающего приема, подтвержденного сдачей участника;

3) "нокдаун" – временная потеря возможности защищаться; при этом рефери останавливает бой и открывает счет. К счету "8" участник полностью приходит в себя и принимает боевую стойку.

5. Удары

5.1. Удар отличают по следующим критериям:

- 1) разрешенный объект атаки;
- 2) правильная техника удара;

5.2. Разрешенные объекты атаки:

- 1) передняя и боковые части головы;
- 2) туловище (кроме позвоночника, области почек, паха);
- 3) руки (кроме локтевого сустава при выпрямленной руке);
- 4) ноги (наружная часть бедра).

5.3. Удар рукой и ногой считается правильным, если он не входит в число запрещенных.

5.4. Разрешена степень контакта: в бою разрешены удары с полным контактом в разрешенный объект атаки и в не запрещенных положениях.

5.5. Эффективный удар – сильный, концентрированный удар, достигший цели и нанесенный в разрешенную зону.

6. Броски

6.1. Бросок – действие участника в стойке и в захвате, в результате которого участник теряет равновесие и падает, касаясь поверхности ринга какой-либо частью тела, кроме ступней ног.

6.2. Начало броска – начало выведения из равновесия и падения атакующего.

6.3. Бросок без падения (стоя) – бросок, при проведении которого (от его начала до момента завершения) атакующий участник сохраняет свое положение стоя.

6.4. Бросок с падением – бросок, при проведении которого атакующий участник переходит в одно из положений лежа или опирается на лежащего участника с целью сохранить равновесие.

6.5. Бросок из стойки. К нему приравниваются броски, при которых атакующий участник по ходу броска переводит противника из положения лежа в стойку, или полностью отывает его от поверхности ринга, поднимает выше пояса и, бросая, переворачивает вокруг горизонтальной оси.

6.6. Контр-бросок – бросок, при котором защищающийся участник перехватывает инициативу, атакует соперника и бросает его сам, изменяя характер или направление падения атакующего.

6.7. Контролируемый бросок – незапрещенный бросок участника, при проведении которого атакующий совершает страховку соперника или дает возможность сопернику страховаться самому.

6.8. При проведении поединков на татами (ковре) бросок за пределы татами засчитывается, если исполняющий бросок участник по завершении приема любой частью тела затрагивает границы татами (ковра).

7. Болевые приемы

7.1. Болевой прием – захват руки или ноги противника, позволяющий произвести действие: перегиб (рычаг), вращение в суставе (узел), притеснение сухожилий или мышц и заставляет соперника, в результате болевого воздействия, признать себя побежденным.

7.2. Начало болевого приема – начало действий после захвата конечности соперника на атакуемом участке и имеющих целью вызвать у него болезненное ощущение или преодолеть его защитный захват.

7.3. Сигнал о сдаче при проведении болевого (удушающего) приема подается громко голосом – "Есть!" (равно как и любой другой возглас (звук)) или двукратным хлопком (ударом) рукой (ногой) по ковру или телу атакующего.

7.4. Болевые приемы разрешается начинать проводить только тогда, когда атакуемый участник находится в положении лежа. Атакующий при этом может находиться в стойке.

7.5. Проведение болевого приема должно быть прекращено:

- 1) если участники оказались вне ринга;
- 2) если участник, атакуемый болевым приемом на руку, переходит в положение стоя и отрывает туловище (плечи) атакующего от поверхности ринга;
- 3) если участник, атакуемый болевым приемом на ногу переходит в стойку «положение стоя».

7.6. Контролируемый болевой прием – при проведении которого атакующий, пользуясь разрешенными захватами и действиями, плавно (не рывком) наращивает усилия, оставляя участнику, защищающемуся сдаться.

8. Удушающие приемы

8.1. Удушающий прием – захват, позволяющий провести сдавливание сонных артерий и горла участника отворотами куртки, предплечьем и плечом, отворотом и голенью, в результате чего соперник кажется или теряет сознание.

8.2. Начало удушающего приема – момент взятия захвата, позволяющий непосредственно приступить к проведению удушающих действий или преодолению защитного захвата.

8. 3. Удушающие приемы разрешается начинать проводить только тогда, когда атакуемый участник находится в положении лежа. Атакующий при этом может находиться в положении стоя.

8.4. Проведение удушающего приема должно быть прекращено, если защищающийся участник поднялся в стойку или участники оказались вне ринга.

8.5. Контролируемый удушающий прием – при проведении которого атакующий, пользуясь разрешенными захватами и действиями, медленно (не рывком) наращивает усилия, оставляя сопернику возможность сдаться.

9. Запрещенные приемы и технические действия

9.1. В поединке запрещены удары:

- 1) в положении лежа и по лежачему сопернику;
- 2) головой, коленом, локтем, предплечьем, основанием кулака, ладонью (раскрытой и ребром), пальцами;
- 3) в непозволительные области: шею, затылок, теменную часть головы, позвоночник, почки, пах и бедро изнутри, суставы рук и ног, в голень, в подъем стопы противника.

Движения ногами типа подсечек и зацепов стопой, проводимых при соответствующих бросках (подошвой и подъемом стопы), ударами не считаются и запрещенной техникой не являются.

9.2. В поединке запрещены броски:

- 1) на голову;
- 2) с захватом противника на болевой прием;
- 3) с умышленным падением на противника всем телом.

9.3. В поединке запрещено проведение болевых приемов:

- 1) если защищаемый участник находится в стойке;
- 2) рывком;
- 3) на хребет, а также скручивание шеи;
- 4) загиб руки за спину, а также болевые приемы на кисть;
- 5) рычаг колена не в плоскости его природного сгиба, выкручивание ноги за пятку, узлы на стопу.

9.4. В поединке запрещено проведение удушающих приемов:

- 1) если защищаемый участник находится в стойке;
- 2) рывком;
- 3) пальцами рук;
- 4) зажимая сопернику рот и нос;
- 5) скрещивая ноги на шее;
- 6) распрымляя скрещенные ноги на плавающих ребрах противника.

9.5. В поединке с учетом травмоопасности также запрещается:

- 1) атаковать и контратаковать с пренебрежением защитой и самостраховкой;
- 2) поворачиваться спиной или затылком к сопернику;
- 3) продолжать бой после гонга и команды рефери "Стоп";
- 4) сжимать голову соперника, придавливать ее к рингу, упираться ладонью в лицо соперника, царапаться, кусаться;
- 5) наступать на ноги соперника, нажимать локтем или коленом сверху на любую часть его тела;
- 6) преломлять пальцы на руках или ногах соперника;
- 7) перемещать во рту капу или умышленно ее выбрасывать;
- 8) выполнять какие-либо другие травмоопасные действия.

9.6. Препятствием активному ведению боя считаются:

- 1) захват каната; умышленное создание положения "вне ринга";
- 2) переход в положение лежа без приема, с целью сорвать атаку противника;
- 3) захват участника в стойке более 5 секунд без атаки броском или ударом (для детей (10-11 лет) и юношей и девушек младшего возраста (12-13 лет) – более 10 секунд);
- 4) постоянное отступление на дистанцию без попытки проведения атаки или контратаки;
- 5) затягивание времени перерывов в поединке.

9.7. Нарушением этических норм считаются:

- 1) попытка нанесения травмы противнику запрещенными приемами и действиями;
- 2) симуляция травмы или ее тяжести;
- 3) потеря самоконтроля: грубое, неэтичное поведение по отношению к сопернику, участникам, судьям или зрителям.

9.8. Нарушением дисциплины считаются:

- 1) неявка на поединок;
- 2) опоздание с выходом на ринг;
- 3) выход на ринг в неподготовленном виде;
- 4) разговоры на ринге;
- 5) неповиновение командам или указаниям рефери.

9.9. Если судьи не замечают проведение одним из участников запрещенного приема, потерпевшему разрешается подать сигнал голосом или жестом.

Подача ложного сигнала рассматривается и наказывается как запрещенный прием.

ГЛАВА 4. ОЦЕНКА ПРИЕМОВ

1. Оценка приёмов участников в поединках на ринге

1.1. Поединок заканчивается досрочно при:

- 1) присуждении одному из участников чистой победы;
- 2) отказа одного из участников продолжать поединок;
- 3) дисквалификации одного из участников;
- 4) снятие одного из участников врачом.

1.2. "Чистая победа" присуждается участнику за:

- 1) нокаут;
- 2) болевой прием;
- 3) удушающий прием;
- 4) нокдаун (2 в раунде);
- 5) нокдаун (3 в поединке);

- 6) при неявке, дисквалификации или снятии врачом соперника;
- 7) при явном преимуществе одного из участников (получение одним из участников 12 баллов, а его соперником 0 баллов).

Для детей (10-11 лет):

- а) преимущество в 10 баллов в раунде;
- б) после получения соперником третьего предупреждения;

1.3. "3 балла" присуждаются бойцу за:

- 1) нокдаун;
- 2) бросок на спину без падения.

Для детей (10-11 лет) и юношей и девушек младшего возраста (12-13 лет):

- а) бросок на спину без падения;
- б) бросок на спину с падением и последующим переходом на выполнение болевого приема (удушение) в течение не менее 5 секунд зафиксированного судьей.

1.4. "2 балла" присуждаются бойцу за:

- 1) бросок на спину с падением из стойки;
- 2) бросок на бок без падения;
- 3) удар ногой в голову.

Для детей (10-11 лет) и юношей и девушек младшего возраста (12-13 лет):

- а) бросок на спину с падением;
- б) бросок на бок без падения.

1.5. "1 балл" присуждается участнику за:

- 1) удар рукой в туловище, в голову;
- 2) удар ногой в туловище, в бедро (наружную часть);
- 3) бросок на живот, ягодицы, плечо, бросок соперника на бок с падением;

Для детей (10-11 лет) и юношей и девушек младшего возраста (12-13 лет):

- а) бросок на живот и ягодицы и плечо;
- б) бросок на бок с падением.

1.6. В случае одновременно проведенных равнозначно оцениваемых технических действий участники оценок не получают (равные возможности).

1.7. Оцениваются только броски, которые производит участник, находясь до броска в положении стоя.

1.8. Активность по решению судей (Ap) – присуждается судейской бригадой, если ни один из участников не имеет оценок в раунде. Большинством голосов определяется более активный участник, и ему присуждается победа в раунде.

Таблица 2.

Оценка технических действий

Технические действия и их результат	ОЦЕНКА				
	X	3	2	1	
1. Нокаут	X				
2. Болевой прием	X				
3. Удушающий прием	X				
4. Нокдаун (2 в раунде или 3 в поединке)	X				
5. Нокдаун		3			
6. Бросок на спину без падения		3			
7. Бросок на спину с падением из стойки			2		
8. Бросок на бок без падения			2		
9. Удар ногой в голову			2		
10. Удар рукой в туловище, в голову				1	
11. Удар ногой в туловище, в бедро (наружная часть)				1	
12. Бросок на живот, на ягодицы, на бок с падением				1	

2. Оценка запретных приемов и действий в поединках на ринге

2.1. Оценка запрещенных приемов и действий во время боя производится в следующем порядке:

- 1) если участник производит запрещенный прием или действие в первый раз, ему объявляется замечание и обозначается «З». Дважды замечания участнику не объявляется;
- 2) при повторном нарушении Правил участнику объявляется первое предупреждение (обозначается «П1»), а сопернику присуждается 1 балл;
- 3) при последующем нарушении Правил, участнику объявляется второе предупреждение (обозначается «П2»), а сопернику присуждается 2 балла;

4) в случае третьего предупреждения участнику объявляется поражение в данном бою, а сопернику присуждается чистая победа (обозначается «ПХ»).

2.2. В течение боя участник может получить три официальных предупреждения.

2.3. Баллы, полученные участником за предупреждение, объявленные его сопернику, не считаются техническими баллами.

2.4. За опоздание с выходом на старт полосы препятствий после повторного вызова:

- 1) от 1 минуты 00 секунд до 1 минуты 20 секунд – объявляется замечание;
- 2) более 1 минуты 20 секунд – объявляется первое предупреждение;
- 3) более 1 минуты 40 секунд – объявляется второе предупреждение;
- 4) более 2 минут 00 секунд – участнику записывается неявка и он снимается с соревнований.

За опоздание с выходом на ринг после повторного вызова:

- 1) до 20 секунд – объявляется замечание;
- 2) более 20 секунд – объявляется первое предупреждение;
- 3) более 40 секунд – объявляется второе предупреждение;
- 4) больше 1 мин. 00 сек. – участнику записывается неявка и решением главного судьи снимается с соревнований.

В случае постоянного отступления в течение 20 секунд объявляется замечание по уклонению от ведения поединка; следующие 10 секунд – первое предупреждение; еще следующие 10 секунд – второе предупреждение; еще следующие 10 секунд – поражение в данном поединке.

2.5. При проведении запрещенных приемов и действий в зависимости от тяжести нарушения Правил участнику может быть сразу объявлено первое предупреждение.

2.6. Если участник проводит оцениваемое техническое действие, а его соперник в настоящее время нарушает Правила, действия участника оцениваются, а его соперник наказывается в зависимости от степени нарушения Правил.

2.7. Травмы во время боя:

1) наличие травмы, ее тяжесть и возможность травмированного участника продлить поединок (соревнование) определяет врач соревнований; виновность в нанесении травмы определяет рефери;

2) участник, по чьей вине нанесена травма и выводящая соперника из поединка, снимается с поединка (решением судейской бригады), а в случае явного нарушения Правил – с соревнований (решением главного судьи), при этом сопернику присуждается чистая победа;

3) участнику, который получил травму, которая выводит его из поединка, не по вине соперника, засчитывается поражение, а его сопернику объявляется чистая победа;

4) если оба участника получили травмы, выводящие их из поединка, и ни одного из них нельзя обвинить в этом, победа присуждается согласно имеющимся на данный момент оценкам участников данного поединка или решению судей.

Таблица 3.

Оценка запрещенных приемов и действий

Нарушение Правил	X	2	1
1. Замечания противнику			
2. 1-е предупреждение противнику			*
3. 2-е предупреждение противнику		*	
4. 3-е предупреждение противнику	*		

ГЛАВА 5. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

1. Состав судейской коллегии

1.1. Состав судейской коллегии утверждается Международной любительской федерацией «Универсальный бой» по представлению

национальных федераций, не позднее чем за 20 календарных дней до начала соревнований.

1.2. В судейскую коллегию входят: главный судья и его заместитель, руководители судейских бригад, главный секретарь и его заместитель, судейские бригады полосы препятствий и поединков на ринге (татами), судья-информатор, врач. В некоторых случаях может назначаться инспектор соревнований.

1.3. В судейскую бригаду полосы препятствий входят: судья на старте и финише, два судьи на полосе препятствий (на каждом направлении по одному судье), двое судей на огневом рубеже на стрельбе и на рубеже метания ножа (на каждом направлении по 1 судье), судьи при участниках.

1.4. В судейскую бригаду поединков на ринге (татами) входят: рефери, три боковых судьи, судья-секундометрист, технический секретарь, судья у табло.

1.5. Судья обязан иметь судейскую форму, судейскую книгу соответствующей категории и знать правила соревнований.

1.6. Судейская форма состоит из черных брюк, белой рубашки (тенниски) с короткими рукавами, доходящими до локтевого сустава и нарукавниками красного и синего цвета (причем соответствующий цвет нарукавника на руке должен быть ближе к соответствующему углу ринга), черной спортивной обуви без каблуков и носков черного цвета. На груди – логотип Международной любительской федерацией «Универсальный бой».

2. Инспектор, Главный судья, заместитель главного судьи

2.1. Инспектор соревнований принимает решение по заявлениям-протестам представителей команд, оценивает качество организации и проведение соревнований судейской коллегией. Инспектор назначается на соревнование Международной любительской федерацией «Универсальный бой» в составе судейской коллегии.

2.2. Главный судья руководит соревнованиями и отвечает за их проведение в соответствии с настоящими Правилами и Положением о соревнованиях перед Международной любительской федерацией «Универсальный бой».

2.3. Заместитель главного судьи назначается главным судьей из числа руководителей судейских бригад, подчиняется главному судье и выполняет его поручение.

В отсутствие главного судьи на месте соревнований заместитель выполняет его функции.

2.4. Главный судья обязан:

1) проверить готовность к соревнованиям помещений, оборудованию, инвентарю, их соответствие требованиям этих Правил, составить акт приемки места проведения соревнований по универсальному бою (приложение 8), а также убедиться в наличии необходимой документации и бланков протоколов;

2) назначить бригады судей на взвешивание;

3) провести жеребьевку участников, а также распределение в соответствии с требованиями Положения о соревновании сильнейших участников разных подгрупп;

4) распределить судей по бригадам;

5) утвердить график хода соревнований;

6) принять все меры для того, чтобы исключить, а при необходимости исправить ошибки, допущенные судьями;

7) вынести решение по заявлениям-протестам представителей команд (при отсутствии на соревнованиях инспектора);

8) проводить заседания судейской коллегии с участием представителей команд перед началом соревнований (для объявления программы и порядка работы судейской коллегии), и ежедневно, после их окончания (для обсуждения хода соревнований и утверждения результатов дня), а также в тех случаях, когда это нужно в ходе соревнований;

9) утвердить состав пар финальных встреч и назначить на них бригады судей;

10) дать оценку судейства каждого члена судейской коллегии (с учетом мнения его непосредственного руководителя) по пятибалльной системе;

11) сдать отчет (приложение 9) в течение трех рабочих дней в Международную любительскую федерацию «Универсальный бой».

2.5. Главный судья имеет право:

- 1) отложить соревнования, если до их начала место проведения, оборудование или инвентарь не соответствуют требованиям Правил и Положения о соревновании;
- 2) приостановить поединок, назначить перерыв и даже прекратить проведение соревнований, если неблагоприятные условия мешают их качественному проведению;
- 3) внести изменения в программу и расписание соревнований; изменить очередность встреч, если возникли объективные обстоятельства;
- 4) изменить обязанности судей в ходе соревнований;
- 5) отстранить судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возложенных на них обязанностей;
- 6) снять с поединка или соревнований участников по основаниям, определенным Правилами;
- 7) сделать замечания, предупреждения, отстранить от исполнения обязанностей представителей и секундантов команд, допустивших грубость, которые вступили в спор с судьями, а также подали необоснованные заявления-протесты;
- 8) задержать объявление оценки прохождения полосы препятствий, технического действия или результата поединка, если мнения судей расходятся, а также если он не согласен с их решением для дополнительного обсуждения и вынесения окончательного решения.

2.6. Выполнение распоряжений главного судьи обязательно для участников, судей, секундантов, представителей и тренеров команд.

Примечание.

Главный судья не имеет права изменить Положение о соревновании, отстранить или заменить судей во время прохождения участниками полосы препятствий или во время боя.

3. Главный секретарь, заместитель главного секретаря

3.1. Главный секретарь руководит работой секретариата, обеспечивающего подготовку и оформление всей документации соревнований. По его поручению или при его отсутствии функции главного секретаря выполняет его заместитель.

3.2. Обязанности главного секретаря состоят в том, что он:

- 1) входит в комиссию по допуску участников к соревнованиям и бригаде судей на взвешивании;
- 2) участвует в проведении жеребьевки участников;
- 3) составляет график хода соревнований;
- 4) устанавливает порядок встреч участников по кругам;
- 5) ведет протоколы хода соревнований (приложение 10);
- 6) контролирует оформление протоколов соревнований;
- 7) оформляет распоряжение и решение главного судьи;
- 8) оформляет результаты соревнований и представляет их главному судье на утверждение;
- 9) с разрешения главного судьи дает сведения представителям, судьям-информаторам и печати;
- 10) свидетельствует результаты соревнований в паспортах участников, а также делает отметки о полученных ими нокаутах;
- 11) дает оценку работы судей секретариата с пятибалльной системой;
- 12) предоставляет главному судье необходимые данные для итогового отчета.

4. Руководитель ринга (татами)

4.1. Руководитель судейской бригады ринга (татами) исполняет обязанности главного судьи на своем ринге (татами), если поединки проводятся на двух и более рингах (татами).

4.2. Руководитель ринга во время боя располагается за судейским столом и руководит работой судейской бригады ринга (татами).

4.3. Обязанности руководителя ринга заключаются в том, что он:

1) комплектует судейские бригады на поединки, стремясь выполнить требования нейтральности судей (судья не может быть из одной команды с участниками встречи и не может быть два судьи из одной команды);

2) вызывает на ринг (татами) и представляет участников (при отсутствии судьи-информатора);

3) учитывая мнение большинства судейской бригады, объявляет решение об оценке действий участников и ситуаций, сопровождаемое установленными сроками и жестами (приложение 11);

4) при необходимости или существенных разногласий мнений судейской бригады, останавливает поединок и выносит окончательное решение после дополнительного обсуждения с судейской бригадой спорной ситуации;

5) при отсутствии оценок в конце раунда производит голосование судейской бригады для определения более активного участника;

6) в случае нокауна (нокаута) одного из участников, по требованию рефери, вызывает на ринг (татами) врача;

7) объявляет результат боя (при отсутствии судьи-информатора);

8) регистрирует явку судей и ведет учет их работы во дни соревнований;

9) дает оценку работы каждого из судей, закрепленных за его рингом (татами), по пятибалльной системе.

При отсутствии руководителя ринга (татами) данные функции выполняет главный судья соревнований.

5. Рефери

5.1. В поединках на ринге, перед началом боя, рефери находится в ринге у канатов на стороне ринга, что противоположно той, где находится судейский стол. В поединках на татами перед началом поединка рефери находится в центре татами.

Рефери, находясь на ринге (татами), руководит ходом поединка и следит за тем, чтобы поединок проходил в строгом соответствии с Правилами. При этом рефери пользуется установленными терминами и жестами (приложение 11).

5.2. Обязанности рефери состоят в том, что он:

- 1) дает команду о начале поединка (раунда) и возобновлении поединка в положении «стоя» на середине ринга (татами) после перерывов в поединке;
- 2) принимает участие в объявлении результата поединка.

5.3. Рефери приостанавливает поединок командой «Стоп!», если:

- 1) участники оказались в положении «вне ринга» («вне татами»);
- 2) через 5 секунд после захвата в стойке участник не производит никаких технических действий. Для детей (10-11 лет), юношей и девушек младшего возраста (12-13 лет) – 10 секунд;
- 3) в положении «лежа», если в течение 5 секунд не было захвата для проведения болевого или удушающего приема;
- 4) по истечении 20 секунд после захвата на болевой или удушающий прием, если эти технические действия не завершились сдачей соперника или выпрямлением руки, на которую выполняется прием. Для юношей и девушек младшего возраста (12-13 лет), если он считает, что один из участников повержен болевым или удушающим приемом (то есть захват выполнен правильно, избежать приема невозможно и дальнейшее проведение приема приведет к травме);
- 5) один из участников после удара противника упускает возможность защищаться и продолжать поединок (нокдаун или возможный нокаут), сопровождая это открытием счета секунд, необходимых ему для восстановления боевого состояния (счет ведется вслух от одного до восьми);
- 6) одному из участников необходима медицинская помощь, или обнаружен непорядок в экипировке участников, сопровождая это жестом «заметить время»; при травме он должен вызвать на ринг врача и при оказании медицинской помощи находиться рядом;
- 7) участник нарушил Правила или производит запрещенный прием и ему необходимо объявить замечание или предупреждение;
- 8) по сигналу об истечении времени раунда;
- 9) по требованию руководителя ринга (татами);
- 10) по требованию бокового судьи, если считает это в данный момент возможным;

11) по просьбе участника, если считает это в данный момент возможным;
12) если ему необходима консультация в случаях, не предусмотренных Правилами.

5.4. Рефери останавливает поединок:

- 1) в соответствии с гонгом об истечении времени поединка;
- 2) при сигнале о сдаче участника, взятого на болевой или удушающий прием;
- 3) фиксируя нокаут, если участник после контролируемого удара соперника упустил возможность защищаться и продолжать поединок, и не смог к счету «десять» полностью прийти в себя и принять боевую стойку;
- 4) фиксируя «технический нокаут» (два нокдауна за раунд или три нокдауна за поединок);
- 5) если он считает, что в поединках участников ниже первого разряда один из участников повержен болевым или удушающим приемом (т.е. захват выполнен правильно, избежать приема невозможно и дальнейшее проведение приема приведет к травме);
- 6) по технической неподготовленности (фиксируя преимущество одного из участников – получение одним из участников 12 баллов, а соперником 0 баллов).

5.5. Как только один из участников начал делать болевой (удушающий) прием, рефери должен громко объявить: «Болевой (удушающий)!», сопровождая это ответным жестом.

При проведении болевого (удушающего) приёма, на который отводится 20 секунд, рефери дублирует голосом для участников объявления судьи-секундометриста. Если атакующим не достигнут соответствующий результат, то по истечении этого времени рефери должен прервать поединок, объявив: «Болевой (удушающий) не считать!» и восстановить участников в стойке на середине ринга. Он должен поступить так же в случае, если защищаемый участник займет такое положение, при котором проведение приема атакующим неэффективно.

5.6. Если в положении «лежа» защищающийся участник делает запрещенный прием, рефери, не останавливая поединок, требует от него

прекратить проведение запрещенного приема и делает ему следующее предупреждение. В случае неповиновения процедура повторяется. При необходимости объявить третье предупреждение рефери прерывает поединок и по решению главного судьи снимает его с поединка.

6. Боковой судья

6.1. Перед началом боя боковые судьи на ринге располагаются за канатами по углам ринга или вне татами посередине с каждой стороны. Во время боя вместе с рефери полностью контролируют ситуацию на ринге (татами).

6.2. Боковой судья самостоятельно оценивает действия участников, сигнализируя о своих оценках установленными жестами (приложение 11). Он участвует в определении более активного участника, по требованию руководителей ринга (татами), в конце раунда.

6.3. Если, по мнению бокового судьи, нужно остановить поединок, он привлекает внимание рефери и указывает ему на те или иные моменты поединка.

7. Судья-секундометрист

7.1. Во время прохождения полосы препятствий, судья-секундометрист фиксирует время прохождения полосы участниками, и время, затраченное на оказание им медицинской помощи. После финиша участника, преодолевшего полосу препятствий вторым, судья-секундометрист фиксирует одну минуту для вызова участников на ринг (татами). За 15 секунд до ее окончания он информирует судью-информатора или руководителя ринга (татами) об этом для вызова участников на ринг (татами). По истечении этой минуты он фиксирует опоздание с выходом на ринг (татами) участника (участников).

7.2. Во время поединка на ринге (татами) судья-секундометрист находится за судейским столом и ведет отсчет времени раундов. По команде рефери «Бой!» он включает секундомер; после хода очередной минуты информирует судей и участников о времени поединка, а по истечении половины времени, отведенного на раунд, сообщает об этом руководителю ринга (татами); ударом в гонг дает сигнал об окончании раунда.

7.3. Судья-секундометрист с помощью секундомера фиксирует:

- 1) опоздание выхода участника на старт полосы препятствий или на ринг (татами) после повторного (через 1 минуту 00 секунд) вызова и объявляет время опоздания: 20 секунд, 40 секунд, 1 минута 00 секунд;
- 2) чистое время поединка (между командами рефери «Бой!» и «Стоп!»);
- 3) время, отведенное для проведения болевых и удушающих приемов в поединке в положении «лежка» (до 20 секунд);
- 4) время, затраченное участником в течение поединка на медицинскую помощь и устранение недостатков в его экипировке;
- 5) время на перерыв между раундами. За 5 секунд до окончания перерыва он подает команду «Секунданты – за ринг (татами)!».

7.4. Если поединок прерывается из-за травмы участника, судья-секундометрист, по сигналу рефери «заметить время», включает еще один секундомер и объявляет об использовании участником времени по истечении каждой минуты.

7.5. Как только рефери объявит: «Болевой (удушающий)!» – судья-секундометрист включает второй секундомер и начинает вести счет времени, объявляя время выполнения приема через каждые 5 секунд. По истечении 20 секунд судья-секундометрист объявляет: «Время болевого (удушающего)!».

7.6. Сброс показаний секундомеров после окончания поединка производится судьей-секундометристом только по указанию руководителя ринга (татами).

8. Технический секретарь

8. 1. Технический секретарь во время поединков находится за судейским столом рядом с руководителем ринга (татами) и записывает в протокол личной встречи (приложение 12) всю информацию, касающуюся поединка между участниками. В соответствующие графы раздела "Полоса препятствий" заносятся результаты прохождения участниками этапов полосы препятствий по данным судей на этапах. В соответствующие графы раздела «Поединок на ринге» записываются оценки технических действий, замечания

(предупреждения) и баллы за предупреждения, которые по ходу боя объявляет руководитель ринга (татами).

8.2. Оценки приемов в порядке их выполнения участниками, а также замечания и баллы за предупреждение, объявленные участникам за нарушение Правил, заносятся в протокол условными обозначениями:

ЧП – чистая победа;

3 – три балла;

2 – два балла;

1 – один балл;

Ар – активность по решению судей;

з – замечания;

П1 – один балл за 1-е предупреждение противнику;

П2 – два балла за 2-е предупреждение противнику;

ПХ – снятие противника с поединка за нарушение Правил;

ПС – снятие противника с соревнований за нарушение Правил.

Перед первыми оценками за технические действия ставится знак + или первая оценка обводится. Чистая победа записывается знаком «ЧП» с объяснением: болевой (удушающий) прием, нокаут, технический нокаут, неподготовленная экипировка. О невыходе участника на поединок, против его фамилии записывается либо «н/я» (неявка), либо «сн. врач.» (снят врачом).

8.4. При досрочном истечении поединка в протоколе фиксируется его результат и чистое время. Слева от фамилий участников записывается время, затраченное ими на медицинскую помощь и устранение непорядка в экипировке.

8.5. После окончания раунда технический секретарь:

1) суммирует набранные в раунде каждым участником баллы за технические действия и предупреждения и записывает их в протокол;

2) передает протокол руководителю ринга (татами) для определения и объявления победителя раунда;

3) записывает в протокол этот результат.

8.6. После окончания боя технический секретарь проставляет в протоколе сумму баллов, набранных каждым участником за выигранные раунды, и

передает протокол руководителю ринга (татами) для определения и объявления результата поединка на ринге (татами).

8.6. Затем технический секретарь подытоживает баллы, набранные каждым участником встречи на полосе препятствий и в поединке на ринге (татами), записывает это в протокол и передает его руководителю ринга (татами) для определения и объявления общего результата встречи.

Фамилия победителя обводится. Делать в протоколе другие записи запрещается.

9. Судья возле табло, судья-информатор

9.1. Судья возле табло фиксирует все оценки технических действий участников и нарушений Правил, которые объявил по ходу боя руководитель ринга (татами).

Если судья возле табло сомневается, точно ли он понял объявленную оценку, он обязан уточнить это у руководителя ринга (татами).

Оценки на табло после окончания боя он снимает только по указанию руководителя ринга (татами).

9.2. Судья-информатор отвечает за организацию радиоинформирования для участников, представителей и зрителей; об условиях, ходе и предварительных результатах соревнований. Он обязан знать Положение о соревнованиях, спортивных достижениях команд и участников.

Судья-информатор:

1) своевременно объявляет программу и порядок проведения соревнований, распоряжения и указания судейской коллегии по ходу соревнований;

2) представляет участников очередного боя, их спортивные достижения, объявляет результаты поединков и объясняет отдельные положения Правил, сообщая по ходу соревнований о лучших результатах;

3) объявляет с согласия главного судьи итоговые (официальные) результаты соревнований.

9.3. В зависимости от характера информационного оборудования допускается совмещать работу судьи возле табло с работой судьи-секундометриста или технического секретаря.

9.4. При отсутствии судьи-информатора руководитель ринга (татами) представляет судейскую бригаду ринга, вызывает на ринг (татами) и представляет очередную пару участников, в ходе боя объявляет оценки технических действий, а по его окончании – результат.

10. Судья при участниках

10.1. Судья при участниках организует выход участников к местам соревнований и для награждения, строит участников для парада, своевременно предупреждает о порядке их выхода к месту соревнований, проверяет фамилии участников по протоколу и соответствие их экипировки требованиям настоящих Правил, сообщает главному секретарю о неявке, отказах и снятиях участников соревнований.

11. Врач соревнований

11.1. Врач соревнований на правах заместителя главного судьи по медицинской части входит в состав судейской коллегии и участвует в ее работе.

11.2. Обязанности врача соревнований заключаются в том, что он:

- 1) проверяет правильность оформления заявок, наличие у них визы врача о допуске участников к соревнованиям;
- 2) проводит внешний осмотр участников на взвешивании;
- 3) следит за соблюдением санитарно-гигиенических требований в местах проведения соревнований;
- 4) осуществляет медицинское обследование и наблюдение за участниками в процессе соревнований;
- 5) непосредственно на ринге (татами) оказывает медицинскую помощь участникам, делает вывод о возможности продолжения ими боя (соревнования), немедленно сообщает об этом главному судье соревнований и предоставляет ему соответствующую справку, которая затем передается в секретариат;

6) после окончания соревнований представляет отчет о медицинском обслуживании соревнований (приложение 13) с указанием случаев заболеваний и повреждений в организацию, которая проводит соревнования.

11.3. Медицинские работники и место их нахождения должны иметь ясно видимые отличительные знаки.

ГЛАВА 6. ПРАВИЛА СУДЕЙСТВА

1. Судейство соревнований на полосе препятствий

1.1. Участники стартуют по сигналу судьи-стартера, каждый по своей дорожке проходят все этапы и финишируют у ринга (татами).

1.2. Грубыми нарушениями Правил, за которые участник может быть снят соревнований, являются действия, представляющие препятствие для противника или угрозу его здоровью, а также невыполнение требований судьи.

1.3. Участник на этапе метания ножей использует нож, отвечающий стандартным требованиям для метательных ножей (приложение 14) и стрелковое оружие, представленное организацией, проводящей соревнования.

1.4. На преодоление каждого препятствия дается три попытки, после чего участнику засчитывается поражение во встрече. Промах в мишень при метании ножа и при стрельбе наказываются в соответствии с настоящими Правилами.

1.5. При выполнении упражнения в стрельбе участник должен произвести прицельный выстрел по направлению к мишени. При невыполнении участником данного требования по команде судьи на рубеже стрельбы он останавливается, судья перезаряжает оружие и передает участнику для повторного выполнения упражнения. Движение его соперника по полосе препятствий в это время не останавливается. Но если участник выполнил данное упражнение правильно, а оружие дало осечку, или было незаряженное, боковой судья подает соответствующий сигнал рефери, и тот должен остановить обоих участников. После перезарядки (зарядки) оружия, по команде рефери преодоление полосы препятствий возобновляется обоими участниками с того места, где они были остановлены.

В случае, если при стрельбе участник попал в воздушный шар, но он сдулся не сразу, и поэтому участник был отправлен на штрафной круг, то по решению главного судьи участнику вычитается 5 секунд от его времени прохождения полосы препятствий (время которое он потратил на исполнение штрафного круга).

1.6. Метание ножей выполняется только техникой от плеча сверху. При невыполнении данного требования судья останавливает участника для повторного выполнения упражнения тем же ножом. Движение его противника по полосе препятствий в это время не останавливается.

2. Результат соревнования участников на полосе препятствий

2.1. В соревнованиях на полосе препятствий побеждает участник, финишировавший первым. Он одерживает победу в первом раунде 1 балл.

2.2. Если участник сошел с дистанции или не успел появиться после прохождения полосы препятствий на поединок на ринге (татами), считается, что он проиграл полосу препятствий, встреча заканчивается досрочно и сопернику присуждается чистая победа в этой встрече с соответствующим временем.

2.3. Если финишировавший вторым участник отстал от первого участника более чем на половину его времени прохождения полосы препятствий, он снимается с соревнований, а его сопернику присуждается чистая победа.

2.4. Если оба участника не преодолели полосу препятствий или сошли с дистанции – обоим засчитывается поражение.

2.5. Если участники финишируют одновременно, победа присуждается тому, кто показал лучший результат в стрельбе и метании ножа. При равенстве данных результатов назначается последовательное контрольное метание ножей, по результатам которого и определяется победитель в первом раунде (правило «золотого броска»).

3. Судейство поединка на ринге (татами)

3.1. Поединок на ринге (татами) судит бригада судей в составе: руководитель ринга (татами), рефери, три боковых судьи, судья-секундометрист, технический секретарь, судья у табло и судья при участниках.

3.2. Поединок на ринге (татами) ведет рефери. Он отвечает за здоровье участников и за то, чтобы поединок проходил в полном соответствии с Правилами.

Действия участников в поединке оценивают три боковых судьи.

Судья-секундометрист, технический секретарь, судья у табло и судья при участниках обеспечивают техническое сопровождение соревнований.

Руководитель ринга (татами) координирует работу бригады судей и ведет разбор спорных ситуаций в поединке.

3.3. Первоначальное положение рефери – лицом к судейскому столу. Начальное положение боковых судей – за канатами ринга по боковым его сторонам (по бокам татами). Остальные члены бригады судей ринга занимают места за судейским столом.

3.4. Начало и конец поединка:

- 1) перед началом поединка судьи занимают свои места;
- 2) по вызову руководителя ринга (татами) участники занимают на ринге (татами) углы, в соответствии с цветом их пояса;
- 3) раунд начинается по команде рефери «Бой!» и заканчиваются по сигналу гонга (звукового сигнала), который рефери дублирует командой «Стоп!».

3.5. Поединок прерывается, если:

- 1) участники оказались в положении «вне ринга» («вне татами»);
- 2) возникла травмоопасная ситуация;
- 3) борьба в сложившейся ситуации неэффективная;
- 4) имеет место травма или непорядок в экипировке участника;
- 5) один из участников оказался в нокауте или нокдауне;
- 6) необходимо объявить очередное наказание одному из участников;
- 7) этого требует руководитель ринга (татами);
- 8) об этом просит один из участников;

9) если судьям необходима консультация при спорной ситуации.

Рефери самостоятельно, с учетом всех обстоятельств определяет момент прерывания боя, пытаясь сделать это без ущерба для атакующего участника, а после устранения причин перерыва восстанавливает поединок в центре ринга (татами).

При нокауте и нокдауне рефери отправляет участника, атаковавшего в нейтральный угол и открывает счет, а руководитель ринга вызывает врача к рингу.

После счета «восемь», рефери проверяет готовность участника продолжить поединок, оценивая его состояние по реакции глаз, боевой стойке и реакции на активный контакт рефери с его перчатками. Согласно результату, рефери дает участникам команду «Бой!» или досчитывает до десяти и объявляет участнику «нокаут».

В случае необходимости врач может остановить поединок ввиду невозможности участника продолжать поединок и немедленно приступить к оказанию медицинской помощи.

3.6. Лимит времени на оказание медицинской помощи участнику или приведение в порядок его спортивного костюма и экипировки определено настоящими Правилами. Участнику, не уложившемуся в это время, засчитывается поражение (по причине невозможности продолжать поединок), а сопернику присуждается чистая победа в поединке на ринге (татами) и во встрече.

3.7. Три боковых судьи во время поединка на ринге (татами) оценивают каждое действие, учитывая состояние участников после атаки и все технические действия, предпринятые участниками, используя установленные сроки и жесты, причем каждый из них делает это самостоятельно. Нарушения Правил кроме выхода за пределы ринга (татами) оцениваются и после команды «Стоп!».

Если техническое действие выполнено до окончания раунда и привело к нокдауну, рефери открывает счет и техническое действие оценивается в зависимости от состояния участника.

3.8. При существенном расхождении мнений или возможности ошибки, влияющей на ход или исход боя, руководитель ринга (татами) обязан остановить поединок и вынести окончательное решение после дополнительного обсуждения спорной ситуации с боковыми судьями и рефери.

3.9. Если в конце раунда ни один из участников не имеет оценок, руководитель ринга (татами) большинством голосов боковых судей определяет более активного участника (активность решения судей – Ap).

Это решение судейской бригады не пересматривается и заявления-протесты на этот счет главным судьей не принимаются.

3.10. При наказании участников за нарушение Правил:

- 1) рефери имеет право сделать участнику замечание без согласования с боковыми судьями;
- 2) при объявлении предупреждений рефери обязан называть действия, за которые наказывается участник;
- 3) рефери имеет право объявить замечания секундантам, даже отстранить их от секундирования, если они своим поведением мешают нормальному ходу боя, а их участнику объявить предупреждение.

3.11. Поединок останавливается, если:

- 1) время поединка истекло;
- 2) одному из участников присуждена чистая победа в результате того, что соперник, увлеченный болевым или удушающим приемом, сдался; имеет место нокаут, "технический нокаут" одного из участников (в разделе лайт – одному из участников присуждена чистая победа за бросок на спину); болевой или удушающий прием в поединках участников ниже 1-го разряда засчитывает рефери, даже если не было сдачи; у одного из участников нет возможности продолжать поединок; один из участников снят с боя или соревнования.

3.12. Секундометрист фиксирует чистое время боя, использование участниками лимита времени на медицинскую помощь и устранение непорядка в экипировке, а также на проведение болевых и удушающих приемов, руководствуясь командами и жестами рефери.

3.13. Поединок заканчивается досрочно, если одному из участников присуждена чистая победа.

4. Результат раунда, поединка и встречи

4.1. Победа в раунде присуждается участнику:

1) имеет большее количество баллов;

2) при равенстве баллов тому, кто первый провел оцененное техническое действие;

3) имеет в данном раунде активность по решению судей.

За каждый выигранный раунд участник получает 1 балл. Баллы, набранные каждым участником за выигранные раунды, суммируются и являются счетом в данном поединке.

4.2. Поединок на ринге может окончиться чистой победой, победой за баллами, ничьей или поражением обоих участников.

4.3. Чистая победа присуждается участнику:

1) выполнивший технические действия, оцененные как чистая победа;

2) за "технический нокаут";

3) в связи с невозможностью соперника продолжать поединок;

4) при снятии соперника с поединка (соревнования) или его дисквалификации за нарушение Правил или техническую неподготовленность;

5) при неявке противника по вызову на полосу препятствий, ринг (татами);

6) при фиксировании явного преимущества (получение участником 12 баллов, а его соперником 0 баллов).

4.4. Победа по баллам присуждается, по истечении времени поединка, тому из участников, выигравших большее число раундов.

4.5. Поединок может закончиться вничью, если оба участника выиграли равное количество раундов и одновременно были сняты врачом из-за обоядной травмы, не спровоцированной ни одним из участников.

4.6. Поединок заканчивается поражением обоих участников, если оба одновременно снимаются с поединка или соревнования за нарушение Правил

или получают травмы по вине обоих участников, не позволяющих продолжать поединок.

5. Заявления-протесты

5.1. Письменное заявление-протест может быть подано в связи с грубым нарушением Правил или наличием неординарной ситуации.

5.2. Процедура подачи заявления-протеста:

1) заявление подается представителем (тренером) команды главному судье (при отсутствии инспектора соревнований);

2) заявление по результатам прохождения полосы препятствий, поединка на ринге (татами) и встрече подается не позднее чем через 10 минут после их объявления, причем представитель сразу же обязан предупредить инспектора или главного судью соревнований о своем намерении подать письменное заявление;

3) заявление при неординарной ситуации (нарушение Положения о соревновании, порядке взвешивания и жеребьевки участников, составление пар, дезинформация, исходящая от официальных лиц, и т.п.) подается не позднее 10 минут после его возникновения с тем, чтобы главный судья (инспектор) имел возможность оперативно принять решение с минимальным ущербом для хода и результатов соревнования;

4) в заявлении формулируется причина его подачи с обязательной ссылкой на пункт Правил, который был нарушен.

5.3. Рассмотрение заявления:

1) заявление рассматривается главным судьей (инспектором) с привлечением судей и лиц, допустивших изложенное в заявлении нарушение Правил; при этом присутствуют представители заинтересованных сторон, но без права решающего голоса;

2) решение по заявлению выносится в день его подачи;

3) по результатам встречи участников – до начала следующего круга соревнований;

4) по другим вопросам – в сроки, обеспечивающие возможность исправления допущенных ошибок с минимальным ущербом для хода и результатов соревнований.

5.4. Если главный судья (инспектор соревнований) при рассмотрении заявления будет считать необходимым, возможен пересмотр судьями видеозаписи ситуации, изложенной в заявлении.

5.5. Главный судья (инспектор соревнований) принимает окончательное решение и излагает его в письменном виде и уведомляет об этом заинтересованные стороны.

ГЛАВА 7. ОБОРУДОВАНИЕ МЕСТ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Ринг

1.1. Местом соревнований является площадка с размерами не менее 8x8 метров, имеющая ровную поверхность и исключающую получение травм во время соревнований.

1.2. На площадке устанавливается стандартный ринг, каждая сторона которого не менее 6 метров. Площадь ринга ограничивается тремя или четырьмя канатами толщиной 3-5 сантиметров, тую натянутыми между четырьмя угловыми столбами и соединенными по каждой стороне двумя перемычками из плотной ткани шириной 3-4 сантиметров. Перемычки не должны скользить по канатам. Расстояние между угловыми столбами и канатами ринга должно быть не менее 50 сантиметров. Все металлические растяжки покрываются мягкой обшивкой. Канаты обрабатываются мягкой материей белого цвета и в каждом углу ринга соединяются подушками шириной 20 сантиметров и толщиной 5-7 сантиметров. Подушки и канаты (на длину 0,5-1 м) в двух противоположных углах ринга должны быть красного и синего цвета. Красный угол – ближний угол, справа от судейского стола. Первый снизу канат натягивается на высоте 40 сантиметров от пола, второй – на высоте 80 сантиметров и верхний – на высоте 130 сантиметров. При четырех канатах нижний натягивается на высоте 40 сантиметров от пола, второй – 70 сантиметров, третий – 100 сантиметров и

верхний на высоте 132 сантиметров.

Пол ринга должен быть ровным, хорошо укрепленным. На него укладывают упругое покрытие толщиной не менее 5 сантиметров (маты борцовского ковра, татами и т.п.), которое покрывают хорошо натянутой пластиковой (или из другого подходящего материала) кровлей. Поверхность пола ринга при этом должна быть одним целым с поверхностью прилегающей к нему отмостки, ширина которой должна быть не менее 0,5 метров. Пределы рабочей части поверхности ринга должны быть отмечены полосой белого цвета шириной 10 сантиметров, что представляет собой горизонтальную проекцию его боковых канатов.

1.3. Если ринг устанавливается на подиуме, то размеры подиума должны быть такими, чтобы расстояние от канатов до края подиума было бы не менее одного метра. На противоположных сторонах подиума должны быть установлены ступени для участников и их секундантов, а в нейтральном углу – для рефери и врача.

1.4. В красном и синем углах ринга должны быть не менее одной табуретки, емкости с водой, кружки и урны. В нейтральных углах к стойкам ринга с наружной стороны крепятся пластмассовые мешочки для тампонов, использованных доктором и рефери.

Рядом с площадкой, но не ближе 2 метров от ринга, устанавливают судейский стол. На столе должны находиться гонг или устройство для подачи звукового сигнала и два секундомера.

Схема места проведения соревнований приведена на рисунке 1.

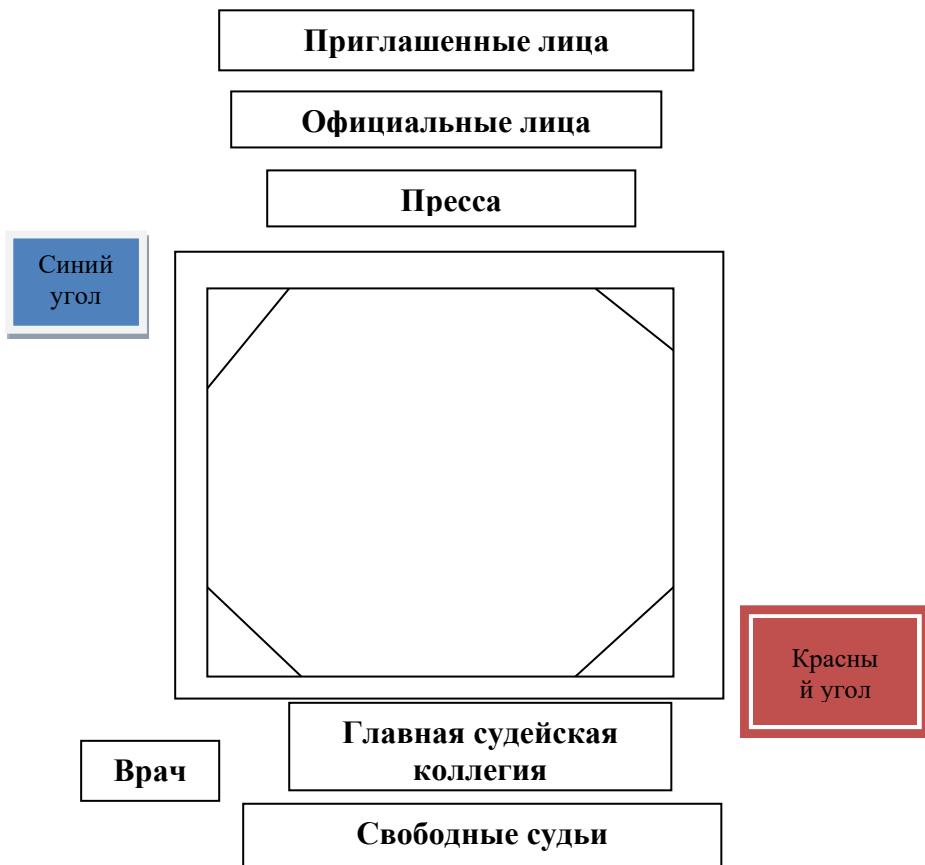


Рис. 1. Схема места для проведения соревнований

1.5. При проведении соревнований в закрытом помещении расстояние от канатов до стен или других предметов должно быть не менее 2 метров.

1.6. Степень освещенности ринга должна быть 1000 люкс. Ринг освещается сверху, боковое освещение не разрешается.

1.7. Места для зрителей располагаются не ближе 3 метров от канатов ринга.

1.8. Пригодность ринга для соревнований определяет главный судья.

2. Татами

2.1. Татами должно быть размером не менее 11x11 метров. Рабочая поверхность татами, на которой проходят поединки участников представляет собой квадрат размером от 6x6 метров до 9x9 метров. Ширина зоны безопасности (другая часть татами) должна быть не менее 2,5 м по периметру рабочей площади татами.

Татами изготовлен из синтетического материала. Должен быть гладким и

иметь толщину не менее 5 сантиметров. Маты татами должны быть плотно сдвинуты и крепко укреплены. В местах соединений не должно быть впадин и выступов.

Предел татами (его рабочей площади) должен быть четко определен линией (или зоной пассивности). Ширина линии границы татами должна составлять не менее 10 сантиметров. Эта линия (зона) входит в рабочую зону татами.

2.2. Два противоположных угла татами обозначаются красным и синим цветом (слева от судейского стола – синий, справа – красный).

2.3. Для предупреждения от ушибов вокруг татами без промежутков кладется и скрепляется с ним крепкий ковер (или маты типа гимнастических) шириной не менее 1 метра, толщиной не менее 5 сантиметров и не более толщины татами.

2.4. Площадка, на которую укладывается татами, должна быть шире татами не менее чем на 2,5 метра в каждую сторону. Для предупреждения возможных травм вокруг татами на расстоянии 2 метров не должно быть посторонних предметов. Зрители должны находиться не ближе 3 метров от татами.

2.5. При проведении соревнований на помосте, его высота не должна быть больше 1 метра. Боковые стороны помоста должны иметь наклон в 45 градусов во внутреннюю сторону.

2.6. В красном и синем углах татами должно быть не менее 1 табурета (для секундантов).

2.7. Рядом с площадкой, но не ближе 2 метров от татами, устанавливается судейский стол. На столе должны находиться гонг или устройство подачи звукового сигнала и два секундомера.

3. Требования к местам соревнований

3.1. Коэффициент естественного освещения зала должен быть 1:5, 1:6, искусственное освещение – не менее 600 люкс. Ринг должен быть освещен сверху светильниками отраженного или рассеянного света с защитной сеткой.

3.2. При проведении соревнований в помещении температура должна быть от +15 до +25 градусов по Цельсию, влажность воздуха – не ниже 60 процентов.

Вентиляция должна обеспечивать трехкратный обмен воздуха в час.

3.3. При проведении соревнований на открытом воздухе температура должна быть от +15 до +25 градусов Цельсия. Площадка должна быть защищена от прямых солнечных лучей.

3.4 . Расстояние от канатов до стен или других предметов должно быть не менее 2 метров.

3.5. Зрители должны находиться не ближе 3 метров от площадки.

3.6. Пригодность ринга для соревнований определяется главным судьей, представителем спортивного сооружения и главным врачом и фиксируется в специальном акте.

4. Звуковой сигнал, весы, секундомеры

4.1. Звуковой сигнал (гong) не может быть любой системы, но с хорошим тембром звучания.

4.2. Весы для взвешивания участников должны быть исправны и точно выверены. Количество весов для взвешивания участников определяется судейской коллегией.

4.3. Секундомеры или электронные секундомеры должны иметь устройство для остановки и включения без сброса минутных (секундных) показаний до окончания поединка.

4.4. Перед проведением соревнований весы для взвешивания участников соревнований и все секундомеры, которые будут использоваться во время соревнований, должны быть проверены комиссией (главный судья, главный секретарь, один-два судьи) на предмет исправности, о чем составляются соответствующие акты.

5. Демонстрационный щит (табло)

5.1. Для информирования зрителей и участников о ходе поединка в месте наиболее удобном для работы судейской коллегии и наблюдения зрителями

устанавливается демонстрационный щит (табло или электротабло), на котором демонстрируются оценки, полученные участниками в ходе боя.

5.2. Поверхность щита может иметь любой фон, на котором четко видны кружки розового и голубого цвета с нанесенными на них цифрами и буквами соответственно темно-красного и темно-синего цвета.

5.3. На кружках шрифтом наносятся цифры и буквы, соответствующие оценкам за технические действия участников и сообщаемым им предупреждениям:

"3", "2", "1" - оценки технических действий;

«Ар» – активность по решению судей;

«П1», «П2» – оценки за первое и второе предупреждение противнику.

5.4. Кружки диаметром 9 сантиметров изготавливаются из картона, фанеры, пластмассы. Они вывешиваются на щите линиями по 5 кружков с интервалом 12 сантиметров, причем на верхней линии располагаются кружки с отметкой «3» и «2», две следующие занимают кружки с отметкой «1» и «Ар». Расстояние между этими рядами 12 сантиметров. Нижний ряд служит для вывешивания отметок за предупреждение и находится от верхних на расстоянии 15 сантиметров.

5.5. По контуру щита и вертикально посередине наносится полоска голубого цвета шириной 1,5 сантиметра. Кружки розового цвета с красным шрифтом вывешиваются на левой половине щита, кружки синего цвета с синим шрифтом – на правой половине.

5.6. Щит имеет размеры 150x100 сантиметров. Он устанавливается вертикально так, чтобы нижний край находился от пола на высоте 1 метра.

РАЗДЕЛ 2.

УНИВЕРСАЛЬНЫЙ БОЙ (РАЗДЕЛ ЗИМНИЙ)

ГЛАВА 1. ХАРАКТЕР И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Характер соревнований

1.1. Универсальный бой (раздел зимний) является зимним спортивным двоеборьем. Первый вид двоеборья – лыжная дистанция со стрельбой (бег на лыжах с преодолением искусственных или естественных препятствий, стрельбой из пневматического или огнестрельного оружия). Второй вид двоеборья, идущий непосредственно за первым – поединок на специально подготовленной снежной площадке (далее – снежная площадка).

1.2. По характеру соревнования делятся на:

личные;

командные;

лично-командные.

1.3. Характер соревнований определяется Положением о соревновании в каждом частном случае (далее – Положение о соревновании).

1.4. В личных соревнованиях определяются только личные места участников.

1.5. В командных соревнованиях команды встречаются друг с другом и по результатам этих встреч определяются места команд.

1.6. В лично командных соревнованиях определяются личные места участников, а место команды определяется в зависимости от личных результатов ее участников в соответствии с Положением о соревновании.

2. Система проведения соревнований

2.1. Соревнования проводятся по олимпийской системе – с выбытием участника после первого поражения. Победитель финальной встречи занимает

первое место, проигравший - второе. Спортсменам, проигравшим в полуфинале, присуждаются третьи места.

Соревнования могут проходить с выбытием после первого поражения, после двух поражений или системе по кругу (при ограниченном количестве участников в весовой категории до 4 человек включительно). Кроме того, по соответствующему решению, которое определяется в Положении, могут проводиться поединки за третье место (утешительные поединки) от финалистов или полуфиналистов. Победители и места других участников определяются в соответствии с Положением.

2.2. Порядок встреч между участниками (командами) определяется жеребьевкой. При жеребьевке сильнейшие участники и участники из одной команды могут быть рассеяны, если это оговорено в Положении о соревновании.

2.3. Формула личной встречи. Соревнования состоят из трех раундов. Сначала участники соревнуются в лыжном беге с преодолением искусственных или естественных препятствий на специально подготовленной лыжной дистанции со стрельбой из пневматического оружия. Протяженность и схема трассы, включая рубежи стрельбы, вид оружия, определяются в Положении о соревнованиях.

Участник, финишировавший первым, объявляется победителем в первом раунде и получает 1 балл.

2.4. Через 1 минуту после финиша участника, который пришел вторым на лыжной дистанции, участники вызываются на снежную площадку и начинается поединок, который длится два раунда.

Длина дистанции и продолжительность раундов зависят от возраста и квалификации участников, а также от этапа соревнований и их ранга, определяемого в Положении о соревновании.

Победа в раунде может быть чистой, если поединок на снежной площадке заканчивается досрочно или участник одержал победу на специально подготовленной лыжной дистанции, с преимуществом во времени более чем на 50 процентов времени противника. В противном случае за победу в каждом раунде участник получает 1 балл.

2.5. Общая победа в двоеборье присуждается участнику, одержавшему досрочную победу на лыжной дистанции или в поединке на снежной площадке, а если этого не произошло – участнику, набравшему в двух видах двоеборья в сумме большее количество баллов (победив 3 раунда или 2 раунда из 3) .

Если участник выигрывает два первых раунда – на лыжной дистанции и первый раунд на снежной площадке, то поединок прекращается и ему присуждается победа.

2.6. Формула командных состязаний. Командные соревнования проводятся по системе с выбытием после первого поражения, с розыгрышем третьего места между командами, проигравшими в полуфинале.

2.7 . Количество участников команды, весовые категории, в которых должны принять участие участники, а также возможность замены участников в ходе состязаний определяются Положением о соревнованиях.

2.8 . Минимальный состав команды в каждой встрече должен быть больше половины полного состава. Участнику, заявленному на встречу, и не вышедшему на представление команды, засчитывается неявка, и он снимается с соревнований. Результаты поединков участников командной встречи записываются в протокол.

2.9. В командной встрече за победу участника в каждой паре команда получает 1 балл, за поражение или отсутствие участника 0 баллов. При невыставленном участнике или его неявке на встречу, его противнику засчитывается чистая победа со временем 00 мин. 00 сек.

Команда, набравшая большее количество баллов, считается выигравшей командную встречу.

2.10. В случае равенства баллов предпочтение отдается команде, имеющей:

- 1) наибольшее количество баллов, набранных всеми участниками команды в проводимых встречах;
- 2) большее количество чистых побед в личных встречах;
- 3) меньшее время, потраченное на эти победы;

4) большее число побед за баллами за счет победы в поединке на снежной площадке;

5) большее число побед за баллами за счет победы на лыжной трассе.

Если эти показатели командной встречи равны, победительницей считается команда, одержавшая победу в поединке в наиболее тяжелой весовой категории.

2.11. Победа в командной встрече в целом позволяет команде участвовать во встречах следующего круга.

2.12. При составлении командных пар и определении итоговых мест выбывшим командам используются положения соревновательной программы.

2.13. Командам, состав которых стал меньше определенного Правилами, из-за снятия участников врачом, место определяется по достигнутому к моменту снятия команды результату.

Место команде не определяется, если эта ситуация возникла из-за неявки участников взвешивания или в случае их снятия с соревнований главным судьей за нарушение Правил.

2.14. Формула лично-командных соревнований. В лично-командном первенстве командные места определяются в зависимости от личных результатов участников, входящих в зачетный состав команд. Состав команды и зачетное количество участников в каждой весовой категории указываются в Положении о соревнованиях. В противном случае считается, что команда должна иметь по одному зачетному участнику в каждой весовой категории.

2.15. Командные места в лично-командных соревнованиях определяются:

1) или по наибольшей сумме баллов, начисляемых зачетным участникам по принципу: высшее место – больше баллов;

2) или по наименьшей сумме штрафных баллов, начисляемых во всех весовых категориях каждому зачетному участнику с учетом занятого им места, по принципу: первое место – 1 балл, второе место – 2 балла и т.д. В данном случае необходимо, чтобы каждая команда обязательно выставила зачетное количество участников. За каждого невыставленного участника команде начисляется дополнительное количество штрафных баллов, равное количеству

участников в той категории, в которой не выставлен участник (или в самой многочисленной весовой категории), плюс один штрафной балл.

При определении командных мест составляется протокол результатов командного первенства.

2.16. При равенстве баллов у двух или нескольких команд предпочтение получает команда, зачетные участники которой последовательно набрали:

- 1) большее количество первых, вторых и т.д. мест;
- 2) большее количество участников в тех весовых категориях, где заняты первые места зачетными участниками; большее число побед этих зачетных участников; лучшее качество этих побед и поражений;
- 3) большее количество участников в тех весовых категориях, где зачетные участники заняли вторые места и т.д. Если в весовой категории взвесился только один участник, первенство в ней не разыгрывается, но в командном зачете он приносит команде баллы, соответствующие первому месту.

ГЛАВА 2. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Возрастные группы участников. Весовые категории.

Формула боя. Продолжительность раунда. Количество встреч

1.1. Возрастные и весовые категории:

юноши младшего возраста (12-13 лет): до 40 кг; до 50 кг; до 60 кг; свыше 60 кг;

девушки младшего возраста (12-13 лет): до 30 кг; до 40 кг; до 50 кг; свыше 50 кг;

юноши среднего возраста (14-15 лет): до 50 кг; до 60 кг; до 70 кг; свыше 70 кг;

девушки среднего возраста (14-15 лет): до 38 кг; до 46 кг; до 53 кг; свыше 53 кг;

юноши старшего возраста (16-17 лет): до 60 кг, до 70 кг, до 80 кг, свыше 80 кг;

девушки старшего возраста (16-17 лет): до 47 кг, до 52 кг, до 57 кг, свыше 57 кг;

юниоры (18-20 лет), мужчины (с 21 года и старше): до 60 кг, до 70 кг, до 80 кг, до 90 кг, свыше 90 кг;

юниорки (18-20 лет), женщины (с 21 года и старше): до 48 кг, до 52 кг, до 62 кг, до 70 кг, свыше 70 кг.

1.2. Формула поединка на снежной площадке: 2 раунда, с одним перерывом между раундами.

1.3. Продолжительность раунда:

для юношей и девушек младшего возраста (12-13 лет) и среднего возраста (14-15 лет) - 1,5 минут чистого времени;

для юношей и девушек старшего возраста (16-17 лет), юниоров и юниорок (18-20 лет), мужчин и женщин - 2 минуты чистого времени.

1.4. Количество встреч за турнир – 6 поединков; в день – 3 поединка (перерыв между ними не менее 45 минут).

1.5. Возраст определяется день соревнований.

1.6. Время проведения поединков всегда «чистое».

2. Взвешивание участников

2.1. Порядок и время взвешивания участников соревнований указывается в Положении о соревновании.

2.2. Взвешивание проводится один раз в первый соревновательный день этой весовой категории или накануне. Если взвешивание проводится в день соревнований, то оно заканчивается не менее чем за 2 часа до начала соревнований.

2.3. За один час до начала взвешивания участникам предоставляется право контрольных прик遁ок на весах, на которых будет проводиться официальное взвешивание.

2.4. Участники взвешиваются обнаженными или в плавках (женщины и девушки – в купальниках).

2.5. При взвешивании участник обязан предъявить документ с фотографией, удостоверяющей его личность.

2.6. Взвешивание проводит бригада судей, назначенная главным судьей, в которую входят: главный судья, врач, главный секретарь и судья на весах. Результаты взвешивания вносятся в протокол (приложение 4).

2.7. Участник, опоздавший или не явившийся на взвешивание, не допускается к соревнованиям.

3. Допуск участников к соревнованиям

3.1. Условия допуска участников к соревнованиям, их спортивная принадлежность, квалификация и возраст, а также перечень документов, представляемых на мандатную комиссию, определяются Положением о соревновании в соответствии с требованиями Правил.

К числу обязательных документов относятся: паспорт гражданина (свидетельство о рождении); страховой полис от несчастного случая в период соревнований; паспорт спортсмена (приложение 5).

3.2. Заявка организации на участие участников в соревнованиях (приложение 6) оформляется по установленной форме, с обязательным наличием заверенных печатями подписей руководителя организации, направляющего команду на соревнования, тренера и представителя, а также врача специализированного центра спортивной медицины (спортивного диспансера) удостоверяет подготовку участников. Подпись врача «Допущен. врач: (подпись), печать – ставится против фамилии каждого допущенного участника.

3.3. Допуск участников осуществляется комиссией по допуску в составе главного судьи, главного секретаря, врача соревнований и членов комиссии, проверяющих заявки и документы участников на соответствие требованиям Положения о соревновании. Ответственность за допуск участников в спорных ситуациях несет Международная любительская федерация «Универсальный бой».

3.4. В соревнованиях участник имеет право выступать только в весовой категории, которая установлена для него при взвешивании.

3.5. В случае высокого уровня общей физической подготовки и отличного состояния здоровья, спортсмены младших возрастов могут участвовать в следующей возрастной категории при наличии справки-разрешения, подписанной врачом и тренером команды (родителями).

3.6. При несоблюдении требований Правил, организаторы соревнований не несут ответственности за травмы или несчастные случаи, возможные на соревнованиях.

3.7. Ограничения по допуску спортсменов к соревнованиям определяются Положением о соревнованиях.

4. Обязанности и права участников

4.1. Участник обязан:

- 1) пройти мандатную комиссию и официальное взвешивание;
- 2) строго соблюдать правила, программы соревнования;
- 3) выполнять требования судей;
- 4) иметь секунданта;
- 5) немедленно появляться к месту соревнований по вызову судейской коллегии;
- 6) при невозможности по каким-либо причинам продолжать соревнование, немедленно сообщить об этом в секретариат через представителя;
- 7) быть корректным по отношению к участникам, судьям, лицам, проводящим и обслуживающим соревнования, а также по отношению к зрителям;
- 8) обмениваться с соперниками рукопожатием до и после встречи;
- 9) выступать с коротко подстриженными ногтями, в чистоплотном спортивном снаряжении.

4.2. Участник имеет право:

- 1) за час до начала взвешивания проводить контроль своего веса на весах официального взвешивания;
- 2) своевременно получать информацию о ходе соревнований, составе пар очередного круга, изменениях в программе соревнования и т.п.;

- 3) в ходе поединка (до боя, после боя и во время перерыва между раундами), пользоваться услугами двух секундантов;
- 4) использовать для получения медицинской помощи при прохождении полосы препятствий или в перерыве перед боем на ринге, в ходе боя на ринге – в сумме не более 3 (трех) минут (при четырех раундах – не более 5 (пяти) минут);
- 5) использовать в ходе встречи в сумме не более 2 (двух) минут на устранение непорядка в экипировке самостоятельно или с помощью секундантов, не затягивая при этом время перерыва (при четырех раундах – не более 3 (трех) минут);
- 6) отказаться от продолжения поединка;
- 7) обращаться к судейской коллегии в перерывах между встречами через представителя своей команды, а при отсутствии представителя – лично; в перерывах между раундами через секунданта.

4.3. Участник, проявивший неуважение к любому члену судейской коллегии, может быть дисквалифицирован из соревнований.

5. Экипировка участника

5.1. В экипировку участника входит: лыжный костюм, лыжи, лыжные палки, лыжные ботинки, лыжная шапочка, перчатки, куртка для поединка на снежной площадке (красного и синего цвета) типа кимоно, специальная обувь для борьбы на снегу (для второго и третьего раундов). Перчатки и шапочка должны соответствовать цвету куртки.

5.2. Куртки для поединка на снежной площадке и пояса изготавливаются из прочной однотонной хлопковой ткани красного или синего цвета в соответствии с правилами универсального боя. Пояс должен дважды охватывать и плотно облегать туловище и завязываться спереди плоским узлом, скрепляющим оба его витка. Концы завязанного пояса должны быть не более 20-25 сантиметров. Пола куртки должна быть ниже пояса на 20-25 сантиметров.

5.3. Обувь производится из мягкой кожи и с мягкой подошвой, без выступающих жестких частей. Допускается использование кроссовок.

5.4. При проведении командных соревнований участники одной команды должны иметь единую спортивную форму, на которой может находиться эмблема команды или герб страны.

5.5. Участнику запрещается иметь на себе перстни, браслеты, серьги, цепочки и другие предметы, которые могут стать причиной травмы.

6. Обязанности и права представителя команды

6.1. Официальный представитель команды - посредник между судейской коллегией и участниками. Он руководит командой и несет ответственность за поведение и дисциплину участников. Если у команды нет официального представителя, его обязанности исполняет тренер или капитан команды.

6.2. Представитель команды обязан:

- 1) знать Правила, Положения и программу соревнований;
- 2) своевременно предоставить в мандатную комиссию заявку на участие в соревнованиях и другие, оговоренные в Положении, документы;
- 3) присутствовать на совместных заседаниях судейской коллегии с представителями команд;
- 4) информировать участников своей команды о решении судейской коллегии;
- 5) обеспечивать своевременную явку участников к месту соревнований;
- 6) находиться на месте проведения соревнований, оставлять соревнования только с разрешения главного судьи.

6.3. Представитель команды имеет право:

- 1) подавать изменения в заявку в соответствии с Положением;
- 2) присутствовать при взвешивании и жеребьевке;
- 3) иметь информацию по всем вопросам проведения и результатов соревнований;
- 4) выражать замечания и участвовать в обсуждении вопросов на общих совещаниях судей и представителей;
- 5) подавать обоснованные Правилами заявления-протесты.

6.4. Представителю команды запрещается:

- 1) вмешиваться в работу судей и организаторов соревнований;
- 2) во время боя давать указания участникам, находясь вблизи ринга.

6.5. Представитель может быть отстранен от руководства командой за нарушение Правил и невыполнение своих обязанностей. Об этом сообщается в организацию, команду, которую он представляет.

6.6. Представитель (тренер, капитан,) команды, проявивший неуважение к любому члену судейской коллегии, может быть дисквалифицирован из соревнований.

7. Секунданты

7.1. Секунданты (не более двух человек) во время боя обязаны находиться вблизи снежной площадки (в соответствующем углу), не покидать свое место и быть ассистентом участнику в перерывах между раундами.

7.2. Секунданты обязаны оказать необходимую помощь участнику также и во время раунда:

- 1) по указанию врача соревнований при травме участника;
- 2) по указанию рефери в случае приведения в порядок экипировки участника.

7.3. Один из секундантов имеет право находиться в перерывах между раундами на ринге в команду "Секунданты – за снежную площадку!"

7.4. Секундант от имени участника имеет право отказаться от боя в любой момент боя, но не тогда, когда рефери открыл счет.

7.5. Секундантом запрещается давать советы, помогать или подбадривать участника во время боя.

За нарушение этого правила секунданту может быть сделано замечание, при последующих нарушениях объявляется первое и последующее предупреждение непосредственно соответствующему участнику.

ГЛАВА 3. СОДЕРЖАНИЕ УНИВЕРСАЛЬНОГО БОЯ (РАЗДЕЛ ЗИМНИЙ)

1. Бег на лыжах со стрельбой

1.1. Бег на лыжах со стрельбой из пневматического оружия (оговоренного в Положении о соревнованиях) производится на специально подготовленной и оборудованной местности. Дистанция, количество препятствий, их последовательность определяются по каждому конкретному Положению о соревнованиях.

1.2. Общий набор элементов для лыжной дистанции (мишени для стрельбы, препятствия) определяется Положением о соревнованиях с учетом возрастной группы участников. Все элементы полосы препятствий должны иметь точное описание и соответствовать требованиям по предотвращению травм при их преодолении.

1.3. Участники стартуют одновременно, проходят все этапы лыжной дистанции со стрельбой и финишируют перед снежной площадкой.

1.4. Старт производится по команде «Старт!» или по выстрелу стартового пистолета.

1.5. Бег на лыжах проводится в соответствии с правилами соревнований по лыжным гонкам, стрельба – в соответствии с правилами соревнований по универсальному бою. Для преодоления каждого препятствия дается не более трех попыток. В случае невыполнения этого требования участнику засчитывается поражение во встрече.

1.6. Непопадание в мишень при стрельбе наказывается 1 баллом (за каждую мишень), который начисляется противнику во второй раунд.

1.7. Участник, который финишировал вторым с разницей во времени более 50 процентов от времени участника, который финишировал первым, считается проигравшим встречу, а его сопернику засчитывается чистая победа.

2. Техника универсального боя (раздел зимний)

2.1. На площадке участники проводят поединок только в положении «стоя» без ударной техники, болевых и удушающих приемов.

2.2. Зачисляются броски на ягодицы, на бок, на живот, на спину, на плечо. Не засчитываются броски на колени и руки. После проведения броска (как эффективного, так и неэффективного) участников поднимают в положение «стоя» и раунд продолжается.

3. Начало и конец поединка на снежной площадке

3.1. Для проведения поединка участников вызывают на снежную площадку.

3.2. Перед началом поединка участник, вызванный первым (в красной форме), становится в красный угол снежной площадки, а его соперник (в синей форме) – в синий угол. После представления, участники, за жестом рефери, сходятся в центре снежной площадки и обмениваются рукопожатием. Затем они шагают назад и по команде рефери начинают поединок.

3.3. Поединок оканчивается по сигналу гонга (звуковым сигналом).

3.4. После окончания поединка участники занимают те же места на снежной площадке, что и перед началом поединка. Для оглашения результата поединка рефери вызывает участников на середину и, взяв обоих участников за запястья, поднимает руку победителя, после чего участники обмениваются рукопожатием и уходят со снежной площадки.

4. Положение участников

4.1. «Стоя» (в стойке) – участник касается снежной площадки только ступнями ног (стоит на ногах).

4.2. «Лежа» – участник касается снежной площадки какой-нибудь частью тела, кроме ступней ног.

4.3. «Борьба стоя» – оба участника в положении «стоя».

4.4. В положении «лежа», а также при падении после попыток или при переходе в поединке в положение «лежа», участник может оказаться в положении:

1) «на спине» – когда участник касается поверхности снежной площадки обеими лопатками или в темпе (без остановки) перекатывается по спине (с лопатки на лопатку, из ягодиц на лопатки, по диагонали спины).

Положение «мост», при котором участник находится спиной к снежной площадке и касается его только ступнями ног и головой – приравнивается к положению «на спине»;

2) «на боку» – когда участник касается поверхности снежной площадки одной лопаткой, а его спина на уровне лопаток образует по отношению к снежной площадке угол до 90 градусов.

Положение «полумост», при котором участник находится спиной к снежной площадке и касается его ступнями ног, головой и плечом – приравнивается к положению «на боку».

3) «на груди и животе» – в положении, при котором участник затрагивает снежную площадку грудью или животом, а его спина на уровне лопаток образует по отношению к снежной площадке тупой угол;

4) «на ягодицах или на пояснице» – в положении, при котором участник касается снежной площадки одной или двумя ягодицами или поясницей;

5) «на плечо» – в положении, при котором участник касается снежной площадки плечевым суставом или плечом, прижатым к туловищу;

6) «на коленях (колени)» – в положении, при котором участник затрагивает снежную площадку коленями (коленкой), при этом он может сидеть на своих икроножных мышцах, не касаясь ягодицами снежной площадки;

7) «на руках (руке)» – в положении, при котором участник касается снежной площадки кистями рук (руки).

5. Броски

5.1 . Бросок – действие участника в положении «стоя» и в захвате, в результате чего противник теряет равновесие и падает, касаясь снежной площадки какой-нибудь частью тела, кроме ступней ног.

5.2. Контр-бросок – бросок при котором защищаемый участник перехватывает инициативу у того, кто атакует и бросает его сам, изменения характер или направление падения атакующего.

5.3. Начало броска – начало выведения из равновесия и падения атакуемого.

5.4. Бросок без падения (в положении «стоя») – бросок, при проведении которого (от его начала до момента завершения) атакующий участник остается в положении «стоя».

5.5. Бросок с падением – бросок при проведении которого атакующий участник переходит в одно из положений «лежа» или опирается на лежащего соперника с целью сохранить равновесие.

5.6. Бросок соперника из положения «стоя» – бросок соперника, который находится в положении «стоя». К нему приравниваются броски, при которых атакующий участник по ходу броска переводит соперника из положения «лежа» в положение «стоя» или полностью отрывает его от снежной площадки, поднимает выше пояса и, бросая, переворачивает вокруг горизонтальной оси.

5.7. Контролируемый бросок – не запрещенный бросок соперника при проведении которого атакующий осуществляет страховку соперника или дает возможность сопернику страховаться самому.

5.8. Оцениваются броски, проводимые участником, находящимся до броска (до начала падения противника) в положении «стоя» и броски с колен, выполненные в темпе из положения «стоя».

5.9. При выполнении поединков на снежной площадке, бросок за его пределы засчитывается, если исполняющий его участник по окончании приема ,как минимум одной частью тела, касается границ снежной площадки.

6. Запрещенные приемы и технические действия

6.1. В поединке запрещены приемы и действия:

- 1) опасные для здоровья;
- 2) препятствующие активным действиям;
- 3) нарушающие этические нормы вида спорта и дисциплину.

6.2. В поединке запрещены какие-либо удары. Движения ногами типа подсечек и зацепов стопой, проводимых при соответствующих бросках (подошвой и подъемом стопы), ударами не считаются и запрещенной техникой не являются.

6.3. В поединке запрещены броски:

- 1) на голову;
- 2) с захватом соперника на болевой прием;
- 3) с умышленным падением на противника всем телом.

6.4 . В поединке запрещено проведение каких-либо болевых приемов.

6.5. В поединке запрещено проведение каких-либо удушающих приемов.

6.6. В поединке с учетом травмоопасности также запрещается:

- 1) атаковать и контратаковать с пренебрежением защитой и самостраховкой;
- 2) поворачиваться спиной или затылком к сопернику;
- 3) продолжать поединок после гонга и команды рефери "Стоп!";
- 4) сжимать голову соперника, придавливать ее к снежной площадке, упираться ладонью в лицо соперника, царапаться, кусаться;
- 5) наступать на ноги соперника, нажимать локтем или коленом сверху на любую часть его тела;
- 6) преломлять пальцы на руках или ногах соперника;
- 7) выполнять какие-либо другие травмоопасные действия.

6.7. Препятствием активному ведению боя считаются:

- 1) умышленный уход за пределы снежной площадки;
- 2) переход в положение «лежка» без приема, с целью сорвать атаку соперника;
- 3) имитирование атакующих действий с уходом в положение «стоя»;

- 4) захват соперника в стойке более 5 секунд без атаки броском (юношей и девушек младшего возраста (12-13 лет) – более 10 секунд);
- 5) постоянное отступление на дистанции без попытки проведения атаки или контратаки;
- 6) затягивание времени перерывов в поединке.
- 7) отсутствие реальных попыток проведения приемов в поединке в положении «стоя»;
- 8) уклонение от восторга в поединке в положении «стоя»;
- 9) захват за штаны, за нижние полы куртки, концы пояса, за рукав куртки изнутри;
- 10) захват за край или поверхность снежной площадки;
- 11) умышленное нарушение спортивной формы (выем руки из рукава куртки, закачка рукавов куртки и т.п.).

6.8. Нарушением этических норм считаются:

- 1) попытка нанесения травмы противнику запрещенными приемами и действиями;
- 2) симуляция травмы или ее тяжести;
- 3) потеря самоконтроля: грубое, неэтичное поведение по отношению к сопернику, участникам, судьям или зрителям.

6.9 . Нарушением дисциплины считаются:

- 1) неявка на поединок;
- 2) опоздание с выходом на старт лыжной дистанции, снежной площадки;
- 3) выход на старт лыжной дистанции, снежной площадки в неподготовленном виде;
- 4) разговоры на снежной площадке;
- 5) неповинование командам или указаниям судьи.

6.10. Если судьи не замечают проведение одним из участников запрещенного приема, потерпевшему разрешается подать сигнал голосом или жестом. Подача ложного сигнала рассматривается и наказывается как запрещенный прием.

7. Результат и оценка поединка

7.1. Результатом поединка может стать победа одного из участников и поражение другого, а также поражение обоих участников.

7.2. Победа присуждается участнику, сумевшему первым провести чистый бросок соперника на спину, или набравшему большее количество баллов за броски на бок, живот, грудь, ягодицы, плечо, поясницу. Не засчитываются броски на колени, колено, руки, руку. После проведения броска участников поднимают в стойку и раунд продолжается. Если участник набирает на 10 баллов больше, чем у соперника, то раунд досрочно заканчивается, и он объявляется победителем во встрече с явным преимуществом.

Если участник производит «чистый бросок» – любой бросок на спину, то поединок прекращается и ему присуждается чистая победа в поединке.

«Чистым броском» считается бросок, в результате которого, атакуемый участник находится в положении «стоя», падает на спину или перекатывается по спине в темпе (без остановки). Бросок соперника на спину считается «чистым» даже при падении атакующего.

В случае, если в раунде в первые 25 секунд поединка участники не совершают технических действий или не проявляют попыток активного ведения поединка, рефери останавливает поединок и делает замечание за пассивное ведение поединка одному из участников или обоим участникам.

Если в течение следующих 15 секунд участники продолжают пассивное ведение поединка, рефери останавливает поединок и после согласования с одним из боковых судей объявляет первое предупреждение пассивному участнику или обоим пассивным участникам.

В последующие 15 секунд поединка после объявления первого предупреждения, если участник или участники продолжают пассивное ведение поединка, объявляется второе предупреждение одному или обоим участникам.

В последующие 15 секунд поединка после объявления второго предупреждения при необходимости объявить третье предупреждение, если

участник или участники продолжают пассивное ведение поединка, рефери останавливает поединок и решением судейской бригады и главного судьи (руководителя снежной площадки) участник или участники снимаются с поединка.

При этом если с поединка снят один участник, то его сопернику присуждается чистая победа.

7.3. В предварительных поединках, в случае, если за отведенное на поединок время участникам в раунде не удалось провести оцениваемые броски, или при попытках провести броски оба участника падают на площадку одновременно на живот, бок или другие части тела определены правилами, рефери, после согласование с боковыми судьями, определяет по мнению судей более активного участника и объявляет ему победу в раунде. В полуфинальных и финальных поединках раунд продолжается до первого технического действия.

8. Чистая победа, победа с явным преимуществом, победа по баллам

8.1. Чистая победа присуждается участнику:

- 1) который финишировал первым на лыжной дистанции, а его соперник отстал от него больше чем на 50 процентов времени;
- 2) за чистый бросок;
- 3) при явном преимуществе одного из участников (10 баллов и более);
- 4) при снятии соперника с поединка;
- 5) за дисквалификацию соперника.

8.2. Победа по баллам присуждается участнику, выигравшему первые два раунда или два раунда из трех.

Объявление о снятии с поединка или соревнований производится после согласования с главным судьей (или его заместителем).

8.3. Результат встречи объявляется следующим образом:

- 1) при чистой победе или победе с явным преимуществом: «За... минут... секунд чистым броском (с явным преимуществом) в... раунде победил (фамилия и команда победителя)»;

- 2) если чистой победы и не было: «Со счетом... (по баллам) победил (фамилия и команда победителя)»;
- 3) если участник снимается с поединка: «За... минут... секунд в связи со снятием соперника победа присуждается (фамилия и команда победителя)»;
- 4) если оба участника снимаются с поединка или соревнований: «Оба участника снимаются с поединка (с соревнований) и им объявляется поражение со временем... минут... секунд».

9. Снятие и дисквалификация

9.1. Участник снимается с поединка по решению главного судьи с присуждением его сопернику чистой победы:

- 1) при повторной попытке проведения запретного приема;
- 2) после двух предупреждений, при необходимости объявить участнику третье предупреждение за уклонение от проведения поединка, если боковые судьи едины в своем мнении или если мнение большинства боковых судей поддерживается главным судьей.

9.2. Участник снимается с соревнований решением главного судьи, если он по заключению врача не может продолжать поединок по болезни или из-за травмы, полученной им в ходе поединка. При этом он занимает место в соответствии с его результатом на момент снятия соревнований.

9.4. Участник снимается с соревнований решением главного судьи (дисквалифицируется):

- 1) за неявку на площадку в течение 1,5 минуты после первого вызова;
- 2) за грубое и неэтичное поведение по отношению к сопернику, участникам, судьям и зрителям;
- 3) за проведение запрещенного приема, в результате которого соперник получает травму и по заключению врача не может продолжать поединок в соревнованиях;
- 4) за обман судей.

При этом участник, снятый с соревнований, получает 0 (ноль) классификационных баллов (при классификации он не получает ни личного, ни командного места).

ГЛАВА 4. ОЦЕНКА ПРИЕМОВ

1. Оценка приемов

1.1. Приемы атакующего участника, проведение которых не дало ему чистой победы, оцениваются баллами. Качество и, соответственно, оценка броска зависит от того:

- 1) в каком исходном положении находился атакующий участник к броску;
- 2) без падения или с падением производил бросок атакующий участник;
- 3) в каком первоначальном положении находился атакуемый участник до броска;
- 4) на какую часть тела упал участник, атаковавшийся в результате броска противника.

1.2. Три балла присуждаются:

- 1) за бросок без падения из положения «стоя», при котором соперник упал на бок.

1.3. Два балла присуждаются:

- 1) за бросок с падением из положения «стоя», при котором соперник упал на бок;
- 2) за бросок без падения, из положения «стоя», при котором соперник упал на грудь, живот, ягодицы, поясницу или плечо;
- 3) за второе предупреждение объявлено сопернику.

1.4. Один балл присуждается:

- 1) за бросок с падением из положения «стоя», при котором соперник упал на грудь, живот, ягодицы, поясницу или плечо;
- 2) за первое предупреждение, объявлено сопернику.

1.5. За неудачный бросок атакующего с падением, в процессе выполнения которого он сам падает на ягодицы, грудь, живот, поясницу, бок или спину, баллы его сопернику, если он не контратаковал, не присуждаются.

1. 6. Если защищающийся участник при своей контратаке не смог изменить характер и направление падения атакующего и сам упал в направлении его броска, то выполненным считается бросок атакующего.

Таблица 4

Оценка технических действий участников

Нападающий участник падает	Атакующий проводит бросок со стойки	
	Без падения	С падением
На спину	Чистый бросок	Чистый бросок
На сторону	3 балла	2 балла
На грудь, живот, ягодицы, поясницу, плечо	2 балла	1 балл

2. Уклонение от поединка

2.1. Уклонением от поединка считается:

- 1) умышленный выход за предел снежной площадки в положении «стоя»;
- 2) отсутствие реальных попыток проведения приемов в положении «стоя»;
- 3) имитирование атакующих действий с уходом в положение «лежка» (ложная атака);
- 4) уклонение от захвата в положении «стоя»;
- 5) переход в положение «лежка» без реальных попыток проведения приемов.

3. Борьба у границы снежной площадки

3.1. Положение «вне снежной площадки» (за пределом снежной площадки) считается, если в положении «стоя», один из участников заступил ногой за пределы снежной площадки.

3.2. В ходе поединка положение вне снежной площадки определяется рефери, а при обсуждении спорных моментов – большинством судейской бригады.

3.3. Если участники окажутся в положении вне снежной площадки, они по сигналу рефери возвращаются на середину снежной площадки и возобновляют поединок в стойке. Без сигнала рефери участник не должен прекращать поединок у границы снежной площадки и приглашать противника на середину. При этом противник имеет право производить прием, поскольку сигнала «Стоп!» не было.

3.4. Бросок (контр-бросок), начатый на снежной площадке, оценивается в том случае, если он заканчивается вне снежной площадки в зоне безопасности. Бросок, начатый в положении «вне снежной площадки», не оценивается.

4. Оценка запрещенных приемов и действий в поединках на снежной площадке

4.1. Оценка запрещенных приемов и действий во время поединка на снежной площадке производится в следующем порядке:

- 1) если участник производит запрещенный прием или действие впервые, ему объявляется замечание;
- 2) при повторном нарушении Правил участнику объявляется первое предупреждение, а сопернику присуждается 1 балл;
- 3) при последующем нарушении Правил участнику объявляется второе предупреждение, а сопернику присуждается 2 балла;
- 4) в случае третьего предупреждения участнику объявляется поражение в этом поединке, а сопернику присуждается чистая победа.

4.2. В течение поединка участник может получить три официальных предупреждения.

4.3. Баллы, полученные участником за предупреждение, объявленные его сопернику, не считаются техническими баллами.

4.4. При опоздании с выходом на старт лыжной дистанции от 1 минуты 00 секунд до 1 минуты 30 секунд после повторного вызова участнику объявляется замечание; от 1 минуты 30 секунд до 2 минут 00 секунд – первое

предупреждение, от 2 минут 00 секунд до 2 минут 30 секунд – второе предупреждение, более 2 минут 30 секунд – участнику записывается неявка и решением главного судьи снимается с соревнований.

За опоздание с выходом на снежную площадку до 20 секунд после повторного вызова объявляется замечание, от 20 секунд до 40 секунд – первое предупреждение, от 40 секунд до 1 минуты 00 секунд – второе предупреждение, более 1 минуты 00 секунд – участнику записывается неявка и решением главного судьи снимается с соревнований.

4.5. При проведении запрещенных приемов и действий в зависимости от тяжести нарушения Правил участнику может быть сразу объявлено первое предупреждение.

4.6. Если участник проводит оцениваемое техническое действие, а его соперник в настоящее время нарушает Правила, действия участника оцениваются, а его соперник наказывается в зависимости от степени нарушения Правил.

4.7. Травмы во время поединка:

1) наличие травмы, ее тяжесть и возможность травмированного участника продлить поединок (соревнование) определяет врач соревнований; виновность в причинении травмы определяет рефери;

2) участник, по чьей вине нанесена травма, выводящая соперника из поединка, снимается с поединка (решением судейской бригады), а в случае явного нарушения Правил – с соревнований (решением главного судьи), при этом сопернику присуждается чистая победа;

3) участнику, который получил травму, выводя его из поединка, не по вине соперника, засчитывается поражение, а его сопернику объявляется чистая победа;

4) если оба участника получили травмы, выводящие их из поединка, и ни одного из них нельзя обвинить в этом, победа присуждается в соответствии с имеющимися на данный момент оценками участников этого поединка или решением судей.

Таблица 5

Нарушение Правил	Диск.	2	1
1. Замечания противнику			
2. 1-е предупреждение противнику			*
3. 2-е предупреждение противнику		*	
4. 3-е предупреждение противнику	*		

ГЛАВА 5. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

1. Состав судейской коллегии

1.1. Состав судейской коллегии утверждается Международной любительской федерацией «Универсальный бой» по представлению национальных федераций, не позднее чем за 20 календарных дней до начала соревнований.

1.2. В судейскую коллегию входят: главный судья и его заместитель, главный секретарь и его заместитель, судейские бригады на лыжной дистанции и поединки на снежной площадке, врачи, в отдельных случаях, инспектор соревнований. Судейские бригады формируются в соответствии с конфигурацией лыжной трассы и определяются Положением о соревнованиях.

1.3. В судейскую бригаду лыжной дистанции входят: судья на старте и финише, судьи на этапах лыжной дистанции, два судьи на огневом рубеже, судья при участниках.

1.4. В судейскую бригаду поединков на снежной площадке входят: рефери, три боковых судьи, судья-секундометрист, технический секретарь, судья у табло.

1.5. Судья обязан иметь судейскую форму, судейскую книгу соответствующей категории и знать правила соревнований.

1.6. Судейская форма состоит из утепленной куртки красного цвета (допускается со вставками черного цвета – не более 20 процентов от общей площади куртки), черных теплых брюк, нарукавников (причем соответствующий цвет нарукавника на руке должен быть ближе к

соответствующему углу снежной площадки), теплой шапке черного цвета), теплой обуви (черного цвета), теплых перчаток черного цвета .

2. Инспектор, главный судья, заместитель главного судьи

2.1. Инспектор соревнований принимает решение по заявлениям-протестам представителей команд, оценивает качество организации и проведение соревнований главной судейской коллегией. Инспектор назначается на соревнование Международной любительской федерацией «Универсальный бой» в составе судейской коллегии.

2.2. Главный судья руководит соревнованиями и отвечает за их проведение в соответствии с настоящими Правилами и Положением о соревнованиях перед Международной любительской федерацией «Универсальный бой».

2.3. Заместитель главного судьи назначается главным судьей из числа руководителей судейских бригад, подчиняется главному судье и выполняет его поручение.

В отсутствие главного судьи на месте соревнований заместитель выполняет его функции.

2.4. Главный судья обязан:

1) проверить готовность к соревнованиям места проведения соревнований, оборудованию, инвентарю, их соответствие требованиям этих Правил, составить акт приемки места проведения соревнований по универсальному бою (раздел зимний), а также убедиться в наличии необходимой документации и бланков протоколов;

2) назначить бригады судей на взвешивание;

3) провести жеребьевку участников, а также распределение в соответствии с требованиями Положения о соревновании сильнейших участников к разным подгруппам;

4) распределить судей по бригадам;

5) утвердить график хода соревнований;

6) принять все меры для того, чтобы исключить, а при необходимости исправить ошибки, допущенные судьями;

7) вынести решение по заявлениям-протестам представителей команд (при отсутствии на соревнованиях инспектора);

8) проводить заседания судейской коллегии с участием представителей команд перед началом соревнований (для объявления программы и порядка работы судейской коллегии) и ежедневно после их окончания (для обсуждения хода соревнований и утверждения результатов дня), а также в тех случаях, когда это нужно в ходе соревнований;

9) утвердить состав пар финалов и назначить бригады судей на финальные встречи;

10) дать оценку судейства каждого члена судейской коллегии (с учетом мнения его непосредственного руководителя) по пятибалльной системе;

11) сдать отчет по соревнованиям в течение трех рабочих дней в Международную любительскую федерацию «Универсальный бой».

2.5. Главный судья имеет право:

1) отложить соревнования, если до их начала место проведения, оборудование или инвентарь не соответствуют требованиям Правил и Положения о соревновании ;

2) приостановить поединок, назначить перерыв и даже прекратить соревнования, если неблагоприятные условия мешают их качественному проведению;

3) внести изменения в программу и расписание соревнований; изменить очередность встреч, если возникли объективные обстоятельства;

4) изменить обязанности судей в ходе соревнований;

5) отстранить судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возложенных на них обязанностей;

6) снять с поединка или соревнований участников на основании, определенных Правилами;

7) сделать замечания, предупреждения, отстранить от исполнения обязанностей представителей и секундантов команд, допустивших грубость, которые вступили в спор с судьями, а также подали необоснованные заявления-протесты;

8) задержать объявление оценки прохождения лыжной дистанции, технического действия или результата поединка, если мнения судей расходятся, а также если он не согласен с их решением для дополнительного обсуждения и вынесения окончательного решения.

2.6. Выполнение распоряжений главного судьи обязательно для участников, судей, секундантов, представителей и тренеров команд.

Примечание.

Главный судья не имеет права изменить Положение о соревновании, отстранить или заменить судей во время прохождения участниками лыжной дистанции или во время поединка на снежной площадке.

3. Главный секретарь, заместитель главного секретаря

3.1. Главный секретарь руководит работой секретариата, который обеспечивает подготовку и оформление всей документации соревнований. По его поручению или при его отсутствии функции главного секретаря выполняет его заместитель.

3.2. Обязанности главного секретаря состоят в том, что он:

- 1) входит в комиссию по допуску участников к соревнованиям и бригаде судей на взвешивании;
- 2) участвует в проведении жеребьевки участников;
- 3) составляет график хода соревнований;
- 4) устанавливает порядок встреч участников по кругам;
- 5) ведет протоколы хода соревнований;
- 6) контролирует оформление протоколов соревнований;
- 7) оформляет распоряжение и решение главного судьи;
- 8) оформляет результаты соревнований и представляет их главному судье на утверждение;
- 9) с разрешения главного судьи дает сведения представителям, судьям-информаторам и печати;
- 10) свидетельствует результаты соревнований в паспортах участников, а также делает отметки о полученных ими нокаутах;

- 11) дает оценку работы судей Секретариата по пятибалльной системе;
- 12) предоставляет главному судье необходимые данные для итогового отчета.

4. Руководитель снежной площадки

4.1. Руководитель судейской бригады на снежной площадке (руководитель снежной площадки) исполняет обязанности главного судьи на своей снежной площадке, если поединки проводятся на двух и более снежных площадках.

4.2. Руководитель снежной площадки во время поединка размещается за судейским столом и руководит работой судейской бригады снежной площадки.

4.3. Обязанности руководителя снежной площадки заключаются в том, что он:

- 1) комплектует судейские бригады на поединки, стремясь выполнить требования нейтральности судей (судья не может быть из одной команды с участниками встречи и не может быть двух судей из одной команды);
- 2) вызывает на снежную площадку и представляет участников (при отсутствии судьи-информатора);
- 3) учитывая мнение большинства судейской бригады, объявляет решение по оценке действий участников и ситуаций, сопровождая это установленными сроками и жестами, согласно приложению 15;
- 4) при необходимости или существенном расхождении мнений судейской бригады останавливает поединок и выносит окончательное определение после дополнительного обсуждения с судейской бригадой спорной ситуации;
- 5) при отсутствии оценок в конце раунда, проводит голосование судейской бригады для определения более активного участника;
- 6) в случае нокауна одного из участников по требованию рефери вызывает на снежную площадку врача;
- 7) объявляет результат поединка (при отсутствии судьи-информатора);
- 8) регистрирует явку судей и ведет учет их работы во дни соревнований;
- 9) дает оценку работы каждого из судей, закрепленных за его снежной площадкой, по пятибалльной системе.

В случае отсутствия руководителя снежной площадки, данные функции выполняет главный судья соревнований.

5. Рефери

5.1. В поединках на снежной площадке перед началом поединка рефери находится в центре снежной площадки лицом к судейскому столу.

Рефери, находясь на снежной площадке, руководит ходом поединка и следит за тем, чтобы поединок проходил в строгом соответствии с Правилами. При этом рефери пользуется установленными терминами и жестами.

5.2. Обязанности рефери заключаются в том, что он:

1) дает команду о начале поединка на снежной площадке (и раунде) и восстановлении поединка в стойке в центре снежной площадки после перерывов в поединке;

2) участвует в объявлении результата поединка.

5.3. Рефери прерывает поединок командой «Стоп!», если:

1) участники оказались в положении «вне снежной площадки»;

2) одному из участников нужна медицинская помощь или обнаружен непорядок в экипировке участников, сопровождая это жестом «затереть время»; при травме он должен вызвать на снежную площадку врача и при оказании медицинской помощи находиться рядом;

3) участник нарушил Правила или производит запрещенный прием и ему необходимо объявить замечание или предупреждение;

4) участники не проводят технические действия или не проявляют попыток к активному ведению поединка – для объявления замечания (предупреждений) участнику (участникам);

5) прозвучал гонг об истечении времени раунда.

5.4. Кроме того, рефери прерывает поединок командой "Стоп!" :

1) по требованию руководителя снежной площадки;

2) по требованию бокового судьи, если считает это в данный момент возможно;

3) по просьбе участника, если считает это в данный момент возможным;

4) если ему необходима консультация в случаях, не предусмотренных Правилами.

6. Боковой судья

6.1. Перед началом поединка на снежной площадке боковые судьи располагаются вне снеговой площадки посередине с каждой стороны. В ходе поединка они вместе с рефери полностью контролируют ситуацию на снежной площадке.

6.2. Боковой судья самостоятельно оценивает действия участников, сигнализируя о своих оценках специальными табличками с баллами рукой в соответствующем руководителю. Он участвует в определении более активного участника, по требованию руководителя снежной площадки в конце раунда.

6.3. Если, по мнению бокового судьи, нужно прервать поединок, он привлекает внимание рефери и указывает ему на те или иные моменты поединка.

7. Судья-секундометрист

7.1. В соревновании на лыжной дистанции судья-секундометрист фиксирует время прохождения дистанции и время, затраченное на оказание медицинской помощи.

7.2. Во время поединка на снежной площадке судья-секундометрист находится за судейским столом и ведет счет раундов.

По команде рефери «Бой!» он включает секундомер; по истечении очередной минуты информирует судей и участников о времени поединка, а по истечении половины времени, отведенного на раунд, сообщает об этом руководителю снежной площадки. Ударом в гонг дает сигнал об окончании раунда.

7.3. Судья-секундометрист фиксирует секундомером:

- 1) опоздание с выходом участника на старт лыжной дистанции после повторного (через 1 минуту 00 секунд) вызова и объявляет время опоздания 20 секунд, 40 секунд, 1 минута 00 секунд;
- 2) чистое время поединка (между командами рефери «Бой!» и «Стоп!»);

- 3) время, затраченное участником на поединке на медицинскую помощь и устранение непорядка в его экипировке;
- 4) время перерывов между раундами. За 5 секунд до окончания перерыва он подает команду «Секундант – за снежную площадку!».

7.4. Если поединок прерывается из-за травмы участника, судья-секундометрист по сигналу рефери «заметить время» включает еще один секундомер и объявляет об использованном участником время по истечении каждой минуты.

7.5. Сброс показаний секундомеров после окончания поединка производится судьей-секундометристом только по указанию руководителя снежной площадки.

8. Технический секретарь

8.1. Технический секретарь на поединке находится за судейским столом рядом с руководителем снежной площадки и записывает в протокол личной встречи, определенной приложением 16, всю информацию, касающуюся поединка между участниками. В соответствующие графы раздела Лыжная дистанция со стрельбой заносятся результаты прохождения участниками этапов лыжной дистанции по данным судей на этапах. В соответствующие графы раздела «Поединок на снежной площадке» записываются оценки технических действий, замечания (предупреждения) и баллы за предупреждения, которые объявляет руководитель снежной площадки по ходу боя.

8.2. Оценки приемов в порядке их выполнения участниками, а также замечания и баллы за предупреждение объявленные участникам за нарушение Правил заносятся в протокол условными обозначениями:

ЧП – чистая победа,

3 – три балла

2 – два балла,

1 – один балл,

Ар – активность по решению судей,

П1 – один балл за 1-е предупреждение противнику,

П2 – два балла за 2-е предупреждение противнику,

ПХ – снятие противника с поединка за нарушение Правил,

ПС – снятие противника с соревнований за нарушение Правил.

Перед первыми оценками за технические действия ставится знак + или первая оценка обводится.

О невыходе участника на поединок, против его фамилии записывается либо «н/я» (неявка), либо «зн. число.» (снятый врачом).

8.4. После окончания раунда технический секретарь:

1) суммирует набранные в раунде каждым участником баллы за технические действия и предупреждения и записывает их в протокол;

2) передает протокол руководителю снежной площадки для определения и объявления победителя раунда;

3) записывает в протокол этот результат.

8.5. После окончания поединка технический секретарь проставляет в протоколе сумму баллов, набранных каждым участником за выигранные раунды, и передает протокол руководителю снежной площадки для определения и оглашения результата поединка на снежной площадке.

При досрочном окончании поединка в протоколе фиксируется его результат и время. Слева от фамилий участников записывается время, затраченное ими на медицинскую помощь и устранение непорядка в экипировке.

8.6. Затем технический секретарь подытоживает баллы, набранные каждым участником встречи на лыжной дистанции и в поединке на снежной площадке, записывает это в протокол и передает его руководителю снежной площадки для определения и объявления общего результата встречи.

Фамилия победителя обводится. Делать в протоколе другие записи запрещается.

9. Судья возле табло, судья-информатор

9.1. Судья у табло фиксирует на табло все оценки технических действий участников и нарушений Правил, которые объявил по ходу поединка руководитель снежной площадки.

Если судья возле табло сомневается, точно ли он понял объявленную оценку, то он обязан уточнить это у руководителя снежной площадки.

Оценки на табло по окончании поединка он снимает только по указанию руководителя снежной площадки.

9.2. Судья-информатор отвечает за организацию радиоинформирования для участников, представителей и зрителей; об условиях, ходе и предварительных результатах соревнований. Он обязан знать Положение о соревнованиях, спортивных достижениях команд и участников.

Судья-информатор:

- 1) своевременно объявляет программу и порядок проведения соревнований, распоряжения и указания судейской коллегии по ходу соревнований;
- 2) представляет участников очередного поединка, их спортивные достижения, объявляет результаты поединков и объясняет отдельные положения Правил соревнований, сообщая по ходу соревнований о лучших результатах;
- 3) объявляет с согласия главного судьи итоговые (официальные) результаты соревнований.

9.3. В зависимости от характера информационного оборудования допускается совмещать работу судьи у табло с работой судьи-секундометриста или технического секретаря.

9.4. В отсутствие судьи-информатора руководитель снежной площадки представляет судейскую бригаду снежной площадки, вызывает на снежную площадку и представляет очередную пару участников, в ходе поединка объявляет оценки технических действий, а после ее окончания – результат.

10. Судья при участниках

10.1. Судья при участниках организует выход участников к местам соревнований и для награждения, выстраивает спортсменов для парада, своевременно предупреждает о порядке их выхода к месту соревнований, проверяет фамилии участников по протоколу и соответствие их экипировки

требованиям Правил, сообщает главный секретарь о неявке, отказе и снятие участников с соревнований.

11. Врач соревнований

11.1. Врач соревнований на правах заместителя главного судьи по медицинской части входит в состав судейской коллегии и участвует в ее работе.

11.2. Обязанности врача соревнований заключаются в том, что он:

1) проверяет правильность оформления заявок, наличие у них визы врача о допуске участников к соревнованиям;

2) проводит внешний осмотр участников на взвешивании;

3) следит за соблюдением санитарно-гигиенических требований в местах проведения соревнований;

4) осуществляет медицинское обследование и наблюдение за участниками в процессе соревнований;

5) непосредственно на снежной площадке оказывает медицинскую помощь участникам, делает выводы о возможности продления ими поединка (соревнования), немедленно уведомляет об этом главного судью соревнований и представляет ему соответствующую справку, которая затем передается в секретариат;

6) после окончания соревнований составляет отчет о медицинском обслуживании соревнований с указанием случаев заболеваний и повреждений.

11.3. Медицинские работники и место их нахождения должны иметь ясно видимые отличительные знаки.

ГЛАВА 6. ПРАВИЛА СУДЕЙСТВА

1. Судейство соревнований на лыжной дистанции со стрельбой

1.1. В состав судейской бригады на лыжной дистанции входят:

судья при участниках – 1;

судья на старте и финише – 1-2 ;

судьи на дистанции (контролируют правильное прохождение этапов) – 2-3;

судьи на огневом рубеже (обеспечивает меры безопасности при стрельбе) – 2 (по каждому направлению по 1).

1.2. Участники стартуют по сигналу судьи-стартера, каждый по своей лыжне, проходят все этапы и финишируют перед снежной площадкой.

1.3. Грубыми нарушениями Правил, за которые участник может быть снят с соревнований, являются действия, представляющие препятствие противнику или угрозу его здоровью.

1.4. Участник на этапе стрельбы использует стрелковое оружие, представленное организаторами соревнований, которое определяется в Положении о соревновании.

1.5. Если на лыжной дистанции предусмотрено преодоление каких-либо препятствий, то для преодоления каждого препятствия дается не более 3-х попыток, после чего участнику засчитывается поражение во встрече.

2. Результат соревнований участников в лыжной дистанции со стрельбой

2.1. В соревнованиях на лыжной дистанции побеждает участник, финишировавший первым. Он одерживает победу в первом раунде 1 балл.

2.2. Если участник сошел с дистанции, пришел к финишу без какого-либо элемента своей экипировки (оружия, лыжи, палки) или не успел появиться после прохождения лыжной дистанции на поединок на снежную площадку, считается, что он проиграл первый раунд с явным преимуществом, встреча заканчивается досрочно и его сопернику присуждается чистая победа в этой встрече с соответствующим временем.

2.3. Если участник, финишировавший вторым отставшим от первого участника более чем на половину его времени прохождения лыжной дистанции, он снимается с соревнований, а его сопернику присуждается чистая победа.

2.4. Если участники финишируют одновременно (с одинаковым временем), победа присуждается тому, кто показал лучший результат в стрельбе. При равенстве результатов стрельбы объявляется ничья в первом раунде.

3. Судейство поединка на снежной площадке

3.1. Поединок на снежной площадке судит бригада судей в составе: руководитель снежной площадки, рефери, три боковых судьи, судья-секундометрист, технический секретарь, судья у табло и судья при участниках.

3.2. Поединок на снежной площадке ведет рефери. Он отвечает за здоровье участников и за то, чтобы поединок проходил в полном соответствии с Правилами.

Действия участников в поединке оценивает судейская бригада: три боковых судьи.

Судья-секундометрист, технический секретарь, судья у табло и судья при участниках обеспечивают техническое сопровождение соревнований.

Руководитель снежной площадки координирует работу бригады судей и ведет разбор спорных ситуаций в поединке.

3.3. Первоначальное положение рефери – в центре снежной площадки лицом к судейскому столу. Начальное положение боковых судей – вне снежной площадки посередине с каждой стороны.

3.4. Начало и конец поединка:

- 1) перед началом поединка судьи занимают свои места;
- 2) по вызову руководителя снежной площадки участники занимают углы снежной площадки, соответствующие цвету их пояса;
- 3) раунд начинается по команде рефери «Бой!» и заканчиваются по сигналу гонга (звукового сигнала), который рефери дублирует командой «Стоп!».

3.5. Поединок прерывается, если:

- 1) участники оказались в положении «вне снежной площадки»;
- 2) возникла травмоопасная ситуация;
- 3) борьба в сложившейся ситуации неэффективна;
- 4) имеет место травма или непорядок в костюме участника;
- 5) необходимо объявить очередное наказание одному из участников;
- 6) этого требует руководитель снежной площадки;
- 7) об этом просит один из участников;
- 8) если судьям требуется консультация при спорной ситуации.

При этом рефери самостоятельно, с учетом всех обстоятельств, определяет момент прерывания поединка, пытаясь сделать это без ущерба для атакующего участника, а после устранения причин перерыва возобновляет поединок в центре спортивной площадки.

В случае необходимости врач может остановить поединок (ввиду невозможности участника продолжать поединок) и немедленно приступить к оказанию медицинской помощи.

3.6. Лимит времени на оказание медицинской помощи участнику или упорядочение его спортивной формы определен в соответствии с Правилами. Неуложившемуся в это время участнику засчитывается поражение (ввиду невозможности продолжать поединок), а сопернику присуждается чистая победа в поединке на снежной площадке и во встрече.

3.7. Три боковых судьи во время поединка оценивают каждое действие, учитывая состояние участников после атаки и все технические действия, предпринятые участниками, используя установленные сроки и жесты, причем каждый из них делает это самостоятельно. Нарушения Правил кроме выхода за пределы снежной площадки оцениваются и после команды «Стоп!».

Если техническое действие начато к сигналу гонга, оно оценивается в соответствии с Правилами соревнований.

3.8. При существенном расхождении мнений или возможности ошибки, влияющей на ход или результат поединка, руководитель снежной площадки обязан остановить поединок и вынести окончательное решение после дополнительного обсуждения спорной ситуации с судейской бригадой на снежной площадке.

3.9. Если в конце раунда ни один из участников не имеет оценок, руководитель снежной площадки большинством голосов боковых судей определяет более активного участника (активность решением судей – Ap).

Это решение судейской бригады не пересматривается и заявления-протесты на этот счет главным судьей не принимаются.

3.10. При наказании участников за нарушение Правил:

- 1) рефери имеет право сделать участнику замечание без согласования с боковыми судьями;
- 2) при объявлении предупреждений рефери обязан называть действия, за которые наказывается участник;
- 3) рефери имеет право объявить замечание секунданту, а его участнику объявить предупреждение.

3.11. Поединок останавливается, если:

- 1) время поединка истекло;
- 2) одному из участников присуждена чистая победа за бросок на спину;
- 3) у одного из участников нет возможности продолжать поединок;
- 4) один из участников снят с поединка или соревнования.

3.12. Секундометрист фиксирует чистое время поединка, использование участниками лимита времени на медицинскую помощь и устранение непорядка в экипировке.

3.13. Поединок заканчивается досрочно, если одному из участников присуждена чистая победа или явное преимущество.

4. Результат раунда и встречи

4.1. Победа на снежной площадке присуждается участнику, который:

- 1) имеет большее количество баллов;
- 2) при равенстве бел тому, кто первый провел оцененное техническое действие;
- 3) имеет в данном раунде активность по решению судей.

За каждый выигранный раунд участник получает 1 балл. Баллы, набранные каждым участником за выигранные раунды, суммируются и являются счетом в данном поединке.

4.2. Поединок на снежной площадке может закончиться чистой победой, победой с явным преимуществом, победой по баллам, ничьей или поражением обоих участников.

4.3. Чистая победа присуждается участнику:

- 1) который выполнил технические действия, оцениваемые как чистая победа;
- 2) в связи с невозможностью соперника продолжать поединок;
- 3) при снятии соперника с поединка (соревнования) или его дисквалификация за нарушение Правил или техническую неподготовленность;
- 4) при неявке соперника по вызову на площадку.

4.3. Победа по баллам присуждается, по истечении времени поединка назад из бойцов, выигравшего большее число раундов.

4.5. Поединок может закончиться вничью, если оба участника выиграли равное количество раундов и одновременно были сняты врачом из-за общей травмы, не спровоцированной ни одним из участников.

4.6. Поединок заканчивается поражением обоих участников, если оба одновременно снимаются с поединка или соревнования за нарушение Правил или получают травмы по вине обоих участников, не позволяющих продолжать поединок.

4.6. Победа во встрече может быть чиста или по баллам.

Чистая победа во встрече присуждается участнику:

- 1) одержавший победу с явным преимуществом на лыжной дистанции со стрельбой;
- 2) одержавший чистую победу в поединке на снежной площадке.

4.7. Победа по баллам во встрече присуждается участнику, который в двух видах (прохождении лыжной дистанции со стрельбой и поединок на снежной площадке) набрал в сумме большее количество баллов.

4.8. Если при прохождении лыжной дистанции со стрельбой была зафиксирована ничья и каждый из участников выиграл по одному раунду в поединке на снежной площадке (счет 1:1), победитель определяется по общей сумме баллов за все раунды. Если счет баллов равен, победитель определяется по меньшему количеству замечаний и предупреждений. Если и они равны, то назначается дополнительный раунд – к первому эффективному техническому действию или замечанию (предупреждению), на основании которого определяется победитель встречи.

5. Заявления – протесты

5.1. Письменное заявление-протест может быть подано в связи с грубым нарушением Правил или наличием неординарной ситуации.

5.2. Процедура подачи заявления-протеста:

1) заявление подается представителем (тренером) команды главному судье (при отсутствии инспектора соревнований);

2) заявление по результатам прохождения лыжной дистанции со стрельбой, поединка на снежной площадке и встрече подается не позднее чем через 10 минут после их объявления, причем представитель сразу же обязан предупредить инспектора или главного судью соревнований о своем намерении подать письменное заявление;

3) заявление при неординарной ситуации (нарушение Положения о соревновании, порядке взвешивания и жеребьевки участников, составление пар, дезинформация, исходящая от официальных лиц, и т.п.) подается не позднее 10 минут после его возникновения с тем, чтобы главный судья (инспектор) имел возможность оперативно принять решение с минимальным ущербом для хода и результатов соревнования;

4) в заявлении формулируется причина его подачи с обязательной ссылкой на пункт Правил, который был нарушен.

5.3. Рассмотрение заявления:

1) заявление рассматривается главным судьей (инспектором) с привлечением судей и лиц, допустивших изложенное в заявлении нарушение Правил; при этом присутствуют представители заинтересованных сторон, но без права решающего голоса;

2) решение по заявлению выносится в день его подачи;

3) по результатам встречи участников – до начала следующего круга соревнований;

4) по другим вопросам – в сроки, обеспечивающие возможность исправления допущенных ошибок с минимальным ущербом для хода и результатов соревнований.

5.4. Если главный судья (инспектор соревнований) при рассмотрении заявления будет считать необходимым, возможен пересмотр судьями видеозаписи ситуации, изложенной в заявлении.

5.5. Главный судья (инспектор соревнований) принимает окончательное решение и излагает его в письменном виде и уведомляет об этом заинтересованные стороны.

ГЛАВА 7. ОБОРУДОВАНИЕ МЕСТ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Снежная площадка

1.1. Местом поединка является снежная площадка с размерами не менее 8x8 метров (для детско-юношеских соревнований 6x6 метров), которая имеет ровную поверхность, и исключает получение травм во время соревнований и двухметровую зону безопасности.

1.2. В целях снижения травматизма на снежной площадке слой снега разрыхляется.

1.3. Пределы снежной площадки отмечаются специальной разметкой 8x8 и 10x10 метров, что ограничивает место поединка.

1.4. В красном и синем углах снежной площадки (слева от судейского стола – синий, справа – красный) должно быть не менее одного табурета, емкости с водой и урны для тампонов, использованных врачом и рефери.

1.5. Рядом со снежной площадкой, но не ближе двух метров, устанавливают судейский стол. На столе должны находиться гонг или устройство подачи звукового сигнала и два секундомера.

1.6. Места для зрителей располагаются не ближе четырех метров от края снежной площадки.

1.7. Соревнования проводятся при естественном освещении. Пригодность места проведения поединков определяет главный судья.

1.8. Схема снежной площадки для проведения соревнований по универсальному бою (раздел зимний) показана на рисунке 2.

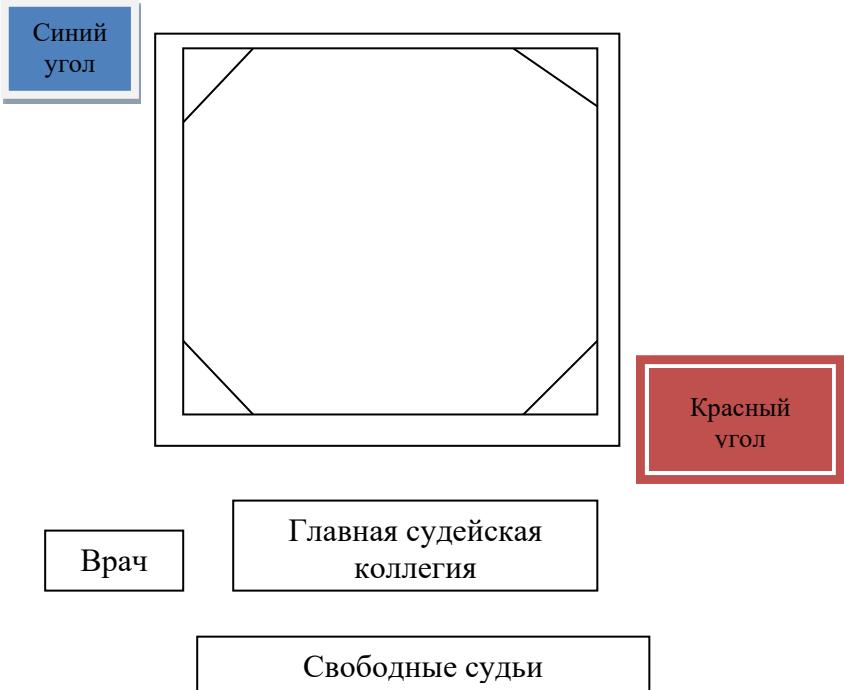


Рис. 2. Схема снежной площадки для проведения соревнований по универсальному бою (раздел зимний)

2. Лыжная дистанция со стрельбой

2.1. Лыжная дистанция прокладывается на стадионе или на местности с естественными препятствиями (овраги, горки, крутые спуски и др.). При необходимости лыжная дистанция может быть оборудована штрафными кругами, искусственными препятствиями (тоннели, горки, трамплины, рвы, узкие мостики, "завалы" и др.), с соблюдением мер безопасности. Лыжная дистанция может быть длиной от 400 метров и больше. На лыжной дистанции оборудуются места для проведения оружейной стрельбы (о чем определено в Положении о соревнованиях), оснащенные соответствующими стендами с мишениями.

3. Требования к местам соревнований

3.1. Коэффициент естественного освещения мест соревнований должен быть 1:5, 1:6, искусственное освещение – не менее 600 люкс. В вечерние и сумерки места проведения соревнований должны быть освещены.

3.2. При проведении соревнований температура должна быть не ниже минус 20 градусов Цельсия.

3.3. В случае ухудшения погодных условий, главный судья принимает решение о возможности продолжения соревнований.

3.4. Зрители должны находиться не ближе четырёх метров от площадки и шести метров от лыжной дистанции.

3.5. Пригодность мест проведения соревнований определяется главным судьей, представителем спортивного сооружения и главным врачом соревнований и фиксируется в специальном акте.

4. Звуковой сигнал, весы, секундомер

4. 1. Звуковой сигнал (гong) не может быть любой системы, но с хорошим тембром звучания.

4.2. Весы для взвешивания участников должны быть исправны и точно выверены. Количество весов для взвешивания участников определяется судейской коллегией.

4.3. Секундомеры или электронные секундомеры должны иметь устройство для остановки и включения без сброса минутных (секундных) показаний до окончания поединка.

4.4. Перед проведением соревнований весы для взвешивания участников соревнований и все секундомеры, которые будут использоваться во время соревнований, должны быть проверены комиссией (главный судья, главный секретарь, один-два судьи) на предмет исправности, о чем составляются соответствующие акты.

5. Демонстрационный щит (табло)

5.1. Для информации зрителей и участников о ходе поединка в месте наиболее удобном для работы судейской коллегии соревнований и наблюдения зрителями устанавливается демонстрационный щит (табло или электротабло), на котором демонстрируются оценки получаемые участниками в ходе поединка.

5.2. Поверхность щита должна иметь белый фон, на котором отчетливо видны кружки розового и голубого цвета с нанесенными на них цифрами и буквами соответственно темно-красного и темно-синего цвета.

5.3. На кружках шрифтом наносятся цифры и буквы, соответствующие оценкам за технические действия участников и сообщаемым им предупреждениям:

"3", "2", "1" - оценки технических действий;

«Ар» – активность по решению судей;

«П1», «П2» – оценки за первое и второе предупреждение противнику.

5.4. Кружки диаметром 9 сантиметров изготавливаются из картона, фанеры, пластмассы. Они вешиваются на щите линиями по 5 кружков с интервалом 12 сантиметров, причем на верхней линии располагаются кружки с отметкой «3» и «2», две следующие занимают кружки с отметкой «1» и «Ар». Расстояние между этими рядами 12 сантиметров. Нижний ряд служит для вешивания отметок за предупреждение и находится от верхних на расстоянии 15 сантиметров.

5.5. По контуру щита и вертикально посередине наносится полоска голубого цвета шириной 1,5 сантиметра. Кружки розового цвета с красным шрифтом вешиваются на левой половине щита, кружки синего цвета с синим шрифтом – на правой половине.

5.6. Щит имеет размеры 150x100 сантиметров. Он устанавливается вертикально так, чтобы нижний край поверхности земли (снега, пола) находился на высоте 1 метра.

РАЗДЕЛ 3.
**УНИВЕРСАЛЬНЫЙ БОЙ (РАЗДЕЛ ДЛЯ СИЛОВЫХ
СТРУКТУР И ПРАВООХРАНИТЕЛЬНЫХ ОРГАНОВ)**

ГЛАВА 1. ХАРАКТЕР И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Характер соревнований

1.1. Универсальный бой (раздел для силовых структур и правоохранительных органов) является силовым спортивным двоеборьем. Первый вид – преодоление специальной полосы препятствий. Второй вид, который следует непосредственно за первым – поединок на ринге.

1.2. По характеру соревнования лично-командные.

1.3. В лично командных соревнованиях определяются личные места участников, а место команды определяется в зависимости от личных результатов ее участников в соответствии с Положением о соревновании (далее – Положение о соревновании) (приложение № 17).

1.4. Характер соревнований определяется Положением о соревновании в каждом частном случае.

2. Система проведения соревнований

2.1. Соревнования проводятся по олимпийской системе с выбытием участника после первого поражения. По результатам жеребьевки участники каждой весовой категории распределяются на две подгруппы. В случае сдвоивания представители одной команды распределяются в разные подгруппы. В случае, когда в весовой категории принимают участие менее 7 участников – соревнования проводятся по кругу, с выбытием участника после второго поражения. Если в двух смежных весовых категориях окажется менее 4 участников, то они могут быть объединены в одну – более тяжелую весовую категорию. Решение об объединении весовых категорий принимается перед

жеребьевкой совместно с участием судейской коллегии и представителей команд, что утверждается протоколом.

Победитель в весовой категории определяется по результатам трех раундов. Победитель в весовой категории определяется в финальном поединке между победителями подгрупп. Третье место разыгрывают участники, проигравшие полуфинальные встречи. Места другим участникам определяются в зависимости от круга выбытия и качества проведения поединков согласно настоящим Правилам.

При проведении соревнований по кругу до двух поражений места участникам в весовой категории определяются по следующим показателям: круг выбытия (в засчет круга выбытия участнику не учитывается круг, в котором он был свободен от поединков) и по большей сумме квалификационных баллов, набранных по результатам всех проведённых участником поединков.

2.2. Формула личной встречи. Сначала участники встречи соперничают в преодолении специальной полосы препятствий (по параллельным дорожкам).

Участник, финишировавший первым, объявляется победителем в первом раунде и получает 1 балл.

2.3. Через 5 (пять) минут после финиша на полосе препятствий участники вызываются на ринг и начинается второй раунд – поединок на ринге.

Победа в раунде может быть чистой, если поединок на ринге заканчивается досрочно. В противном случае за победу в каждом раунде участник получает 1 балл.

2.4. Общая победа в двоеборье присуждается участнику, одержавшему чистую победу на специальной полосе препятствий, с преимуществом во времени более чем на 50 процентов времени противника или в поединке на ринге. Если этого не произошло, то победитель определяется по большей сумме баллов, набранных по итогам всех раундов (одержал победу в трех раундах или в двух раундах из трех).

2.5. Формула командных состязаний. Командные соревнования проводятся по системе с выбытием после первого поражения, с розыгрышем третьего места между командами, проигравшими в полуфинале.

2.6. Количество участников команды, весовые категории в которых должны принять участие участники, а также возможность замены участников в ходе соревнований определяются Положением о соревнованиях .

2.7. Минимальный состав команды в каждой встрече должен быть больше половины полного состава. Участнику, заявленному на встречу, и не вышедшему на представление команды, засчитывается неявка, и он снимается из соревнований. Результаты поединков участников командной встречи записываются в протокол.

2.8. В командной встрече за победу участника в каждой паре команда получает 1 балл, за поражение или отсутствие участника 0 баллов. При невыставленном участнике или его неявке на встречу, его противнику засчитывается чистая победа со временем 00 мин. 00 сек.

Команда, набравшая большее количество баллов, считается выигравшей командную встречу.

2.9. В случае равенства баллов предпочтение отдается команде, имеющей:

- 1) наибольшее количество баллов, набранных всеми участниками команды в проводимых встречах;
- 2) большее количество чистых побед в личных встречах;
- 3) меньшее время, потраченное на эти победы;
- 4) большее число побед за баллами за счет победы в поединке на ринге;
- 5) большее число побед за баллами за счет победы на специальной полосе препятствий.

Если эти показатели командной встречи равны, победительницей считается команда, одержавшая победу в поединке в наиболее тяжелой весовой категории.

2.10. Победа в командной встрече в целом позволяет команде участвовать во встречах следующего круга.

2.11. При составлении командных пар и определении итоговых мест выбывшим командам используются положения Программы.

2.12. Командам, состав которых стало меньше определенного Правилами из-за снятия участников врачом, место определяется по достигнутому к моменту снятия команды результату.

Место команде не определяется, если эта ситуация возникла из-за неявки участников взвешивания или в случае их снятия с соревнований главным судьей за нарушение Правил.

2.13. Формула лично-командных соревнований. В лично-командном первенстве командные места определяются в зависимости от личных результатов участников, входящих в зачетный состав команд. Состав команды и зачетное количество участников в каждой весовой категории указываются в Положении о соревнованиях. В противном случае считается, что команда должна иметь по одному зачетному участнику в каждой весовой категории.

2.14. Командные места в лично-командных соревнованиях определяются:

1) или по наибольшей сумме баллов, начисляемых зачетным участникам по принципу: высшее место – больше баллов;

2) или по наименьшей сумме штрафных баллов, начисляемых во всех весовых категориях каждому зачетному участнику с учетом занятого им места, по принципу: первое место – 1 балл, второе место – 2 балла и т.д. В данном варианте необходимо, чтобы каждая команда обязательно выставила зачетное количество участников. За каждого невыставленного участника команде начисляется дополнительное количество штрафных баллов, равное количеству участников в той категории, в которой не выставлен участник (или в самой многочисленной весовой категории), плюс один штрафной балл.

При определении командных мест составляется протокол результатов командного первенства.

2.15. При равенстве баллов у двух или нескольких команд предпочтение получает команда, зачетные участники которой последовательно:

1) большее количество первых, вторых и т.д. мест;

2) большее количество участников в тех весовых категориях, где заняты первые места зачетными участниками; большее число побед этих зачетных участников; лучшее качество этих побед и поражений;

3) большее количество участников в тех весовых категориях, где зачетные участники заняли вторые места и т.д. Если в весовой категории отважился только один участник, первенство в ней не разыгрывается, но в командном зачете он приносит команде баллы, соответствующие первому месту.

ГЛАВА 2. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Весовые категории участников.

Формула боя . Продолжительность раунда . Число встреч

1.1. Соревнования проводятся в следующих весовых категориях:

к 65 кг; к 70 кг; к 75 кг; к 80 кг; к 85 кг; к 90 кг; свыше 90 кг.

1.2. Продолжительность поединка в ринге до полуфиналов – 2 раунда по 2 минуты чистого времени. Финальные поединки – 4 раунда по 2 минуты чистого времени. Перерыв между раундами – 1 минута.

1.3. Число поединков за турнир – 5, число поединков за день – 2 (отдых между поединками не менее двух часов).

2. Взвешивание участников

2.1. Порядок и время взвешивания участников соревнований указывается в Положении о соревновании.

2.2. Взвешивание проводится один раз в первый соревновательный день этой весовой категории или накануне. Если взвешивание проводится в день соревнований, то оно заканчивается не менее чем за 3 часа до начала соревнований.

2.3. За один час до начала взвешивания участникам предоставляется право контрольных прикидок на весах, на которых будет проводиться официальное взвешивание.

2.4. Участники взвешиваются обнаженными или в плавках.

2.5. При взвешивании участник обязан предъявить документы, определяемые в Положении о соревновании.

2.6. Взвешивание проводит бригада судей, назначенная главным судьей, в которую входят: главный судья соревнований, врач, секретарь и два судьи. Результаты взвешивания заносятся в протокол.

2.7. Участник, опоздавший или не явившийся на взвешивание, не допускается к соревнованиям.

3. Допуск участников к соревнованиям

3.1. Условия допуска участников к соревнованиям, их спортивная принадлежность, квалификация, а также перечень документов, представляемых на мандатную комиссию, определяются Положением о соревновании в соответствии с требованиями Правил.

3.2. Заявка организации на участие участников в соревнованиях оформляется по установленной форме, с обязательным наличием заверенных печатями подписей руководителя организации, направляющего команду на соревнования, тренера и представителя, а также врача специализированного центра спортивной медицины (спортивного диспансера), удостоверяющего подготовку участников. Подпись врача «Допущен. врач: (подпись), печать – ставится против фамилии каждого допущенного участника.

3.3. Допуск участников осуществляется комиссией по допуску в составе главного судьи или его заместителя, главного секретаря или его заместителя, врача соревнований и членов комиссии, проверяющих заявки и документы участников на соответствие требованиям Положения о соревновании. Ответственность за допуск участников в спорных ситуациях несет представитель организации, проводящей соревнований.

3.4. В соревнованиях участник имеет право выступать только в весовой категории, которая установлена для него при взвешивании.

3.5. При несоблюдении требований Правил, организаторы соревнований не несут ответственности за травмы или несчастные случаи, возможные на соревнованиях.

3.6. Ограничения по допуску спортсменов к соревнованиям определяются Положением о соревнованиях.

4. Обязанности и права участников

4.1. Участник обязан:

- 1) пройти мандатную комиссию и официальное взвешивание;
- 2) строго соблюдать правила, программы соревнования;
- 3) выполнять требования судей;
- 4) иметь секунданта;
- 5) немедленно появляться к месту соревнований по вызову судейской коллегии;
- 6) при невозможности по каким-либо причинам продолжать соревнование, немедленно сообщить об этом в секретариат через представителя;
- 7) быть корректным по отношению к участникам, судьям, лицам, проводящим и обслуживающим соревнования, а также по отношению к зрителям;
- 8) обмениваться с соперниками рукопожатием до и после встречи;
- 9) выступать с коротко подстриженными ногтями, в чистоплотном спортивном снаряжении.

4.2. Участник имеет право:

- 1) за час до начала взвешивания проводить контроль своего веса на весах официального взвешивания;
- 2) своевременно получать информацию о ходе соревнований, составе пар очередного круга, изменениях в программе соревнования и т.п.;
- 3) в ходе поединка (до боя, после боя и во время перерыва между раундами), пользоваться услугами двух секундантов;
- 4) использовать для получения медицинской помощи при прохождении полосы препятствий или в перерыве перед боем на ринге, в ходе боя на ринге – в сумме не более 3 (трех) минут (при четырех раундах – не более 5 (пяти) минут);
- 5) использовать в ходе встречи в сумме не более 2 (двух) минут на устранение непорядка в экипировке самостоятельно или с помощью секундантов, не затягивая при этом время перерыва (при четырех раундах – не более 3 (трех) минут);
- 6) отказаться от продолжения поединка;

7) обращаться к судейской коллегии в перерывах между встречами через представителя своей команды, а при отсутствии представителя – лично; в перерывах между раундами через секунданта.

4.3. Участник, проявивший неуважение к любому члену судейской коллегии, может быть дисквалифицирован и изъят из соревнований.

5. Экипировка участника

5.1. В форму одежды и экипировки участника входит:

5.1.1. Для преодоления полосы препятствий полевая (камуфлированная) форма с соответствующим головным убором. Обувь – берцы (черного цвета).

5.1.2. Для поединков в ринге – спортивный костюм участника состоит из свободной спортивной куртки (типа кимоно) с поясом, брюк специального покроя и специальной обуви.

Спортивный костюм участника и пояса изготавливаются из прочной однотонной хлопковой ткани красного или синего цвета.

Рукав куртки должен доходить до кисти руки, ширина рукава должна обеспечивать по всей длине просвет между рукой и тканью не менее 10 сантиметров.

Пояс должен дважды охватывать и плотно прилегать к туловищу и завязываться спереди плоским узлом, скрепляющим оба его витка. Концы завязанного пояса должны быть не более 20-25 сантиметров. Полы куртки должны быть ниже пояса на 20-25 сантиметров.

Обувь производится из мягкой кожи и должна быть с мягкой подошвой, без выступающих жестких частей. Все швы заделаны внутрь. Щиколотки и стопа в области сустава большого пальца защищаются небольшими войлочными прокладками, закрытыми сверху кожей.

Спортивный костюм и защитные приспособления – перчатки, футы, шлем, ката, щитки, раковина – должны соответствовать установленным образцам.

5.2. Участнику запрещается иметь кольца, браслеты, серьги, цепочки и другие предметы, которые могут стать причиной травмы.

5.3. Кисти рук не бинтуются.

6. Обязанности и права представителя команды

6.1. Официальный представитель команды - посредник между судейской коллегией и участниками. Он руководит командой и несет ответственность за поведение и дисциплину участников. Если у команды нет официального представителя, его обязанности исполняет тренер команды.

6.2. Представитель команды обязан:

- 1) знать Правила, Положения о соревнованиях и программу соревнований;
- 2) своевременно предоставить в мандатную комиссию заявку на участие в соревнованиях и другие, оговоренные в Положении о соревнованиях, документы;
- 3) присутствовать на совместных заседаниях судейской коллегии с представителями команд;
- 4) информировать участников своей команды о решении судейской коллегии;
- 5) обеспечивать своевременную явку участников к месту соревнований;
- 6) находиться в месте, специально отведенном для представителей до окончания участия в соревнованиях членов его команды и оставлять соревнования только с разрешения главного судьи.

6.3. Представитель команды имеет право:

подавать изменения в заявку в соответствии с Положением о соревновании не позднее чем за один час до начала соревнований;

- 1) присутствовать при взвешивании и жеребьевке;
- 2) иметь информацию по всем вопросам проведения и результатов соревнований;
- 3) выражать замечания и участвовать в обсуждении вопросов на общих совещаниях судей и представителей;
- 4) подавать обоснованные Правилами заявления-протесты с обязательной ссылкой на нарушенные пункты данных Правил.

6.4. Представителю команды запрещается:

- 1) вмешиваться в работу судей и организаторов соревнований;
- 2) быть одновременно судьей данного состязания;

3) во время поединка давать указания участникам, находясь вблизи ринга.

6.5. Представитель может быть отстранен главным судьей от руководства командой за нарушение Правил и невыполнение своих обязанностей. Об этом сообщается в организацию, команду которой он представляет.

6.6. Представитель (тренер, врач) команды, проявивший неуважение к любому члену судейской коллегии, может быть дисквалифицирован и изъят из соревнований.

6.7. Врач команды (при наличии) является представителем по медицинским вопросам и несет ответственность за медицинское обеспечение участников команды. Он имеет право ходатайствовать перед врачом соревнований о снятии соревнований участников своей команды по медицинским показателям.

7. Секунданты

7.1. Секунданты (не более двух человек) во время поединка обязаны находиться вблизи ринга, не покидать свое место и быть ассистентом участнику в перерывах между раундами. Секундант должен быть совершеннолетним и одетым в спортивный костюм и спортивную обувь.

7.2. Секунданты обязаны оказать необходимую помощь участнику также и во время раунда:

1) по указанию врача соревнований при травме участника;

2) по указанию рефери в случае приведения в порядок экипировки участника.

7.3. Один из секундантов имеет право находиться в перерывах между раундами на ринге в команду секундометриста «Секунданты – за ринг!»

7.4. Секундант от имени участника имеет право отказаться от поединка в любой момент поединка, но не тогда, когда рефери открыл счет.

7.5. Секундантам запрещается давать советы, помогать или подбадривать участника во время боя.

За нарушение этого правила секунданту может быть сделано замечание, при последующих нарушениях объявляется первое и последующее предупреждение непосредственно соответствующему участнику.

ГЛАВА 3. СОДЕРЖАНИЕ УНИВЕРСАЛЬНОГО БОЯ (РАЗДЕЛ ДЛЯ СИЛОВЫХ СТРУКТУР И ПРАВООХРАНИТЕЛЬНЫХ ОРГАНОВ)

1. Полоса препятствий

1.1. Полоса препятствий состоит из 11 этапов. Включаются этапы и препятствия, требующие от участников соответствующих физических качеств силы, ловкости и скорости, навыков владения стрелковым оружием и метания спортивных снарядов (предметов в цель), преодоления технически сложных препятствий.

1.2. Общий набор элементов для специальной полосы препятствий составляется по предложениям специалистов по физической подготовке силовых структур и правоохранительных органов и утверждается Международной любительской федерацией «Универсальный бой». Также он должен отвечать требованиям общевойсковой полосы препятствий с оборудованным местом для стрельбы из боевого (травматического) оружия и метанием ножа. Все элементы полосы препятствий должны иметь точное описание и соответствовать требованиям по предотвращению травм при их преодолении.

1.3. Полоса препятствий (приложение 18).

Длина дистанции не более 400 метров, которая включает в себя:

- 1) линия старта;
- 2) дорожка (расстояние 100 метров) (11);
- 3) траншея (8);
- 4) колодец и ход сообщения (7);
- 5) стенка (6);
- 6) вертикальная и разрушенная лестница (5);
- 7) разрушенный мост (4);
- 8) забор (3);

- 9) лабиринт (2);
- 10) ров (1);
- 11) место для метания по цели (9);
- 12) место для стрельбы по мишени из боевого или травматического оружия (10).

1.4. Участники стартуют одновременно (согласно протоколу жеребьевки в соответствующей весовой категории), проходят все этапы и элементы полосы препятствий по параллельным направлениям и финишируют после проведения последнего выстрела при выполнении стрельбы по мишени из боевого или травматического оружия.

1.5. Полоса препятствий преодолевается в последовательности, описанной ниже. Участник:

- 1) стоя за линией старта (финиша), по команде судьи «Марш!» должен пробежать 100 метров по дорожке по направлению к линии начала специальной полосы препятствий;
- 2) оббегает флагшток, пробегает 20 метров и перепрыгивает ров шириной 2,5 метра;
- 3) пробегает по проходам лабиринта (произвольным способом);
- 4) перелезает через забор;
- 5) залазает по вертикальной лестнице на второй (изогнутый) отрезок разрушенного моста, пробегает по балкам, перепрыгивает через разрыв и соскачивает на землю из положения стоя с конца последнего отрезка балки;
- 6) преодолевает три ступени разрушенной лестницы, с обязательным касанием двумя ногами земли между ступенями, и пробегает под четвертой ступенью;
- 7) пролезает в пролом стенки;
- 8) соскачивает в траншею, проходит по ходу сообщения;
- 9) выскачивает из колодца;
- 10) скачком преодолевает стенку;
- 11) выбегает по наклонной лестнице на четвертую ступень и сбегает по ступеням разрушенной лестницы;

12) вылезает по вертикальной лестнице на балку разрушенного моста, пробегает по балкам, перепрыгивая через разрывы, и сбегает по наклонной доске;

13) перепрыгивает ров шириной 2 метра;

14) пробегает 20 метров к линии метания ножей;

15) выполняет метание двух ножей на расстоянии 3м до первого попадания (чем должно быть зафиксировано в мишени). Размер мишени – 25 сантиметров. Расстояние от земли до центра мишени – 1,7 метра. В случае промаха или попадания в зону мишени участник возвращается и повторно выполняет преодоление рва. Предметом метания также может быть обучающая граната;

16) доходит до поворотного флагжа и выполняет бег на 100 метров по дорожке;

17) выходит на огневой рубеж и выполняет самостоятельно скоростную стрельбу из пистолета по мишени с черным кругом диаметром 30 сантиметров, на расстоянии 15 метров с переносом огня по трем мишеням (три выстрела, по одному в каждую мишень, расположенные по фронту 3 метра от центра). высоте 1,5 метра).

С прибытием на огневой рубеж участник достает из кобуры пистолет, присоединяет магазин снаряженный тремя патронами (9 миллиметров), снимает с предохранителя, посыпает патрон в патронник и самостоятельно начинает стрельбу (направление переноса огня произвольное, выполняется из одной или двух рук). После последнего выстрела и перевода оружия на предохранитель судья-секундометрист фиксирует окончание выполнения упражнения выключением секундомера.

В случае задержек во время стрельбы по вине участника по решению главного судьи преодоление препятствий повторяется в конце проведения соревнований на полосе препятствий (но не ранее чем через 30 минут после выполнения упражнения). За каждый промах при стрельбе участнику начисляются 7 секунд штрафного времени.

Во время выполнения упражнения и окончания (финиша) участник должен находиться в установленной форме одежды, экипировке и с оружием.

На преодоление каждого препятствия на полосе удается не более 3-х попыток. В случае невыполнения данного требования участнику засчитывается поражение во встрече и определяется последнее место в наиболее укомплектованной весовой категории и прилагается 2 штрафных балла.

Результаты преодоления полосы препятствий учитываются участниками при проведении поединков в ринге. За каждые 7 секунд преимущества над соперником на полосе препятствий участнику начисляется 1 балл во втором раунде поединка. Если преимущество над соперником составляет 1 минуту 14 секунд и более – участнику начисляется 12 баллов и становится победителем в первом и во втором раунде поединка со счетом 2:0.

2. Техника универсального боя (раздел для силовых структур и правоохранительных органов)

2.1. В поединке на ринге разрешается проводить удары, броски, болевые и удушающие приемы в определенных положениях участников.

3. Положение участников

3.1. «Стоя» (в стойке) – участник касается ринга только ступнями ног (стоит на ногах).

3.2. «Лежа» – участник касается ринга любой частью тела, кроме ступней ног.

3.3. «Бой (борьба) стоя» – оба участника в положении «стоя».

3.4. «Бой (борьба) лежа» – оба участника в положении «лежа».

3.5. Положение «вне ринга» считается, если:

1) во время поединка в положении «стоя» один из участников оказался любой частью тела между канатами или, опираясь на канаты – верхней частью туловища за канатами;

2) во время поединка в положении «лежа» один из участников оказался любой частью тела между канатами, а также если под канатами оказались плечи одного из участников или обе его ноги по колено.

3.6. В положении «лежа», а также при падении после попыток или при переходе в положение «лежа», участник может оказаться в положении:

1) «на спине» – когда участник касается поверхности ринга обеими лопатками или в темпе (без остановки) перекатывается по спине (с лопатки на лопатку, из ягодиц на лопатки, по диагонали спины).

Положение «мост» – при котором участник находится спиной к рингу и касается его только ступнями ног и головой – приравнивается к положению «на спине»;

2) «на боку» – когда участник касается поверхности ринга одной лопаткой, а его спина на уровне лопаток образует по отношению к рингу угол до 90 градусов.

Положение «полумост» – при котором участник находится спиной к рингу и касается его ступнями ног, головой и плечом – приравнивается к положению «на боку»;

3) «на груди и животе» – участник касается ринга грудью или животом, а его спина на уровне лопаток образует по отношению к рингу тупой угол;

4) «на ягодицах или на пояснице» – участник касается ринга одной или двумя ягодицами или поясницей;

5) «на плечо» – участник касается ринга плечевым суставом или плечом, прижатым к туловищу;

6) «на коленях (колени)» – участник касается ринга коленями (коленкой), при этом он может сидеть на своих икроножных мышцах, не касаясь ягодицами поверхности ринга;

7) «на руках (руке)» – участник касается поверхности ринга кистями рук (руки).

4. Состояние бойцов

4.1. Состояние участников достигнуто в результате атаки ударом, болевым или удушающим приемом:

1) «нокаут» – полная утрата способности защищаться; при этом рефери останавливает поединок и открывает счет; к счету «десять» участник не может полностью прийти в себя и принять боевую штангу;

2) «аут» – полная потеря возможности защищаться в результате успешного проведения болевого или удушающего приема, подтвержденного сдачей участника, контролируемого броска;

3) «нокдаун» – временная потеря возможности защищаться; при этом рефери останавливает поединок и открывает счет; к счету «восемь» участник полностью приходит в себя и принимает боевую стойку.

5. Удары

5.1. Удар отличают:

- 1) разрешенный объект атаки;
- 2) правильная техника удара;

5.2. Разрешенные объекты атаки:

- 1) передняя и боковые части головы;
- 2) туловище (кроме позвоночника, области почек, паха);
- 3) руки (кроме локтевого сустава при выпрямленной руке);
- 4) ноги – наружная часть бедра.

5.3. Удар рукой и ногой считается правильным, если он не входит в число запрещенных.

5.4. Разрешена степень контакта: разрешены удары с полным контактом в разрешенный объект атаки и в не запрещенных положениях.

5.5. Эффективный удар – сильный, концентрированный удар, достигший цели и нанесенный в разрешенную зону.

6. Броски

6.1. Бросок – действие участника в стойке и в восторге, в результате чего участник теряет равновесие и падает, касаясь поверхности ринга любой частью тела, кроме ступней ног, то есть находится в одном из положений «лежка».

6.2. Начало броска – начало выведения из равновесия и падения атакующего.

6.3. Бросок без падения – бросок, при проведении которого (от его начала до момента завершения) атакующий участник сохраняет свое положение «стоя».

6.4. Бросок с падением – бросок, при проведении которого атакующий участник переходит в одно из положений «лежа» или опирается на лежащего участника с целью сохранить равновесие.

6.5. Бросок со стойки – приравниваются броски, при которых атакующий участник по ходу броска переводит соперника из положения «лежа» в стойку, или полностью отрывает его от поверхности ринга, поднимает выше пояса и, бросая, переворачивает вокруг горизонтальной оси.

6.6. Контр-бросок – бросок, при котором защищающийся участник перехватывает инициативу, атакует соперника и бросает его сам, изменяя характер или направление падения атакующего.

6.7. Контролируемый бросок – незапрещенный бросок участника, при проведении которого атакующий участник совершают страховку соперника или дает возможность сопернику страховаться самому.

7. Болевые приемы

7.1. Болевой прием – захват руки или ноги соперника, позволяющий произвести действие: перегиб (рычаг), вращение в суставе (узел), ущемление сухожилий или мышц и заставляет соперника в результате болевого воздействия признать себя побежденным.

7.2. Начало болевого приема – начало действий после захвата конечности соперника на атакуемом участке и имеющих целью вызвать у него болезненное ощущение или преодолеть его защитный захват.

7.3. Сигнал о сдаче при проведении болевого (удушающего) приема подается громко голосом – «Есть!» (равно как и любой другой возглас) или двукратным хлопком (ударом) рукой (ногой) по поверхности ринга (татами) или тела атакующего.

7.4. Болевые приемы разрешается начинать проводить только тогда, когда атакуемый участник находится в положении «лежа». Атакующий при этом может находиться в стойке.

7.5. Проведение болевого приема должно быть прекращено:

1) если участники оказались вне ринга;
2) если участник, атакуемый болевым приемом на руку, переходит в положение «стоя»;

3) если участник, атакуемый болевым приемом на ногу, переходит в положение «стоя».

7.6. Контролируемый болевой прием – при проведении которого атакующий, пользуясь разрешенными захватами и действиями, плавно (не рывком) наращивает усилия, оставляя участнику, защищающемуся сдаться.

8. Удушающие приемы

8.1. Удушающий прием – захват, позволяющий произвести сдавливание сонных артерий и горла участника отворотами куртки, предплечьем и плечом, отворотом и голенью, в результате чего соперник сдается или теряет сознание, или судья принимает решение об окончании поединка в связи с невозможностью сопротивляться.

8.2. Начало удушающего приема – момент взятия захвата, позволяющий непосредственно приступить к проведению удушающих действий или преодолению защитного захвата.

8.3. Удушающие приемы разрешается начинать проводить только тогда, когда атакуемый участник находится в положении «лежа». Атакующий при этом может находиться в положении «стоя».

8.4. Проведение удушающего приема должно быть прекращено, если защищаемый участник поднялся в положение «стоя» или участники оказались вне ринга.

8.5. Контролируемый удушающий прием – при проведении которого атакующий, пользуясь разрешенными захватами и действиями, медленно (не

рывком) наращивает усилия, оставляя защищающемуся участнику возможность сдаться.

9. Запрещенные приемы и технические действия

9.1. В поединке запрещены приемы и действия:

- 1) опасные для здоровья;
- 2) препятствующие активным действиям;
- 3) нарушающие этические нормы вида спорта и дисциплину.

9.2. В поединке запрещены удары:

- 1) в положении «лежа» и по лежачему сопернику;
- 2) головой, коленом, локтем, предплечьем, основанием кулака, ладонью (раскрытой и ребром), пальцами;
- 3) в непозволительные области: шею, затылок, теменную часть головы, позвоночник, почки, пах и бедро изнутри, суставы рук и ног, в голень, в подъем стопы противника.

Движения ногами типа подсечек и зацепов стопой, проводимых при соответствующих бросках (подошвой и подъемом стопы) – ударами не считаются и запрещенной техникой не являются.

9.3. В поединке запрещены броски:

- 1) на голову;
- 2) с увлечением соперника на болевой прием;
- 3) с умышленным падением на противника всем телом.

9.4. В поединке запрещено проведение болевых приемов:

- 1) если защищаемый участник находится в положении «стоя»;
- 2) рывком;
- 3) на хребет, а также скручивание шеи;
- 4) загиб руки за спину, а также болевые приемы на кисть;
- 5) рычаг колена не в плоскости его природного сгиба, выкручивание ноги за пятку, узлы на стопу.

9.5. В поединке запрещено проведение удушающих приемов:

- 1) если защищаемый участник находится в положении «стоя»;
- 2) рывком;

- 3) пальцами рук;
- 4) зажимая противнику рот и нос;
- 5) скрещивая ноги на шее;
- 6) распрямляя скрещенные ноги на плавающих ребрах противника.

9.6. В поединке с учетом травмоопасности также запрещается:

- 1) атаковать и контратаковать с пренебрежением защитой и самостраховкой;
- 2) поворачиваться спиной или затылком к сопернику;
- 3) продолжать поединок после гонга и команды рефери "Стоп!";
- 4) сжимать голову противника, придавливать ее к рингу, упираться ладонью в лицо соперника, царапаться, кусаться;
- 5) наступать на ноги соперника, нажимать локтем или коленом сверху на любую часть его тела;
- 6) преломлять пальцы на руках или ногах противника;
- 7) перемещать во рту капу или умышленно ее выбрасывать;
- 8) выполнять какие-либо другие травмоопасные действия.

9.7. Препятствием активному ведению боя считаются:

- 1) захват канаты; умышленное создание положения «вне ринга»;
- 2) переход в положение «лежка» без приема, с целью сорвать атаку противника;
- 3) имитирование атакующих действий с уходом в положение «стоя»;
- 4) постоянное отступление на дистанции без попытки проведения атаки или контратаки;
- 5) затягивание времени перерывов в поединке.

9.8. Нарушением этических норм считаются:

- 1) попытка нанесения травмы противнику запрещенными приемами и действиями;
- 2) симуляция травмы или ее тяжести;
- 3) потеря самоконтроля: грубое, неэтичное поведение по отношению к сопернику, участникам, судьям или зрителям.

9.9. Нарушением дисциплины считаются:

- 1) неявка на поединок;
- 2) опоздание с выходом на ринг;
- 3) выход на ринг в неподготовленном виде;
- 4) разговоры на ринге;
- 5) неповиновение командам или указаниям судьи.

9.10. Если судьи не замечают проведение одним из участников запрещенного приема, потерпевшему разрешается подать сигнал голосом или жестом. Подача ложного сигнала рассматривается и наказывается как запрещенный прием.

ГЛАВА 4. ОЦЕНКА ПРИЕМОВ

1. Оценка приёмов бойцов в поединках на ринге

1.1. Преимущество определяется состоянием соперника после атаки (контратаки) участника.

1.2. «Чистая победа» присуждается участнику за:

- 1) нокаут;
- 2) болевой прием;
- 3) удушающий прием;
- 4) нокдаун (2 в раунде);
- 5) нокдаун (3 в поединке);
- 6) после получения соперником третьего предупреждения;

1.3. «3 балла» присуждаются участнику за:

- 1) нокдаун;
- 2) бросок на спину без падения.

1.4. «2 балла» присуждаются участнику за:

- 1) бросок на спину с падением из положения «стоя»;
- 2) бросок на бок, живот, ягодицы, поясницу, плечо без падения;
- 3) удар ногой в голову;
- 4) второе предупреждение, объявленное сопернику.

1.5. «1 балл» присуждается участнику за:

- 1) удар рукой в туловище, в голову;
- 2) удар ногой в туловище, в бедро (наружную часть);
- 3) бросок на живот, на ягодицы, на бок, на поясницу, на плечо с падением;
- 4) подсечка с выводом из равновесия с опорой на третью точку;
- 5) первое предупреждение, объявлено сопернику.

1.6. В случае одновременно проведенных равнозначно оцененных технических действий участники оценок не получают (равные возможности).

1.7. Оцениваются только броски, проводимые участником, находясь к броску в положении «стоя».

1.8. Оценка «Активность по решению судей» (Ap) – присуждается судейской бригадой, если ни один из участников не имеет оценок в раунде. Большинством голосов определяется более активный участник, и ему присуждается победа в раунде.

Таблица 6

Оценка технических действий

(раздел для силовых структур и правоохранительных органов)

Технические действия и их результат	Оценка				
	ЧП	3	2	1	Ap
1. Нокаут	X				
2. Болевой прием	X				
3. Удушающий прием	X				
4. Нокдаун (2 в раунде или 3 в поединке)	X				
5. Нокдаун		3			
6. Бросок на спину без падения		3			
7. Бросок на спину с падением из положения «стоя»			2		
8. Бросок на бок, на живот, на ягодицы, поясницу, плечо, без падения				2	
9. Удар ногой в голову			2		
10. Удар рукой в туловище, в голову				1	
11. Удар ногой в туловище, в бедро (наружная часть)				1	
12. Бросок на живот, на ягодицы, на бок, на поясницу, на плечо с падением				1	

2. Оценка запретных приемов и действий в поединках на ринге

2.1. Оценка запрещенных приемов и действий во время поединка производится в следующем порядке:

- 1) если участник производит запрещенный прием или действие в первый раз, ему объявляется замечание;
- 2) при повторном нарушении Правил, участнику объявляется первое предупреждение, а противнику присуждается 1 балл;
- 3) при последующем нарушении Правил, участнику объявляется второе предупреждение, а противнику присуждается 2 балла;
- 4) в случае третьего предупреждения участнику объявляется поражение в данном поединке, а противнику присуждается чистая победа.

2.2. В течение боя участник может получить три официальных предупреждения.

2.3. Баллы, полученные участником за предупреждение, объявленные его противнику, не считаются техническими баллами.

2.4. За опоздание участника с выходом на старт полосы препятствий от 1 минуты 00 секунд до 1 минуты 30 секунд после повторного вызова ему объявляется замечание; более 1 минуты 30 секунд – первое предупреждение; более 2 минут 00 секунд – второе предупреждение, более 2 минут 30 секунд – участнику записывается неявка и решением главного судьи снимается с соревнований.

За опоздание участника с выходом на ринг до 20 секунд после повторного вызова (по истечении минутного перерыва после финиша второго участника на специальной полосе препятствий) ему объявляется замечание; более 20 секунд – первое предупреждение; более 40 секунд – второе предупреждение; более 1 минуты 00 секунд – участнику записывается неявка, и решением главного судьи снимается с соревнований.

В случае постоянного отступления в течение 20 секунд участнику объявляется замечание по уклонению от ведения поединка; еще 10 секунд – первое предупреждение; еще 10 секунд – второе предупреждение; еще 10 секунд – третье предупреждение, а его сопернику – чистая победа.

2.5. При проведении запрещенных приемов и действий в зависимости от тяжести нарушения Правил участнику может быть сразу объявлено первое предупреждение.

2.6. Если участник проводит оцениваемое техническое действие, а его соперник в настоящее время нарушает Правила, действия участника оцениваются, а его соперник наказывается в зависимости от степени нарушения Правил.

2.7. Травмы во время поединка:

1) наличие травмы, ее тяжесть и возможность травмированного участника продлить поединок (соревнование) определяет врач соревнований; виновность в нанесении травмы определяет рефери;

2) участник, по чьей вине нанесена травма и выводящая его соперника из поединка, снимается с поединка решением судейской бригады, а в случае явного нарушения Правил – с соревнований (решением главного судьи), при этом его сопернику присуждается чистая победа;

3) участнику, получившему травму и выводящее его из поединка, не по вине его соперника, засчитывается поражение, а его сопернику объявляется чистая победа;

4) если оба участника получили травмы, выводящие их из поединка, и ни одного из них нельзя обвинить в этом, победа присуждается согласно имеющимся на данный момент оценкам участников данного поединка или решению судей.

Оценка запрещенных приемов и действий

Нарушение Правил	Диск.	2	1
1. Замечания противнику			
2. 1-е предупреждение противнику			*
3. 2-е предупреждение противнику		*	
4. 3-е предупреждение противнику	*		

ГЛАВА 5. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

1. Состав судейской коллегии

1.1. Состав судейской коллегии утверждается Международной любительской федерацией «Универсальный бой» по представлению национальных федераций, не позднее чем за 20 календарных дней до начала соревнований.

1.2. В судейскую коллегию входят: главный судья и его заместители, руководители судейских бригад, главный секретарь и его заместитель, судейские бригады на специальной полосе препятствий и поединков на ринге, судья-информатор, врач. В некоторых случаях может назначаться инспектор соревнований.

1.3. В судейскую бригаду на специальной полосе препятствий входят: судья на старте и финише, два судьи на полосе препятствий (на каждом направлении по одному судье), двое судей на огневом рубеже на стрельбе и на рубеже метания ножа (на каждом направлении по 1 судье), судья при участниках.

1.4. В судейскую бригаду поединков на ринге входят: рефери, три боковых судьи, судья-секундометрист, технический секретарь, судья у табло.

1.5. Судья обязан иметь судейскую форму, судейскую книжку соответствующей категории и знать правила соревнований.

1.6. Судейская форма состоит из черных брюк, белой рубашки (тенниски) с короткими рукавами, доходящими до локтевого сустава и нарукавниками красного и синего цвета (причем соответствующий цвет нарукавника на руке должен быть ближе к соответствующему углу ринга), черной спортивной обуви без каблуков и носков черного цвета. На груди – логотип Международной любительской федерацией «Универсальный бой».

2. Инспектор, Главный судья, заместитель главного судьи

2.1. Инспектор соревнований принимает решение по заявлениям-протестам представителей команд, оценивает качество организации и проведение соревнований судейской коллегией. Инспектор назначается на соревнование Международной любительской федерацией «Универсальный бой» в составе судейской коллегии.

2.2. Главный судья руководит соревнованиями и отвечает за их проведение в соответствии с настоящими Правилами и Положением о соревнованиях перед организацией, проводящей соревнования и федерацией универсального боя.

2.3. Заместитель главного судьи назначается главным судьей из числа руководителей судейских бригад, подчиняется главному судье и выполняет его поручение.

В отсутствие главного судьи на месте соревнований заместитель выполняет его функции.

2.4. Главный судья обязан:

1) проверить готовность к соревнованиям помещений, оборудованию, инвентарю, их соответствие требованиям этих Правил, составить акт приемки места проведения соревнований по универсальному бою (приложение 8), а также убедиться в наличии необходимой документации и бланков протоколов;

2) назначить бригады судей на взвешивание;

3) провести жеребьевку участников, а также распределение в соответствии с требованиями Положения о соревновании сильнейших участников разных подгрупп;

4) распределить судей по бригадам;

5) утвердить график хода соревнований;

6) принять все меры для того, чтобы исключить, а при необходимости исправить ошибки, допущенные судьями;

7) вынести решение по заявлениям-протестам представителей команд (при отсутствии на соревнованиях инспектора);

8) проводить заседания судейской коллегии с участием представителей команд перед началом соревнований (для объявления программы и порядка работы судейской коллегии), и ежедневно, после их окончания (для обсуждения хода соревнований и утверждения результатов дня), а также в тех случаях, когда это нужно в ходе соревнований;

9) утвердить состав пар финальных встреч и назначить на них бригады судей;

10) дать оценку судейства каждого члена судейской коллегии (с учетом мнения его непосредственного руководителя) по пятибалльной системе;

11) сдать отчет (приложение 9) в течение трех рабочих дней в организацию, проводящую данные соревнования.

2.5. Главный судья имеет право:

1) отложить соревнования, если до их начала место проведения, оборудование или инвентарь не соответствуют требованиям Правил и Положения о соревновании;

2) приостановить поединок, назначить перерыв и даже прекратить соревнования, если неблагоприятные условия мешают их качественному проведению;

3) внести изменения в программу и расписание соревнований; изменить очередность встреч, если возникли объективные обстоятельства;

4) изменить обязанности судей в ходе соревнований;

- 5) отстранить судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возложенных на них обязанностей;
- 6) снять с поединка или соревнований участников по основаниям, определенным Правилами;
- 7) сделать замечания, предупреждения, отстранить от исполнения обязанностей представителей (тренеров) и секундантов команд, допустивших грубость, которые вступили в спор с судьями, а также подали необоснованные заявления-протесты;
- 8) задержать объявление оценки прохождения полосы препятствий, технического действия или результата поединка, если мнения судей расходятся, а также если он не согласен с их решением для дополнительного обсуждения и вынесения окончательного решения.

2.6. Выполнение распоряжений главного судьи обязательно для участников, судей, секундантов, представителей и тренеров команд.

Примечание.

Главный судья не имеет права изменить Положение о соревновании, отстранить или заменить судей во время прохождения участниками полосы препятствий или во время боя.

3. Главный секретарь, заместитель главного секретаря

3.1. Главный секретарь руководит работой секретариата, который обеспечивает подготовку и оформление всей документации соревнований. По его поручению или при его отсутствии функции главного секретаря выполняет его заместитель.

3.2. Обязанности главного секретаря состоят в том, что он:

- 1) входит в комиссию по допуску участников к соревнованиям и бригаде судей на взвешивании;
- 2) участвует в проведении жеребьевки участников;
- 3) составляет график хода соревнований;
- 4) устанавливает порядок встреч участников по кругам;
- 5) ведет протоколы хода соревнований (приложение 10);

- 6) контролирует оформление протоколов соревнований;
- 7) оформляет распоряжение и решение главного судьи;
- 8) оформляет результаты соревнований и представляет их главному судье на утверждение;
- 9) с разрешения главного судьи дает сведения представителям, судьям-информаторам и печати;
- 10) свидетельствует результаты соревнований в паспортах участников, а также делает отметки о полученных ими нокаутах;
- 11) дает оценку работы судей Секретариата по пятибалльной системе;
- 12) предоставляет главному судье необходимые данные для итогового отчета.

4. Руководитель ринга

4.1. Руководитель ринга исполняет обязанности главного судьи на своем ринге, если поединки проводятся на двух и более рингах.

4.2. Руководитель ринга во время боя располагается за судейским столом и руководит работой судейской бригады ринга.

4.3. Обязанности руководителя ринга заключаются в том, что он:

- 1) комплектует судейские бригады на поединки, стремясь выполнить требования нейтральности судей (судья не может быть из одной команды с участниками встречи и не может быть два судьи из одной команды);
- 2) вызывает на ринг и представляет участников (при отсутствии судьи-информатора);
- 3) учитывая мнение большинства судейской бригады, объявляет решение об оценке действий участников и ситуаций, сопровождаемое установленными сроками и жестами;
- 4) при необходимости или существенных разногласий мнений судейской бригады, останавливает поединок и выносит окончательное решение после дополнительного обсуждения с судейской бригадой спорной ситуации;
- 5) при отсутствии оценок в конце раунда производит голосование судейской бригады для определения более активного участника;

- 6) в случае нокдауна (нокаута) одного из участников, по требованию рефери, вызывает на ринг врача;
- 7) объявляет результат боя (при отсутствии судьи-информатора);
- 8) регистрирует явку судей и ведет учет их работы во дни соревнований;
- 9) дает оценку работы каждого из судей, закрепленных за его рингом (татами), по пятибалльной системе.

При отсутствии руководителя ринга данные функции выполняет главный судья соревнований.

5. Рефери

5.1. В поединках на ринге перед началом боя рефери находится в ринге у канатов на стороне ринга, что противоположно той, где находится судейский стол.

Рефери, находясь на ринге, руководит ходом поединка и следит за тем, чтобы поединок проходил в строгом соответствии с Правилами. При этом рефери пользуется установленными терминами и жестами (приложение 11).

5.2. Обязанности рефери состоят в том, что он:

- 1) дает команду о начале поединка (раунда) и возобновлении поединка в положении «стоя» на середине ринга после перерывов в поединке;
- 2) участвует в объявлении результата поединка.

5.3. Рефери приостанавливает поединок командой «Стой!», если:

- 1) участники оказались в положении «вне ринга»;
- 2) через 5 секунд после захвата в стойке участник не производит никаких технических действий;
- 3) в положении «лежа», если в течение 5 секунд не было захвата для проведения болевого или удушающего приема;
- 4) по истечении 20 секунд после захвата болевой или удушающий прием, если эти технические действия не завершились сдачей соперника или выпрямлением руки, на которую выполняется прием;
- 5) один из участников после удара соперника упускает возможность защищаться и продолжать поединок (нокдаун или возможный нокаут),

сопровождая это открытием счета секунд, необходимых ему для восстановления боевого состояния (счет ведется вслух от одного до восьми);

6) одному из участников необходима медицинская помощь или обнаруженный непорядок в экипировке участников, сопровождая это жестом «заметить время»; при травме он должен вызвать на ринг врача и при оказании медицинской помощи находиться рядом;

7) участник нарушил Правила или производит запрещенный прием и ему необходимо объявить замечание или предупреждение;

8) по сигналу об истечении времени раунда;

9) по требованию руководителя ринга;

10) по требованию бокового судьи, если считает это в данный момент возможным;

11) по просьбе участника, если считает это в данный момент возможным;

12) если ему необходима консультация в случаях, не предусмотренных Правилами.

5.4. Рефери останавливает поединок:

1) в соответствии с гонгом об истечении времени поединка;

2) при сигнале о сдаче участника, взятого на болевой или удушающий прием;

3) фиксируя нокаут, если участник после контролируемого удара соперника упустил возможность защищаться и продолжать поединок, и не смог к счету «десять» полностью прийти в себя и принять боевую стойку;

4) фиксируя «технический нокаут» (два нокдауна за раунд или три нокдауна за поединок);

5) если он считает, что в поединках участников ниже первого разряда один из участников повержен болевым или удушающим приемом (т.е. захват выполнен правильно, избежать приема невозможно и дальнейшее проведение приема приведет к травме).

5.5. Как только один из участников начал делать болевой (удушающий) прием, рефери должен громко объявить: «Болевой (удушающий)!», сопровождая это ответным жестом (приложение 11).

При проведении болевого (удушающего) приёма, на который отводится 20 секунд, рефери дублирует голосом для участников объявления судьи-секундометриста. Если атакующим не достигнут соответствующий результат, то по истечении этого времени рефери должен прервать поединок, объявив: «Болевой (удушающий) не считать!» и восстановить его в стойке на середине ринга. Он должен поступить так же в случае, если защищающийся участник займет такое положение, при котором проведение приема атакующим неэффективно.

5.6. Если в положении «лежа» защищающийся участник делает запрещенный прием, рефери, не останавливая поединок, требует от него прекратить проведение запрещенного приема и делает ему следующее предупреждение. В случае неповиновения процедура повторяется. При необходимости объявить третье предупреждение рефери прерывает поединок и по решению главного судьи снимает его с поединка.

6. Боковой судья

6.1. Перед началом боя боковые судьи на ринге размещаются за канатами по углам ринга посередине с каждой стороны. Во время боя вместе с рефери полностью контролируют ситуацию на ринге.

6.2. Боковой судья самостоятельно оценивает действия участников, сигнализируя о своих оценках установленными жестами (приложение 11). Он участвует в определении более активного участника, по требованию руководителей ринга, в конце раунда.

6.3. Если, по мнению бокового судьи, нужно остановить поединок, он привлекает внимание рефери и указывает ему на те или иные моменты поединка.

7. Судья-секундометрист

7.1. В соревновании на полосе препятствий судья-секундометрист фиксирует время прохождения специальной полосы участниками и время, затраченное на оказание им медицинской помощи. После финиша участника, преодолевшего специальную полосу препятствий вторым, судья-

секундометрист фиксирует одну минуту для вызова участников на ринг. За 15 секунд до ее окончания он информирует судью-информатора или руководителя ринга об этом для вызова участников на ринг. По истечении этой минуты он фиксирует опоздание с выходом на ринг участника.

7.2. Во время поединка на ринге судья-секундометрист находится за судейским столом и ведет счет раундов.

По команде рефери «Бой!» он включает секундомер; по прошествии очередной минуты информирует судей и участников о времени поединка, а по истечении половины времени, отведенного на раунд, сообщает об этом руководителю ринга; ударом в гонг дает сигнал об окончании раунда.

7.3. Судья-секундометрист с помощью секундомера фиксирует:

- 1) опоздание выхода участника на старт специальной полосы помех или на ринг после повторного (через 1 минуту 00 секунд) вызова и объявляет время опоздания: 20 секунд, 40 секунд, 1 минута 00 секунд;
- 2) чистое время поединка (между командами рефери «Бой!» и «Стоп!»);
- 3) время, отведенное для проведения болевых и удушающих приемов в поединке в положении «лежка» (до 20 секунд);
- 4) время, затраченное участником в течение поединка на медицинскую помощь и устранение недостатков в его экипировке;
- 5) время на перерыв между раундами. За 5 секунд до окончания перерыва он представляет команду «Секунданты – за ринг!».

7.4. Если поединок прерывается из-за травмы участника, судья-секундометрист по сигналу рефери «заметить время» включает еще один секундомер и объявляет об использовании участником времени по истечении каждой минуты.

7.5. Как только рефери объявит: «Болевой (удушающий)!» – судья-секундометрист включает второй секундомер и начинает вести счет времени, объявляя время выполнения приема через каждые 5 секунд. По истечении 20 секунд судья-секундометрист объявляет: «Время болевого (удушающего)!».

7.6. Сброс показаний секундомеров после окончания поединка производится судьей-секундометристом только по указанию руководителя ринга.

8. Технический секретарь

8.1. Технический секретарь на поединке находится за судейским столом рядом с руководителем ринга и записывает в протокол личной встречи всю информацию, касающуюся поединка между участниками. В соответствующие графы раздела «Полоса помех» заносятся результаты прохождения участниками этапов специальной полосы помех по данным судей на этапах. В соответствующие графы раздела «Поединок на ринге» записываются оценки технических действий, замечания (предупреждения) и баллы за предупреждения, которые по ходу боя объявляет руководитель ринга.

8.2. Оценки приемов в порядке их выполнения участниками, а также замечания и баллы за предупреждение, объявленные сопернику за нарушение Правил, заносятся в протокол условными обозначениями:

ЧП – чистая победа;

3 – три балла;

2 – два балла;

1 – один балл;

Ар – активность по решению судей;

з – замечания;

П1 – один балл за 1-е предупреждение противнику;

П2 – два балла за 2-е предупреждение противнику;

ПХ – снятие противника с поединка за нарушение Правил;

ПС – снятие противника с соревнований за нарушение Правил.

Перед первыми оценками за технические действия ставится знак + или первая оценка обводится. Чистая победа записывается знаком «ЧП» с объяснением: болевой (удушающий) прием, нокаут, технический нокаут, неподготовленная экипировка. О невыходе участника на поединок, против его фамилии записывается либо «н/я» (неявка), либо «сн. врач.» (снятый врачом).

8.4. При досрочном истечении поединка в протоколе фиксируется его результат и чистое время. Слева от фамилий участников записывается время, затраченное ими на медицинскую помощь и устранение непорядка в экипировке.

8.5. После окончания раунда технический секретарь:

1) суммирует набранные в раунде каждым участником баллы за технические действия и предупреждения и записывает их в протокол;

2) передает протокол руководителю ринга для определения и объявления победителя раунда;

3) записывает в протокол этот результат.

8.6. После окончания боя технический секретарь проставляет в протоколе сумму баллов, набранных каждым участником за выигранные раунды, и передает протокол руководителю ринга для определения и оглашения результата поединка на ринге.

8.6. Затем технический секретарь подытоживает баллы, набранные каждым участником встречи на полосе препятствий и в поединке на ринге, записывает это в протокол и передает его руководителю ринга для определения и объявления общего результата встречи.

Фамилия победителя обвидится. Делать в протоколе другие записи запрещается.

9. Судья возле табло, судья-информатор

9.1. Судья у табло фиксирует на табло все оценки технических действий участников и нарушений Правил, которые объявил по ходу боя руководитель ринга.

Если судья возле табло сомневается, точно ли он понял объявленную оценку, то он обязан уточнить это у руководителя ринга.

Оценки на табло по окончании боя он снимает только по указанию руководителя ринга.

9.2. Судья-информатор отвечает за организацию радиоинформирования для участников, представителей и зрителей; об условиях, ходе и

предварительных результатах соревнований. Он обязан знать Положение о соревнованиях, спортивных достижениях команд и участников.

Судья-информатор:

- 1) своевременно объявляет программу и порядок проведения соревнований, распоряжения и указания судейской коллегии по ходу соревнований;
- 2) представляет участников очередного поединка, их спортивные достижения, объявляет результаты поединков и объясняет отдельные положения Правил, сообщая по ходу соревнований о лучших результатах;
- 3) объявляет с согласия главного судьи итоговые (официальные) результаты соревнований.

9.3. В зависимости от характера информационного оборудования допускается совмещать работу судьи у табло с работой судьи-секундометриста или технического секретаря.

9.4. При отсутствии судьи-информатора руководитель ринга представляет судейскую бригаду ринга, вызывает на ринг (татами) и представляет очередную пару участников, в ходе боя объявляет оценки технических действий, а по его окончании – результат.

10. Судья при участниках

10.1. Судья при участниках организует выход участников к местам соревнований и для награждения, строит участников для парада, своевременно предупреждает о порядке их выхода к месту соревнований, проверяет фамилии участников по протоколу и соответствие их экипировки требованиям настоящих Правил, сообщает главному секретарю о неявке, отказах и снятиях участников по соревнованиям.

11. Врач соревнований

11.1. Врач соревнований на правах заместителя главного судьи по медицинской части входит в состав судейской коллегии и участвует в ее работе.

11.2. Обязанности врача соревнований заключаются в том, что он:

- 1) проверяет правильность оформления заявок, наличие у них визы врача о допуске участников к соревнованиям;
- 2) проводит внешний осмотр участников на взвешивании;
- 3) следит за соблюдением санитарно-гигиенических требований в местах проведения соревнований;
- 4) осуществляет медицинское обследование и наблюдение за участниками в процессе соревнований;
- 5) непосредственно на ринге оказывает медицинскую помощь участникам, делает вывод о возможности продолжения ими боя (соревнования), немедленно сообщает об этом главному судье соревнований и предоставляет ему соответствующую справку, которая затем передается в Секретариат;
- 6) после окончания соревнований представляет отчет о медицинском обслуживании соревнований с указанием случаев заболеваний и повреждений в организацию, которая проводит соревнования.

11.3. Медицинские работники и место их нахождения должны иметь ясно видимые отличительные знаки.

12. Судья-стартер на специальной полосе препятствий

12.1. Судья-стартер находится на линии старта (финиша) специальной полосы препятствий и выполняет следующие обязанности:

- 1) следует, чтобы участники были экипированы в соответствии с требованиями Правил. В связи с чем он имеет право проверять комплектность экипировки и, в случае ее некомплектности, известить об этом главного судью соревнований;
- 2) контролирует, чтобы участники стартовали по команде «Марш!» (при этом не преграждая линии старта).

13. Судья на специальной полосе препятствий

13.1. Судья на специальной полосе препятствий контролирует порядок и фиксирует качество прохождения участниками специальной полосы препятствий.

13.2. Судья на специальной полосе препятствий имеет право вернуть участника на предыдущий элемент специальной полосы препятствий для повторного его преодоления в случае, если участник преодолел его не в соответствии с данными Правилами, снять участника за непреодоление какого-либо из элементов с трех попыток в соответствии с установленными требованиями или за невыполнение требований судьи.

13.3. Судья на специальной полосе препятствий обязан перед каждым преодолением специальной полосы препятствий участниками проверять ее готовность и исправность (соответствие) как отдельных, так и всех ее элементов в соответствии с требованиями настоящих Правил. В случае неготовности и/или неисправности (соответствия) отдельных (всех) ее элементов судья на специальной полосе препятствий дает знак главному судье соревнований об этом. При полной готовности специальной полосы препятствий к прохождению ее участниками судья на специальной полосе препятствий поднимает одну руку вверх.

13.4. Судья на специальной полосе препятствий контролирует судей на огневом рубеже и рубеже метания ножа.

14. Судьи на огневом рубеже и рубеже метания в цель

14.1. Судья на огневом рубеже и судья на рубеже метания в цель обеспечивают соблюдение требований безопасности, контролируют качество проведения стрельбы из боевого или травматического оружия и метания в цель (фиксируют количество попаданий и промахов), проверяют перед каждым прохождением специальной полосы препятствий исправность, состояние оружия, мишеней, ножей (обучающих гранат).

14.2. Судья на рубеже метания в цель, в случае промаха участника по мишени, направляет его на повторное преодоление рва.

14.3. Судья на огневом рубеже, в случае промаха участника по мишеням, фиксирует количество промахов и дает данную информацию главному судье для начисления штрафного времени.

14.4. Судьи на огневом рубеже и рубеже метании ножа обязаны предоставлять информацию о готовности (неготовности) своих элементов судьи на специальной полосе препятствий.

ГЛАВА 6. ПРАВИЛА СУДЕЙСТВА

1. Судейство соревнований на специальной полосе препятствий

1.1. Работа судейской бригады на специальной полосе препятствий:

судья при участниках – 1;

судья на старте и финише – 1;

судья на полосе помех (контролирует правильное прохождение полосы помех) – 2 (на каждое направление по 1);

судья на огневом рубеже (обеспечивает меры безопасности при стрельбе) – 2 (на каждом направлении по 1);

судья на метании в цель (обеспечивает меры предосторожности при метании в цель) – 2 (на каждом направлении по 1).

1.2. Участники стартуют по сигналу судьи-стартера, каждый по своей дорожке проходят все этапы и финишируют у ринга.

1.3. Грубыми нарушениями Правил, за которые участник может быть снят соревнований, являются действия, представляющие препятствие для соперника или угрозу его здоровью.

1.4. На преодоление каждого препятствия дается 3 попытки, после чего участнику засчитывается поражение во встрече. Промах в мишень при метании в цель и при стрельбе наказываются в соответствии с Правилами.

2. Результат соревнования бойцов на специальной полосе препятствий

2.1. В соревнованиях на полосе препятствий побеждает участник, финишировавший первым. Он одерживает победу в первом раунде 1 балл.

2.2. Если участник сошел с дистанции или не успел появиться после прохождения полосы помех на поединок на ринге, считается, что он проиграл

специальную полосу помех, встреча заканчивается досрочно и его сопернику присуждается чистая победа в этой встрече с соответствующим временем.

2.3. Если преимущество над соперником составляет 1 минуту 14 секунд и более – участнику начисляется 12 баллов и становится победителем в первом и во втором раунде поединка со счетом 2:0.

3. Судейство поединка на ринге

3.1. Поединок на ринге судит бригада судей в составе: руководитель ринга, рефери, три боковых судьи, судья-секундометрист, технический секретарь, судья у табло и судья при участниках.

3.2. Поединок на ринге ведет рефери. Он отвечает за здоровье участников и за то, чтобы поединок проходил в полном соответствии с Правилами.

Действия участников в поединке оценивают три боковых судьи.

Судья-секундометрист, технический секретарь, судья у табло и судья при участниках обеспечивают техническое сопровождение соревнований.

Руководитель ринга координирует работу бригады судей и ведет разбор спорных ситуаций в поединке.

3.3. Первоначальное положение рефери – лицом к судейскому столу. Начальное положение боковых судей – за канатами ринга по боковым его сторонам. Остальные члены бригады судей ринга занимают места за судейским столом.

3.4. Начало и конец поединка:

- 1) перед началом поединка судьи занимают свои места;
- 2) по вызову руководителя ринга (татами) участники занимают на ринге углы, в соответствии с цветом их пояса;
- 3) раунд начинается по команде рефери «Бой!» и заканчиваются по сигналу гонга (звукового сигнала), который рефери дублирует командой «Стоп!».

3.5. Поединок прерывается, если:

- 1) участники оказались в положении «вне ринга»;
- 2) возникла травмоопасная ситуация;
- 3) борьба в сложившейся ситуации неэффективная;

- 4) имеет место травма или непорядок в экипировке участника;
- 5) один из участников оказался в нокауте или нокдауне;
- 6) необходимо объявить очередное наказание одному из участников;
- 7) этого требует руководитель ринга;
- 8) об этом просит один из участников;
- 9) если судьям необходима консультация при спорной ситуации.

Рефери самостоятельно, с учетом всех обстоятельств, определяет момент прерывания боя, пытаясь сделать это без ущерба для атакующего участника, а после устранения причин перерыва, восстанавливает поединок в центре ринга.

При нокауте и нокдауне рефери отправляет участника, атаковавшего в нейтральный угол и открывающего счет, а руководитель ринга вызывает врача к рингу.

После счета «восемь», рефери проверяет готовность участника продолжить поединок, оценивая его состояние по реакции глаз, боевой стойке и реакции на активный контакт рефери с его перчатками. Согласно результату, рефери дает участникам команду «Бой!» или досчитывает до десяти и объявляет участнику «нокаут».

В случае необходимости врач может остановить поединок ввиду невозможности участника продолжать поединок и немедленно приступить к оказанию медицинской помощи.

3.6. Лимит времени на оказание медицинской помощи участнику или приведение в порядок его спортивного костюма и экипировки определено настоящими Правилами. Неуложившемуся в это время участнику засчитывается поражение (по причине невозможности продолжать поединок), а сопернику присуждается чистая победа в поединке на ринге и во встрече.

3.7. Три боковых судьи во время поединка на ринге оценивают каждое действие, учитывая состояние участников после атаки и все технические действия, предпринятые участниками, используя установленные сроки и жесты, причем каждый из них делает это самостоятельно. Нарушения Правил кроме выхода за пределы ринга оцениваются и после команды «Стоп!».

Если техническое действие выполнено до окончания раунда и привело к нокдауну, рефери открывает счет и техническое действие оценивается в зависимости от состояния участника.

3.8. При существенном расхождении мнений или возможности ошибки, влияющей на ход или исход сражения, руководитель ринга обязан остановить поединок и вынести окончательное решение после дополнительного обсуждения спорной ситуации с боковыми судьями и рефери.

3.9. Если в конце раунда ни один из участников не имеет оценок, руководитель ринга большинством голосов боковых судей определяет более активного участника (активность решения судей – Ap).

Это решение судейской бригады не пересматривается и заявления-протесты на этот счет главным судьей не принимаются.

3.10. При наказании участников за нарушение Правил:

- 1) рефери имеет право сделать участнику замечание без согласования с боковыми судьями;
- 2) при объявлении предупреждений рефери обязан называть действия, за которые наказывается участник;
- 3) рефери имеет право объявить замечания секундантам, даже отстранить их от секундирования, если они своим поведением мешают нормальному ходу боя, а их участнику объявить предупреждение.

3.11. Поединок останавливается, если:

- 1) время поединка истекло;
- 2) одному из участников присуждена чистая победа в результате того, что противник, захваченный болевым или удушающим приемом, сдался; имеет место нокаут, "технический нокаут" одного из участников; болевой или удушающий прием в поединках участников ниже 1-го разряда засчитывает рефери, даже если не было сдачи; у одного из участников нет возможности продолжать поединок; один из участников снят с боя или соревнования.

3.12. Секундометрист фиксирует чистое время боя, использование участниками лимита времени на медицинскую помощь и устранение непорядка

в экипировке, а также на проведение болевых и удушающих приемов, руководствуясь командами и жестами рефери.

3.13. Поединок заканчивается досрочно, если одному из участников присуждена чистая победа.

4. Результат раунда, боя и встречи

4.1. Победа в раунде присуждается участнику:

- 1) имеет большее количество баллов;
- 2) при равенстве бел тому, кто первый провел оцененное техническое действие;
- 3) имеет в данном раунде активность по решению судей.

За каждый выигранный раунд участник получает 1 балл. Баллы, набранные каждым участником за выигранные раунды, суммируются и являются счетом в данном поединке.

4.2. Поединок на ринге может окончиться чистой победой, победой за баллами, ничьей или поражением обоих участников.

4.3. Чистая победа присуждается участнику:

- 1) выполнивший технические действия, оцениваемые как чистая победа;
- 2) за "технический нокаут";
- 3) в связи с невозможностью соперника продолжать поединок;
- 4) при снятии соперника с поединка (соревнования) или его дисквалификации за нарушение Правил или техническую неподготовленность;
- 5) при неявке соперника по вызову на полосу препятствий, ринг.

4.4. Победа по баллам присуждается, по истечении времени поединка, поэтому из участников, выигравших большее число раундов.

4.5. Поединок может закончиться вничью, если оба участника выиграли равное количество раундов и одновременно были сняты врачом из-за обойной травмы, не спровоцированной ни одним из участников.

4.6. Поединок заканчивается поражением обоих участников, если оба одновременно снимаются с поединка или соревнования за нарушение Правил

или получают травмы по вине обоих участников, не позволяющих продолжать поединок.

5. Заявление – протест

5.1. Письменное заявление-протест может быть подано в связи с грубым нарушением Правил или наличием неординарной ситуации.

5.2. Процедура подачи заявления-протеста:

1) заявление подается представителем (тренером) команды главному судье (при отсутствии инспектора соревнований);

2) заявление по результатам прохождения полосы препятствий, поединка на ринге (татами) и встрече подается не позднее чем через 10 минут после их объявления, причем представитель сразу же обязан предупредить инспектора или главного судью о своем намерении подать письменное заявление;

3) заявление при неординарной ситуации (нарушение Положения о соревновании, порядке взвешивания и жеребьевки участников, составление пар, дезинформация, исходящая от официальных лиц, и т.п.) подается не позднее 10 минут после его возникновения с тем, чтобы главный судья (инспектор) имел возможность оперативно принять решение с минимальным ущербом для хода и результатов соревнования;

4) в заявлении формулируется причина его подачи с обязательной ссылкой на пункт Правил, который был нарушен.

5.3. Рассмотрение заявления:

1) заявление рассматривается главным судьей (инспектором) с привлечением судей и лиц, допустивших изложенное в заявлении нарушение Правил; при этом присутствуют представители заинтересованных сторон, но без права решающего голоса;

2) решение по заявлению выносится в день его подачи;

3) по результатам встречи участников – до начала следующего круга соревнований;

4) по другим вопросам – в сроки, обеспечивающие возможность исправления допущенных ошибок с минимальным ущербом для хода и результатов соревнований.

5.4. Если главный судья (инспектор соревнований) при рассмотрении заявления будет считать необходимым, возможен пересмотр судьями видеозаписи ситуации, изложенной в заявлении.

5.5. Главный судья (инспектор соревнований) принимает окончательное решение и излагает его в письменном виде и уведомляет об этом заинтересованные стороны.

ГЛАВА 7. ОБОРУДОВАНИЕ МЕСТ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Ринг

1.1. Местом соревнований является площадка с размерами не менее 8x8 метров, имеющая ровную поверхность и исключающую получение травм во время соревнований.

1.2. На площадке устанавливается стандартный ринг, каждая сторона которого не менее 6 метров. Площадь ринга ограничивается тремя или четырьмя канатами толщиной 3-5 сантиметров, тую натянутыми между четырьмя угловыми столбами и соединенными по каждой стороне двумя перемычками из плотной ткани шириной 3-4 сантиметров. Перемычки не должны скользить по канатам. Расстояние между угловыми столбами и канатами ринга должно быть не менее 50 сантиметров. Все металлические растяжки покрываются мягкой обшивкой. Канаты оборачиваются мягкой материей белого цвета и в каждом углу ринга соединяются подушками шириной 20 сантиметров и толщиной 5-7 сантиметров. Подушки и канаты (на длину 0,5-1 м) в двух противоположных углах ринга должны быть красного и синего цвета. Красный угол – ближний угол, справа от судейского стола. Первый снизу канат натягивается на высоте 40 см от пола, второй – на высоте 80 сантиметров и верхний – на высоте 130 сантиметров. При четырех канатах нижний натягивается на высоте 40 сантиметров от пола, второй – 70 сантиметров, третий – 100 сантиметров и верхний на высоте 132 сантиметров.

Пол ринга должен быть ровным, хорошо укрепленным. На него укладывают упругое покрытие толщиной не менее 5 сантиметров (матъ

борцовского ковра, татами и т.п.), которое покрывают хорошо натянутой пластиковой (или из другого подходящего материала) кровлей. Поверхность пола ринга при этом должна быть одним целым с поверхностью прилегающей к нему отмостки, ширина которой должна быть не менее 0,5 метров. Пределы рабочей части поверхности ринга должны быть отмечены полосой белого цвета шириной 10 сантиметров, что представляет собой горизонтальную проекцию его боковых канатов.

1.3. Если ринг устанавливается на подиуме, то размеры подиума должны быть такими, чтобы расстояние от канатов до края подиума было бы не менее одного метра. На противоположных сторонах подиума должны быть установлены ступени для участников и их секундантов, а в нейтральном углу – для рефери и врача.

1.4. В красном и синем углах ринга должны быть не менее одной табуретки, емкости с водой, кружки и урны. В нейтральных углах к стойкам ринга с наружной стороны крепятся пластмассовые мешочки для тампонов, использованных доктором и рефери.

Рядом с площадкой, но не ближе 2 метров от ринга, устанавливают судейский стол. На столе должно находиться гонг или устройство для подачи звукового сигнала и два секундомера.

1.5. При проведении соревнований в закрытом помещении расстояние от канатов до стен или других предметов должно быть не менее 2 метров.

1.6. Степень освещенности ринга должна быть 1000 люкс. Ринг освещается сверху, боковое освещение не разрешается.

1.7. Места для зрителей располагаются не ближе 3 метров от канатов ринга.

1.8. Пригодность ринга для соревнований определяет главный судья.

Схема места проведения соревнований приведена на рисунке 3.

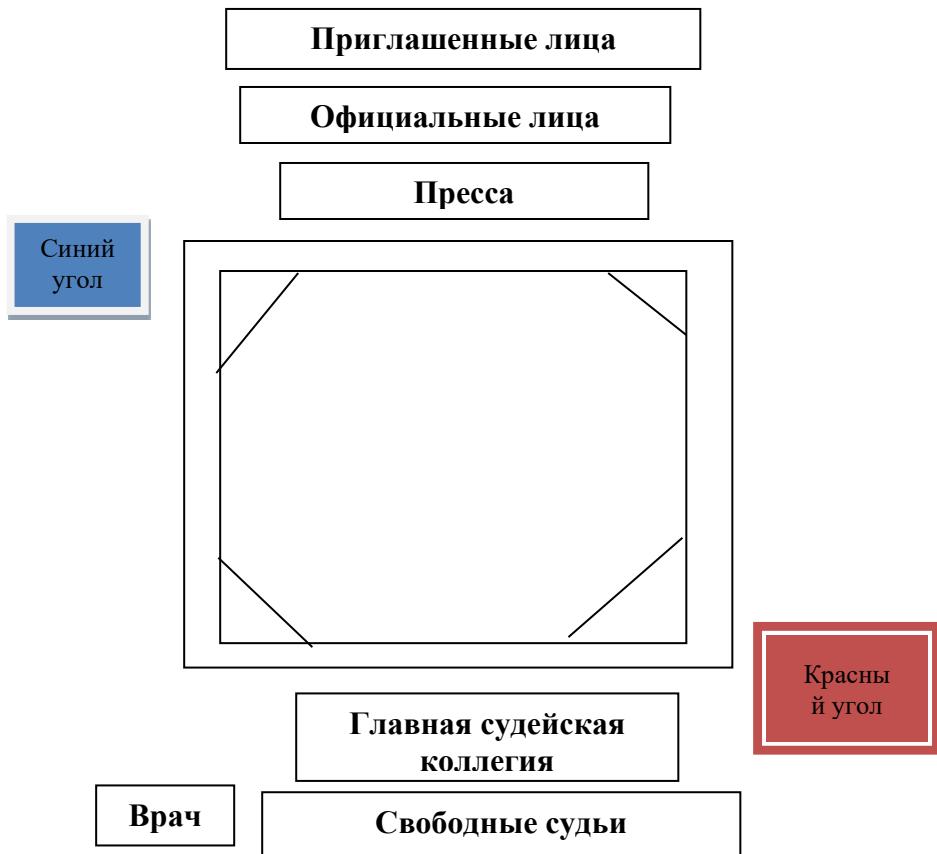


Рис. 3. Схема места для проведения соревнований

2. Требования к местам соревнований

2.1. Коэффициент естественного освещения зала должен быть 1:5, 1:6, искусственное освещение – не менее 600 люкс. Ринг должен быть освещен сверху светильниками отраженного или рассеянного света с защитной сеткой.

2.2. При проведении соревнований в помещении температура должна быть от +15 до +25 градусов по Цельсию, влажность воздуха – не ниже 60 процентов.

Вентиляция должна обеспечивать трехкратный обмен воздуха в час.

2.3. При проведении соревнований на открытом воздухе температура должна быть от +15 до +25 градусов Цельсия. Площадка должна быть защищена от прямых солнечных лучей.

2.4. Расстояние от канатов до стен или других предметов должно быть не менее 2 метров.

2.5. Зрители должны находиться не ближе 3 метров от площадки.

2.6. Пригодность ринга для соревнований определяется главным судьей, представителем спортивного сооружения и главным врачом и фиксируется в специальном акте.

3. Звуковой сигнал, весы, секундомеры

3.1. Звуковой сигнал (гong) не может быть любой системы, но с хорошим тембром звучания.

3.2. Весы для взвешивания участников должны быть исправны и точно выверены. Количество весов для взвешивания участников определяется судейской коллегией.

3.3. Секундомеры или электронные секундомеры должны иметь устройство для остановки и включения без сброса минутных (секундных) показаний до окончания поединка.

3.4. Перед проведением соревнований весы для взвешивания участников соревнований и все секундомеры, которые будут использоваться во время соревнований, должны быть проверены комиссией (главный судья, главный секретарь, один-два судьи) на предмет исправности, о чем составляются соответствующие акты.

4. Демонстрационный щит (табло)

4.1. Для информирования зрителей и участников о ходе поединка в месте наиболее удобном для работы судейской коллегии и наблюдения зрителями устанавливается демонстрационный щит (табло или электротабло), на котором демонстрируются оценки, полученные участниками в ходе боя.

4.2. Поверхность щита должна иметь белый фон, на котором четко видны кружки розового и голубого цвета с нанесенными на них цифрами и буквами соответственно темно-красного и темно-синего цвета.

4.3. На кружках шрифтом наносятся цифры и буквы, соответствующие оценкам за технические действия участников и сообщаемым им предупреждениям:

"3", "2", "1" - оценки технических действий;

«Ар» – активность по решению судей;

«П1», «П2» – оценки за первое и второе предупреждение противнику.

4.4. Кружки диаметром 9 сантиметров изготавливаются из картона, фанеры, пластмассы. Они вывешиваются на щите линиями по 5 кружков с интервалом 12 сантиметров, причем на верхней линии располагаются кружки с отметкой «3» и «2», две следующие занимают кружки с отметкой «1» и «Ар». Расстояние между этими рядами 12 сантиметров. Нижний ряд служит для вывешивания отметок за предупреждение и находится от верхних на расстоянии 15 сантиметров.

4.5. По контуру щита и вертикально посередине наносится полоска голубого цвета шириной 1,5 сантиметра. Кружки розового цвета с красным шрифтом вывешиваются на левой половине щита, кружки синего цвета с синим шрифтом – на правой половине.

4.6. Щит имеет размеры 150x100 сантиметров. Он устанавливается вертикально так, чтобы нижний край находился от пола на высоте 1 метра.

ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение 1 к Правилам международных спортивных соревнований по универсальному бою

Положение о соревнованиях

1. Положение о соревнованиях, утвержденное Международной любительской федерацией «Универсальный бой», вместе с Правилами, является основным документом, которым руководствуются судейская коллегия и участники соревнований. Оно не должно противоречить настоящим Правилам. В противном случае судейская коллегия должна руководствоваться Правилами.

2. Пункты Положения должны быть точными и исключать разное их толкование.

3. Положение о соревнованиях содержит следующие разделы:

- 1) цели и задачи этих соревнований;
- 2) место и время проведения соревнований;
- 3) организация, на которую возлагается проведение соревнований;
- 4) главный судья и главный секретарь (поименно);
- 5) участники и команды соревнований (условия допуска команд и участников, их весовые и возрастные категории, классификация, принадлежность к команде, форма одежды, ограничения по допуску участников);
- 6) порядок и сроки подачи заявок, перечень документов, предоставляемых на мандатную комиссию;
- 7) порядок медицинского контроля и медико-санитарного обеспечения;
- 8) программа соревнований с указанием дней и времени взвешивания и соревнований в каждом весе;
- 9) процедура и способ жеребьевки (на весах или после взвешивания с рассеянием сильнейших и участников одной команды или без рассеяния);
- 10) характер и способ проведения соревнований; продолжительность поединков;

- 11) условия участия и зачета (определение личного и командного первенства); система оценки результатов;
- 12) порядок награждения победителей личных и командных соревнований;
- 13) порядок подачи перезаявок и их рассмотрения;
- 14) условия приема участников и команд

4. Изменения и дополнения в Положение о соревновании вправе вносить Международная любительская федерация «Универсальный бой», но не позднее, чем до начала жеребьевки и с обязательным уведомлением представителей всех участвующих команд или всех участников.

Приложение 2 к Правилам международных спортивных
соревнований по универсальному бою

ПРОТОКОЛ
командной встречи _____ (название соревнований) _____ по универсальному бою
(раздел _____)

Дата _____ город _____

Команда А			Команда Б		
вес	Имя, фамилия Баллы за раунд и	Сумма баллов	Результат, Время	Сумма баллов	Имя, фамилия Баллы за раунд и
название раздела					
Возрастная группа					
		П- С -		П- С -	П - З-
1	2	3		1	2
					3
1	2	3		1	2
					3
1	2	3		1	2
					3
Результат командной встречи					
Количество побед –			Количество побед –		
Из них чист и перемоги - , победы по баллам – Лучшее время чистой победы -			Из них чист и перемоги - , победы по баллам – Лучшее время чистой победы -		

Главный судья _____ Имя, фамилия
Главный секретарь _____ Имя, фамилия

Приложение 3 к Правилам международных спортивных
соревнований по универсальному бою
Протокол
результатов командного первенства
по универсальному бою (раздел _____)

«___» 20 г. г. _____

Место	Команда	Сумма очков	Очки по весовым категориям								Примечан ия
			1	2	3	4	5	6	7	8	
1											
2											
3											
.....											

Главный судья _____ Имя, фамилия

Главный секретарь _____ Имя, фамилия

Приложение 4 к Правилам международных спортивных
соревнований по универсальному бою

Протокол
взвешивания и жеребьевки участников
по универсальному бою (раздел _____)

«___» 20 г. г. _____

Вес _____ кг

№ п/п	№ жер.	№ уч.	Имя, фамил ия	Страна	Год рождения	Вес участника	Примеч ания
1							
2							
...
...							

Главный судья _____ Имя, фамилия

Главный секретарь _____ Имя, фамилия

Врач _____ Имя, фамилия

Судьи _____ Имя, фамилия

**Приложение 5 к Правилам международных спортивных
соревнований по универсальному бою**

Паспорт спортсмена

1 . Паспорт спортсмена есть основным документом, подтверждающим принадлежность спортсмена к спортивной организации , спортивную классификацию, результаты участия в соревнованиях и прохождение медицинского контроля.

2. Паспорт спортсмена включает следующие разделы :

- 1) наименование выдавшей спортивной организации, фотография спортсмена, заверенная печатью, фамилия, имя и отчество дата рождения и дата начала занятий универсальным боем, присвоение спортивных разрядов , подпись руководителя выдавшей организации, фамилия тренера(ов) спортсмена, подпись ответственного секретаря национальной федерации и печать ;
- 2) отметки о прохождении диспансеризаций, углубленных медицинских обзоров по выводу врача о допуск к соревнованиям;
- 3) участие в соревнованиях с датой, весовой категорией и результатов;
- 4) даты перенесенных нокаутов и отметки медкомиссии о сроках и результатах восстановительного лечения;
- 5) отметки о переходе с одной спортивной организации в другую.

Приложение 6 к Правилам международных спортивных
соревнований по универсальному бою
УТВЕРЖДАЮ

(Имя, фамилия Президента национальной федерации)

«_____» 20 ____ г.

Заявка

от сборной команды _____ на участие в
международных соревнованиях по универсальному бою (раздел _____)
_____ название соревнований
с "___" 20 г. до "___" 20 г.
в г. _____

№	Имя, фамилия	Год рождения	Разряд	Весовая категория	Ф.И.О. тренера	Виза врача, печать
1						
2						
.....						

Всего _____ допущено _____ к участию _____ в соревнованиях
спортсменов _____ Врач _____

Руководитель делегации _____ Имя, фамилия

Тренер команды _____ Имя, фамилия

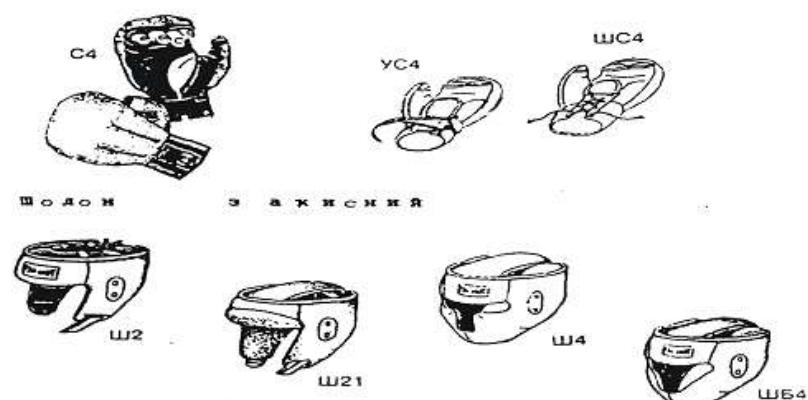
Приложение 7 к Правилам международных спортивных
соревнований по универсальному бою

Экипировка

к у р т к а (кінонг або куртка санбо) та ш т а н и



рукавички відкриті

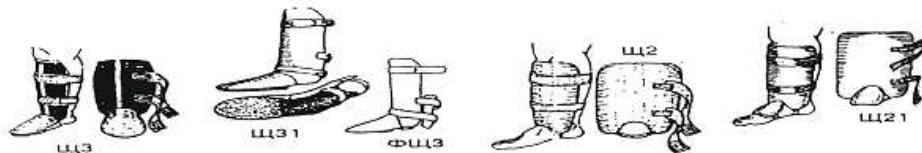


в з у т т я



борцовки традиційні

ш и т к и н а г о л і н ь



р а к о в и н и

з а х и с н і



Приложение 8 к Правилам международных спортивных
соревнований по универсальному бою

Акт

приема места проведения соревнований
по универсальному бою (раздел _____)

" ____ " ____ 20 г. г. _____

Этот акт сложенный главным судьей, представителем спортивного сооружения и врачом в том, что оборудование места состязаний отвечает (не соответствует) Правилам международных спортивных соревнований по универсальному бою (раздел _____).

Объяснение

Адрес места соревнований:

Главный судья _____ Имя, фамилия

Представитель спортивной
сооружения _____ Имя, фамилия

Врач _____ Имя, фамилия

Приложение 9 к Правилам международных спортивных
соревнований по универсальному бою

Схема отчета главного судьи соревнований

1. Организация соревнований:

- 1) название соревнований;
- 2) дата проведения соревнований;
- 3) место проведения соревнований;
- 4) порядок проведения соревнований, который был намечен как выдержаный, причины изменений;
- 5) оценка организации соревнований (прием участников, места соревнований, питания и т.п.);
- 6) выводы и предложения по организации соревнований на будущее

2. Пропаганда соревнований:

- 1) содержание и оценка агитационно-массовой работы, проведенной в связи с соревнованиями (афиши, освещение хода соревнований в местных газетах и по радио, докладу, информации для зрителей на месте соревнований и др.);
- 2) количество зрителей, присутствующих на соревнованиях.
- 3) участники соревнований (данные мандатной комиссии), согласно протоколу взвешивания и жеребьевки участников:
- 4) сколько участников допущено;
- 5) сколько фактически выступало, в том числе по весовым категориям;
- 6) сняты судейской коллегией с соревнований, в том числе из-за неявки (персонально) и по заключению врача (персонально);
- 7) характеристика документов, представленных на мандатную комиссию, включая заявки, определенные и наличие у участников в обязательном порядке паспорта спортсмена.

3. Судейство:

- 1) персональный состав судейской коллегии (с указанием судейской категории каждого судьи и исполняемых ими обязанностей);
- 2) оценка судейства в целом и каждого судьи персонально, указать лучших судей;
- 3) количество и оценка поданных заявлений-протестов, из них удовлетворены и отклонены;
- 4) конкретные предложения по изменению и уточнению Правил, системы и способа проведения соревнований и т.д.

К отчету должны быть добавлены:

- 1) Положение о соревнованиях;
- 2) заявки команд на участие;
- 3) материалы мандатной комиссии;
- 4) протоколы взвешивания и жеребьевки;
- 5) протоколы хода соревнований;
- 6) протоколы личных и командных встреч;
- 7) заявления-протесты и решения по ним;
- 8) акт приемки места соревнований;
- 9) отчет врача соревнований.

Приложение 10 к Правилам международных спортивных
соревнований по универсальному бою

П Р О Т О К О Л

хода соревнований (название)
по универсальному бою (раздел) среди
Дата город, страна
Весовая категория: до кг

1.		
17.		
9.		
25.		
5.		
21.		
13.		
29.		
3.		
19.		
11.		
27.		
7.		
23.		
15.		
31.		
2.		
18.		
10.		
26.		
6.		
22.		
14.		
30.		
4.		
20.		
12.		
28		
8.		
24.		
16.		
32.		

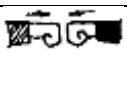
1 место –
2 место –
3 место –
3 место –

Главный судья подпись Имя, фамилия Главный секретарь подпись Имя, фамилия

Приложение 11 к Правилам международных спортивных
соревнований по универсальному бою

Сроки и жесты судей на ринга (татами)

(разделы классика, лайт, для силовых структур и правоохранительных органов)

	Срок	Жест судьи	Описание жеста
1	"Чистая победа"		Вытянуть руку вверх ладонью вперед
2	"3 балла"		Поднять вверх изогнутую в локте руку, показывая три пальца - б, в, с
3	"2 балла"		Поднять вверх изогнутую в локти руку , показывая два пальца - б , в
4	1 балл		Поднять вверх изогнутую в локти руку , показывая один палец - б
5	"Активность по решению судей"		Поднять вверх изогнутую в локти руку , пальцы сжаты в кулак
6	"Запретный прием"		на уровне груди захватить кистью одной руки запястья другой
7	"Замечания"		Указательным пальцем изогнутой в локти руки показать в сторону вверх
8	"Первое предупреждение"		Указательным пальцем вытянутой из - за головы руки показать в сторону вверх
9	"Второе предупреждение"		Указательным пальцем вытянутой из - за головы руки показать в сторону вверх
10	"Снятие с поединка"		Указательным пальцем вытянутой от противоположного плеча руки показать горизонтально в сторону
11	"Равные возможности"		Руки поднять на уровень груди и возвести кулаками навстречу
12	"Неэффективно"		Развести руки в стороны вниз , ладони развернуты вниз

Продолжение
приложения 11 к Правилам
международных спортивных
соревнований по универсальному бою

13	"Ниже пояса"		Опустить руку ладонью вниз горизонтально ниже пояса
14	"Заметить время"		Одна рука - горизонтально ладонью вниз на уровне лица , второе - вертикально приставлены снизу ребром вперед
15	"Считаю болевой" (за удушение)		руке вытянуты вперед на уровнях плеч , сжав кулак и держа его ладонью вниз
16	"Результат боя"		от груди вытащить руку вверх в сторону победителя , развернув ладонью вверх

Жесты 1, 2 , 3, 4 , 5, 15 , 16 выполняются рукой с нарукавником , цвет которого соответствует цвету пояса участника , выполнившего оценен удар или прием , или выиграл поединок на ринга (борьбу на татами) .

Жесты 6 , 7 , 8 , 9 , 10, 15 выполняются рукой с нарукавником , цвет которого соответствует цвету пояса участника , нарушившего Правила или получает одно из перечисленных наказаний .

Жесты 11 , 12 , 14 за их содержанием не выделяют любого с участников.
б , в, с - большой , указательный , средний палец соответственно .

Приложение 12 к Правилам международных спортивных
соревнований по универсальному бою

Протокол

личной встречи по универсальному бою (разделы легкий, классика, для
силовых структур и правоохранительных органов)

«_____» _____ 20 г. Г. _____

Вес _____ кг. Ринг (татами) _____ круг

Пояс	Имя, Фамилия	Страна	Полоса препятствий	Раунд					Результат встречи
				2	3	4	5		
Красный									
Синий									

1-й вид: Полоса препятствий

Цвет пояса	Имя, Фамилия	Отметки по прохождению этапов										Время	Результат
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
Красный													
Синий													

2-й вид: Поединок на ринге (борьба на татами)

Цвет пояса	Имя, Фамилия	Раунд боя	Технические оценки и предупреждения				Сумма баллов	Время раунда	Результат раунда
Красный		2							
Синий									
Красный		3							
Синий									
Красный		4							
Синий									
Красный		5							
Синий									

Главный судья _____ Имя, фамилия

Главный секретарь _____ Имя, фамилия

Приложение 13 к Правилам международных спортивных
соревнований по универсальному бою

Отчет

о медицинском обслуживании соревнований

1. Вид спорта – универсальный бой

2. Наименование соревнования _____

3. Количество дней _____ с _____ до _____ 20____ года

4. Место проведения _____

5. Имя, фамилия, категория главного судьи _____

6. Количество участников _____ из них:

7. Метеорологические и санитарно-гигиенические условия проведения
соревнований _____

8. Результаты проверки медицинской документации _____

9. Краткая характеристика мест соревнования, размещения и питания
участников _____

10. Организация мед. службы на местах проведения соревнований и
размещения участников (наличие мед. пунктов, транспортных средств) _____

11. Заболевания и травматизм (причины, характер , оказанная помощь) _____

12. Количество участников, снятых с соревнований и причин _____

13. Недостатки в проведении соревнований _____

14. Внесенные врачом предложения, выполнения их судейской коллегией,
представителями команд _____

15. Имя, фамилия, специальность, место работы медицинского персонала,
обслуживающего соревнования _____

Подпись главного врача соревнований _____

«___» ____ 20____ г.

Приложение 14 к Правилам международных спортивных
соревнований по универсальному бою

Технические характеристики спортивного ножа для метания

Технические характеристики ножа для метания:

вес – 300-330 граммов;

общая длина – 300 миллиметров;

длина клинка – 170 миллиметров;

длина рукоятки – 130 миллиметров;

толщина обуха – 7 миллиметров;

ширина клинка – 60 миллиметров.

Приложение 15 к Правилам международных спортивных
соревнований по универсальному бою

Сроки и жесты судей на снежной площадке
в соревнованиях по универсальному бою (раздел зимний)

	Срок	Жест судьи	Содержание жеста
1	"Чистая победа"		Вытянуть руку вверх ладонью вперед
2	"3 балла"		Поднять вверх табличку с цифрой «3»
3	"2 балла"		Поднять вверх табличку с цифрой «2»
4	1 балл		Поднять вверх табличку с цифрой «1»
5	"Активность по решению судей"		Поднять вверх изогнутую в локте руку, пальцы сжаты в кулаке.
6	"Запретный прием"		На уровне груди захватить кисть одной руки запястий другой
7	"Замечания"		Указательным пальцем согнутой в локте руки показать в сторону вверх
8	"Первое предупреждение"		Указательным пальцем вытянутой из-за головы руки показать в сторону вверх
9	"Второе предупреждение"		Указательным и средним пальцами вытянутой из-за головы руки показать в сторону вверх
10	"Снятие с поединка"		Указательным пальцем вытянутой от противоположного плеча руки показать
11	"Равные возможности"		Руки поднять на уровень груди и свести кулаками навстречу
12	"Не эффективно"		Развести руки в стороны вниз, ладони развернуты вниз
13	"Ниже пояса"		Опустить руку ладонью вниз горизонтально ниже пояса
14	"Заметите время"		Одна рука – горизонтально ладонью вниз на уровне лица, вторая – вертикально пристав ладонь снизу ребром вперед
15	"Результат боя"		От груди вытянуть руку вверх в сторону победителя, развернув ладонью вверх

Жесты 1, 2, 3, 4, 5, 15, 16 выполняются рукой с нарукавником; цвет которого соответствует цвету пояса участника, выполнившего оцененный бросок или прием, или выигравшего поединок на площадке.

Жесты 6, 7, 8, 9, 10, 15 выполняются рукой с нарукавником, цвет которого соответствует цвету пояса участника, нарушившего Правила или получившего одно из перечисленных наказаний.

Жесты 11, 12, 14 по их смыслу не выделяют кого-либо из участников.

Приложение 16 к Правилам международных спортивных
соревнований по универсальному бою

Протокол
личной встречи по универсальному бою (раздел зимний)

" " 20 м.

Вес кг круг
Снежная площадка

Пояс	Имя, фамилия	Страна	Р А У Н Д 1 2 3			Результат встречи
Красный						
Синий						

1-й вид: Лыжная дистанция со стрельбой

Цвет костюма	Имя, фамилия	Отметки о результатах стрельбы			Время	Вывод
		Лежа	С	Стоя		
Красны						
Синий						

2-й вид: Поединок на снежной площадке

Цвет костюма	Имя, фамилия	Раунд	Технические оценки и предупреждения	Сумма баллов	Время раунда	Вывод раунда
Красный		2				
Синий						
Красный		3				
Синий						
Дополнительный раунд (в случае ничьей)						
Красный		-				
Синий						

Главный судья _____

Имя, Фамилия

Главный секретарь _____

Имя, Фамилия

Приложение 17 к Правилам международных спортивных
соревнований по универсальному бою

**Положение о соревнованиях (раздел для силовых структур и
правоохранительных органов)**

1. Положение о соревновании утверждается Международной любительской федерацией «Универсальный бой», и вместе с Правилами является основным документом, которым руководствуются судейская коллегия и участники соревнований. Оно не должно противоречить настоящим Правилам. В противном случае судейская коллегия должна руководствоваться Правилами.

2. Пункты Положения должны быть точными и исключать разное их толкование.

3. Положение о соревнованиях содержит следующие разделы:

1) цели и задачи этих соревнований;

2) место и время проведения соревнований;

3) организация, на которую возлагается проведение соревнований;

4) главный судья и главный секретарь (поименно);

5) участники и команды соревнований (условия допуска команд и участников, их весовые и возрастные категории, классификация, принадлежность к команде и организации, форма одежды, ограничения по допуску участников);

6) порядок и сроки подачи заявок, перечень документов, предоставляемых на мандатную комиссию;

7) порядок медицинского контроля и медико-санитарного обеспечения;

8) программа соревнований с указанием дней и времени взвешивания и соревнований в каждом весе;

9) процедура и способ жеребьевки (на весах или после взвешивания с рассеянием сильнейших и участников одной команды или без рассеяния);

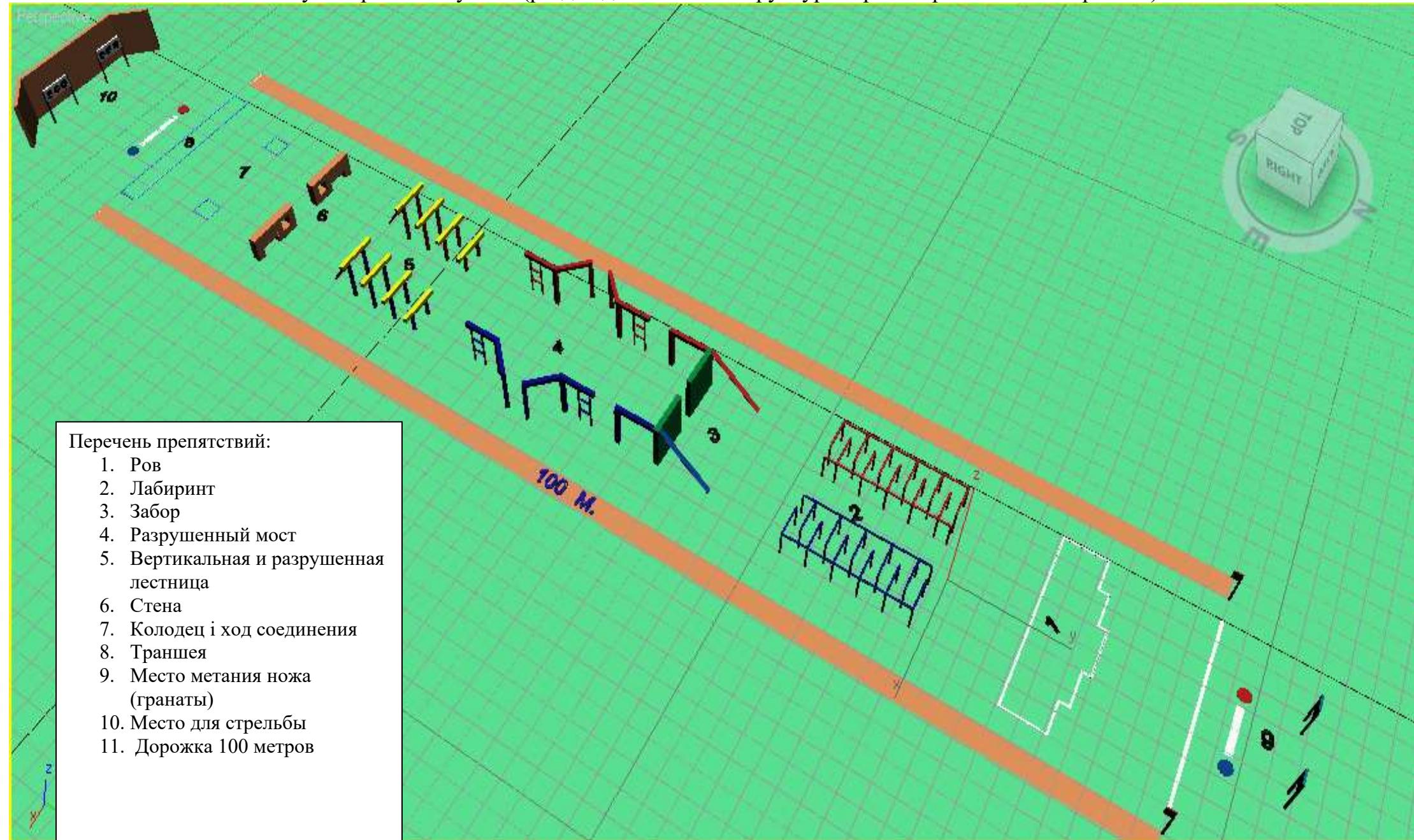
10) характер и способ проведения соревнований; продолжительность поединков;

- 11) условия участия и зачета (определение личного и командного первенства);
- 12) система оценки результатов;
- 13) порядок награждения победителей личного и командного первенства;
- 14) порядок подачи перезаявок и их рассмотрения;
- 15) условия приема участников и команд.

Изменения и дополнения в Положение о соревновании вправе вносить только Международная любительская федерация «Универсальный бой», но не позднее, чем до начала жеребьевки, и с обязательным уведомлением представителей всех участующих команд или всех участников.

Специальная полоса помех

по универсальному бою (раздел для силовых структур и правоохранительных органов)



Перечень препятствий:

1. Ров
2. Лабиринт
3. Забор
4. Разрушенный мост
5. Вертикальная и разрушенная лестница
6. Стена
7. Колодец і ход соединения
8. Траншея
9. Место метания ножа (гранаты)
10. Место для стрельбы
11. Дорожка 100 метров